BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Era teknologi informasi dan komunikasi sekarang ini menuntut untuk berkembang. Internet menjadi hal penting untuk mendapatkan berbagai macam informasi yang dibutuhkan. Dari informasi IPTEK, pendidikan, kesehatan, politik, sosial dan budaya, ekonomi, tenaga kerja, sampai informasi yang bersifat pribadipun semua ada di internet. Sehingga wajar jika internet disebut sebagai "gudang informasi tanpa batas" ataupun "perpustakaan dunia". Kapan saja dan dimana saja pengunjung dapat mengakses internet dengan cepat. Pengunjung *website* dapat mengetahui seluk beluk instansi atau perusahaan dengan jelas dan akurat.

Salah satu fasilitas internet yang sangat popular untuk pengaksesan adalah *WWW* atau *World Wide Web* yang merupakan sarana penyampaian informasi gratis. Oleh karena itu tampilan *website* perusahaan haruslah inovatif dan komunikatif agar dapat menarik pengunjung *website.*

Untuk memudahkan penyebaran informasi antar pihak yang terkait, Balai Pelestarian Peninggalan Purbakala Jawa Tengah sebagai salah satu instansi pemerintah yang mengatur situs-situs peninggalan purbakala Jawa Tengah yang memiliki tugas merawat, memelihara, mengatur dan menyampaikan pada masyarakat luas mengenai situs-situs peninggalan sejarah tersebut

1.2 Perumusan Masalah

Masyarakat tidak banyak yang mengetahui tentang Balai Pelestarian Peninggalan Purbakala Jawa Tengah ini, ada dimana? Memiliki peranan apa? Bertugas untuk apa? Belum ada media promosi dari instansi ini, dan penyampaian informasi kepada masyarakat belum optimal.

1.3 Batasan Masalah

1.3.1 Batasan Konsep

Dari perumusan yang ada, penyusun mengambil batasan yaitu sebagai media promosinya adalah website dengan cakupan informasi yang ditampilkan yaitu informasi Balai Pelestarian Peninggalan Purbakala Jawa Tengah secara umum seperti profil, fasilitas, informasi Peninggalan Purbakala yang ada di Jawa Tengah, berita dan artikel mengenai kegiatan yang dilakukan. Untuk Promosinya dikhususkan untuk masyarakat Indonesia atau Dunia pada umumnya.

1.3.2 Batasan Tekhnologi

1. Level User

1.User

a. User Biasa

Pengguna yang hanya melihat dan menggunakan fasilitas layanan yang disediakan, tetapi tidak berhubungan dengan pemilik web.

PERPUSTAKAAN
STMIK AMIKOM
YOGYAKARTA

b. User Interaktif

Pengguna yang berhubungan dengan pemilik web, pengguna yang menginputkan sesuatu, melakukan proses Query, dan lain-lain.

2. Admin

Admin adalah level tertinggi dalam level user. Admin berhak menginsert, mengupdate dan mendelete data sesuai kebutuhan.

2. Software dan Hardware yang dibutuhkan

a. Software

Dalam pembuatan web ini kami menggunakan perangkat lunak antara lain:

Database	: MySQL.
Script Pemrograman	: PHP
Webserver	: Apache
Editor	: Macromedia Dreamweaver MX.
Web Broser	: Internet explorer.
Pendukung	: Adobe Photoshop CS.

b. Hardware

Perangkat keras yang dibutuhkan dalam pembuatan program aplikasi yaitu mempunyai spesifikasi sebagai berikut:

Processor	: Intel Core 2 Duo 1,6 Ghz
RAM	: Twinmoos 512 Mb
Monitor	: LG Flatron Black 15'

Motherboard	: Gigabyte GA-965G-DS3
Hard Disk	: Seagate sata 80 GB
VGA	: Power Color 9600 Pro 256/128Byte
Cassing	: SimQ 400W
DVD Room	: ASUS Lightscribe Sata

1.4 Maksud dan Tujuan

Maksud penelitian ini untuk menyusun Tugas Akhir sebagai syarat kelulusan Diploma III Manajemen Informatika, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

Tujuan dari penyusunan Tugas Akhir ini:

1. Bagi Mahasiswa
   a. Mengembangkan Ilmu Pengetahuan dan teknologi terutama yang berhubungan dengan teknologi informasi dan komputer.
   b. Untuk menerapkan disiplin ilmu yang telah diperoleh dibangku kuliah maupun yang telah dipelajari di luar kuliah.
2. Bagi Balai Pelestarian Peninggalan Purbakala Jawa Tengah
   a. Sebagai bahan pertimbangan untuk mengembangkan sistem yang lebih baik dimasa yang akan datang.
   b. Dari pembuatan website ini agar Balai Pelestarian Peninggalan Sejarah Jawa Tengah dapat lebih berkembang serta dikenal oleh masyarakat luas. Oleh karena itu peneliti bermaksud untuk mengembangkan sistem yang sudah ada menjadi sistem baru yaitu dengan memungkinkan proses

pemberian informasi yang memungkinkan terbukanya sarana penyampaian kritik dan saran yang dilakukan lewat internet. Selain tujuan di atas, pembuatan website ini untuk membangun suatu website agar sistem jaringan informasinya lebih cepat terjalin.

3. Bagi Pihak Lain

Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi sumber informasi dan referensi untuk masyarakat. Masyarakat dapat menghemat waktu, tenaga dan biaya untuk mendapatkan informasi yang akurat mengenai Situs-situs peninggalan purbakala di Jawa Tengah.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penyusunan Tugas Akhir ini antara lain:

1. *Interview*

   Interview merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mengadakan wawancara langsung dengan responden.

2. *Observasi*

   Observasi merupan teknik pengumpulan data dengan cara mengadakan pengamatan langsung terhadap obyek yang akan diteliti serta pencatatan secara cermat dan sistematik.

3. *Kepustakaan*

   Kepustakaan merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mempelajari literature-literatur yang berhubungan dengan permasalahan yang akan diteliti.

4. *Dokumentasi*

   Dokumentasai merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mempelajari arsip-arsip yang berhubungan dengan masalah yang akan dipecahkan.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

1.2. Perumusan Masalah

1.3. Batasan Masalah

1.4. Maksud dan Tujuan

1.5. Metode Pengumpulan Data

1.6. Sistematika Penulisan

1.7. Rencana Kegiatan

BAB II. DASAR TEORI

2.1. Pengenalan Sistem Secara Umum

2.2. SistemPerangkat Lunak Yang Digunakan (Spesifikasi)

BAB III. TINJAUAN UMUM

3.1. Gambaran Umum Organisasi (Sejarah singkat, tujuan, struktur organisasi)

3.2. Sistem yang ada (flowchart system, DFD system)

BAB IV. PEMBAHASAN

Sistem Yang Diusulkan

Sistem Perancangan

Manual Program / User Guide

BAB V. PENUTUP

5.1. Kesimpulan

1. Masalah Yang Muncul Pada Sistem Lama
2. Dampak Dari Sistem Usulan.

5.2. Saran

1. Kelemahan Sistem
2. Solusi

1.7 Rencana Kegiatan

Dalam penyelesaian penyusunan Tugas Akhir ini penulis membuat judul kegiatan dengan tujuan agar Tugas Akhir dapat terselesaikan dengan cepat dan tepat waktu.

Tabel 1.1 Rencana Kegiatan

NO	Rincian Tahap Kerja	Bulan November dan Desember 2007							
		I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII
1	Persiapan								
2	Pengumpulan Data								
3	Pembuatan Aplikasi								
4	Ujicoba Aplikasi								
5	Penyempurnaan								
6	Penyusuna Laporan								