

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Sejalan dengan berkembangnya teknologi dan kemajuan ilmu pengetahuan sekarang ini, turut membantu manusia terutama dibidang teknologi informasi. Perkembangan pola pikir manusia yang senantiasa berubah ditunjang dengan kemajuan teknologi informasi dapat menghasilkan inovasi-inovasi yang lebih baik. Dengan teknologi informasi khususnya teknologi informasi berbasis multimedia diharapkan bisa memberikan peranan penting dalam proses penyaluran informasi.

Suatu informasi akan lebih jelas apabila ditampilkan dalam media yang dapat menggabungkan berbagai bentuk informasi yang ada. Dengan adanya multimedia manusia dapat berinteraksi dengan komputer melalui media gambar, teks, audio, video dan animasi sehingga informasi yang disajikan akan lebih jelas dan menarik. Teknologi multimedia juga dapat digunakan pada bidang pendidikan, pemasaran, publikasi dan lain-lain. Khususnya untuk bidang promosi, multimedia menjadi salah satu media pendukung dalam penyampaian informasi.

Rumah Sakit Panti Nugroho Yogyakarta merupakan salah satu instansi yang bergerak di bidang kesehatan yang dalam hal ini sangat memerlukan informasi sebagai media promosi. Dalam hal ini kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi sangat berperan, sebab informasi mempunyai peran yang sangat penting dalam kehidupan manusia.

Dalam era ini apabila dilihat dari pemanfaatan ilmu teknologi, tentu diimbangi dengan tuntutan kemampuan adaptasi manusia sebagai pengguna. Untuk itu pemanfaatan kemajuan teknologi untuk menunjang keunggulan dari suatu perusahaan atau badan usaha dilakukan dengan menggunakan metode-metode yang dalam hal ini memanfaatkan salah satu kemajuan ilmu dan teknologi yaitu teknologi informasi.

Teknologi yang sekarang berkembang pesat saat ini akan mampu memberikan solusi informasi secara tepat dan akurat. Teknologi informasi yang dimaksudkan adalah multimedia. Multimedia adalah salah satu hal yang paling trend di dunia komputer saat ini. Dengan multimedia memungkinkan para pengguna komputer untuk menghasilkan karya dalam bentuk yang lebih kaya dari pada media table dan grafik. Maka multimedia digunakan perusahaan-perusahaan, instansi pemerintah maupun swasta.

Salah satu penerapan multimedia adalah memvisualisasikan Company Profile untuk sebuah Rumah Sakit. Melalui penerapan hasil rancangan multimedia ini diharapkan mampu memberi kemudahan bagi kalangan umum untuk profile sebuah Rumah Sakit.

Dari uraian diatas maka penulis sepakat untuk memberi judul “COMPANY PROFILE RUMAH SAKIT PANTI NUGROHO YOGYAKARTA BERBASIS MULTIMEDIA” dalam penyusunan tugas akhir.

B. Perumusan Masalah

Dalam perkembangan ilmu pengetahuan, khususnya di bidang teknologi informasi mempunyai peranan penting dalam persaingan yang sedang dihadapi, yaitu bagaimana cara perusahaan besar yang dalam hal ini adalah Rumah Sakit mempromosikan perusahaannya dengan harapan kegiatan tersebut dapat meningkatkan pendapatan. Berdasarkan uraian latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas, maka dapat diambil rumusan masalahnya, yaitu bagaimana membuat company profile yang menarik dan interaktif sebagai perlengkapan media promosi Rumah Sakit Panti Nugroho Yogyakarta.

C. Batasan Masalah

Ruang lingkup pemanfaatan teknologi multimedia sangat luas, sesuai fungsi penerapannya masing-masing dibidang yang berbeda. Untuk memfokuskan pembahasan dalam hal ini penulis membatasi ruang lingkup yang lebih sempit, yaitu bagaimana memanfaatkan perangkat lunak multimedia untuk membangun aplikasi multimedia, khususnya dalam bidang pemasaran dan promosi suatu perusahaan yang didalamnya berkaitan erat dengan informasi mengenai Rumah Sakit Panti Nugroho Yogyakarta, yang nantinya akan digunakan sebagai sarana untuk lebih memperkenalkan tentang sejarah, fasilitas, visi-misi, dan pelayanannya.

Pada tahap pengolahan data dalam membangun aplikasi multimedia ini dibutuhkan beberapa software-software editing audio, visual dan perangkaian animasi, yang diantaranya yaitu : *Macromedia Director MX*, *Adobe Photoshop*

CS, CorelDRAW 12, SwiSHMAX dan Adobe Audition. Hasil akhir dari pembuatan aplikasi multimedia interaktif tersebut dalam bentuk CD (Compact Disc).

D. Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai oleh penulis dalam penelitian dan penyusunan proposal ini adalah:

1. Internal

- a. Mengaplikasikan teori-teori yang jelas, diproses selama dibangku perkuliahan, khususnya dalam bidang multimedia yang merupakan salah satu mata kuliah untuk jurusan Manajemen Informatika.
- b. Sebagai syarat kelulusan dan menyandang gelar Ahli Madya dalam bidang informatika dan Komputer pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
- c. Mengetahui lebih banyak tentang Rumah Sakit Panti Nugroho Yogyakarta.

2. Eksternal

- a. Membantu dan memberi kemudahan bagi pihak Rumah Sakit dalam penyampaian informasi sehingga lebih menarik dan dapat diterima oleh masyarakat dengan mudah.

E. Metode Pengumpulan Data

Pada penyusunan Tugas Akhir ini ini penulis mengumpulkan data-data menggunakan beberapa metode diantaranya :

1. Metode Wawancara

Penulis mengadakan Tanya jawab secara langsung dengan berbagai pihak Rumah Sakit Panti Nugroho, antara lain ahli medis yang berhubungan dengan obyek penelitian.

2. Metode Observasi

Dilakukan dalam bentuk pengamatan langsung terhadap aktifitas karyawan di Rumah Sakit Panti Nugroho Yogyakarta.

3. Metode Literatur

Informasi yang kami dapat dari literatur-literatur yang ada, baik berupa brosur, foto-foto, dan lain-lain.

4. Metode Pustaka

Dengan cara membaca buku-buku dan mempelajari literatur tentang hal-hal pokok yang berhubungan dengan permasalahan yang dihadapi dan nantinya dapat mendukung kelengkapan informasi yang dibutuhkan.

F. Sistematika Penulisan

Agar mempermudah penulisan tugas akhir ini, penulis menjabarkan sistematika penulisan tugas akhir ini menjadi lima bab, masing-masing diuraikan sebagai berikut:

Bab I : Pendahuluan

Pada bab ini penulis akan menerangkan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan dan jadwal penelitian.

Bab II : Landasan Teori

Pada bab ini akan diuraikan mengenai konsep informasi, definisi informasi, sistem operasi, dan perangkat lunak untuk merancang aplikasi multimedia dan hal-hal lain yang berhubungan dan mendukung dalam hal perancangan dan pembuatan tugas akhir ini.

Bab III : Tinjauan Umum

Pada bab ini akan diuraikan penjelasan tentang gambaran umum, sejarah singkat berdirinya instansi, lokasi penelitian tugas akhir, visi dan misi sampai dengan struktur organisasi.

Bab IV : Pembahasan

Pada bab ini akan dibahas tentang aplikasi multimedia yang akan dibuat, yaitu tentang informasi pada Rumah Sakit Panti Nugroho Yogyakarta, termasuk didalamnya penjelasan tentang komponen-komponen yang digunakan untuk mendukung pembuatan aplikasi multimedia tersebut.

Bab V : Penutup

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil penelitian dan saran-saran yang diberikan.

Lampiran

G. Rencana Kegiatan

Bulan Rencana Kegiatan	November	Desember	Januari	Februari
Survey				
Observasi				
Identifikasi				
Rumusan Masalah				
Pembuatan Laporan				
Rancangan Sistem				
Pembuatan Aplikasi				

Tabel 1.1 Rencana Kegiatan