

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI
POINT OF SALE (POS) BERBASIS WEBSITE PADA TOKO JAMU
PRAMBANAN**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh:

FAUZI HATTA RAIS

20.12.1537

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

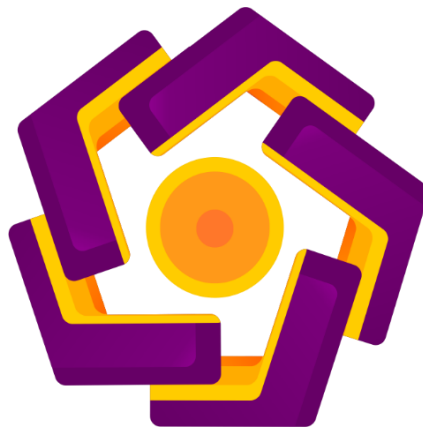
2024

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM
INFORMASI POINT OF SALE (POS) BERBASIS WEBSITE
PADA TOKO JAMU PRAMBANAN**

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana

Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh:

FAUZI HATTA RAIS

20.12.1537

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**

YOGYAKARTA

2024

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI *POINT OF SALE (POS)* BERBASIS WEBSITE PADA TOKO JAMU PRAMBANAN


yang disusun dan diajukan oleh

Fauzi Hatta Rais

20.12.1537

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 17 Juli 2024

Dosen Pembimbing,


Bambang Sudaryatno, Drs., M.M.

NIK. 190302029

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI *POINT OF SALE (POS)* BERBASIS WEBSITE PADA TOKO JAMU PRAMBANAN

yang disusun dan diajukan oleh

Fauzi Hatta Rais

20.12.1537

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 17 Juli 2024

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Wiwi Widavani, M.Kom
NIK. 190302272

Ria Andriani, M.Kom
NIK. 190302458

Bambang Sudaryatno, Drs., M.M.
NIK. 190302029

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 17 Juli 2024

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom., Ph.D.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Fauzi Hatta Rais
NIM : 20.12.1537

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

**Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Point of Sale (POS)
Berbasis Website Pada Toko Jamu Prambanan**

Dosen Pembimbing : Bambang Sudaryatno, Drs.,M.M.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 17 Juli 2024

Yang Menyatakan,


Fauzi Hatta Rais

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, dengan rasa syukur dan hormat skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. Kepada orang tua saya yang selalu mendukung tanpa batas, baik dalam bentuk doa, motivasi, maupun cinta kasih. Terima kasih atas segala yang telah kalian berikan.
2. Kepada grup *Hangout* selaku teman-teman seperjuangan penulis yang selalu bersama-sama dalam masa kuliah berlangsung hingga penyusunan laporan skripsi ini. Terima kasih banyak selalu memberikan waktu, motivasi, dukungan, dan selalu berbagi tawa dan cerita, baik suka maupun duka.
3. Kepada diri saya sendiri, yang telah berhasil menyelesaikan perkuliahan hingga tahap akhir dengan melawan rasa malas.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur dipanjatkan atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karuniaNya kepada kita semua sehingga kami dapat menyelesaikan skripsi, yang merupakan syarat untuk menyelesaikan program strata satu (S1). Banyak bantuan yang datang dari berbagai pihak selama perkuliahan ini hingga proses penyusunan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs.,M.M. selaku dosen pembimbing yang memberikan masukan terkait penelitian.
2. Keluarga yang selalu memberikan dukungan melalui doa, cinta, dan dukungan tiada henti.
3. Seluruh Dosen Program Studi Sistem Informasi yang telah memberikan bimbingan pada acara Bootcamp Skripsi.

Yogyakarta, 17 Juli 2024

Penulis

DAFTAR ISI

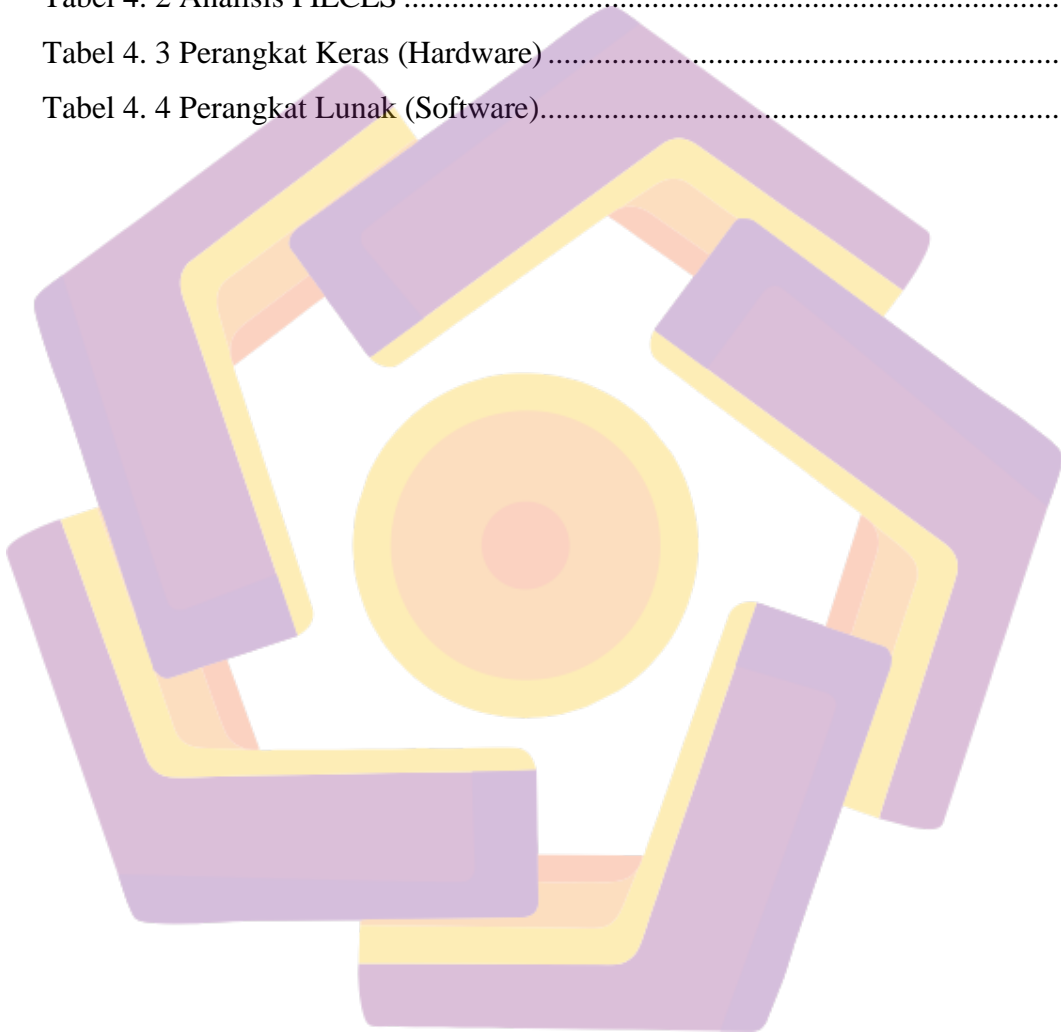
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN.....	xiv
DAFTAR ISTILAH	xv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Maksud dan Tujuan.....	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.5.1 Manfaat Teoritis	3
1.5.2 Manfaat Praktis	4
1.6 sSistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Studi Literatur	5
2.2 Dasar Teori.....	13
2.3 Sistem Informasi	13
2.4 Website.....	13

2.5	SDLC	13
2.6	Waterfall.....	14
2.7	UML.....	14
2.8	PHP	14
2.9	Database MySQL.....	15
2.10	Analisis PIECES	15
2.11	Blackbox testing	17
BAB III METODE PENELITIAN.....		19
3.1	Objek Penelitian	19
3.2	Alur Penelitian	19
3.2.1	Metode Pengumpulan data.....	20
3.2.2	Metode Pengembangan Sistem	20
3.2.3	Pengujian Sistem	21
3.3	Analisis Masalah.....	22
3.4	Alat dan Bahan.....	22
3.4.1	Data Penelitian	22
3.4.2	Alat/Instrumen Penelitian.....	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		24
4.1	Pengumpulan Data.....	24
4.1.1	Observasi	24
4.1.2	Wawancara	24
4.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	25
4.2.1	Analisis PIECES	25
4.2.2	Solusi Pemecahan Masalah	26
4.2.3	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	26
4.2.4	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	27
4.3	UML (Unified Modeling Language).....	28
4.3.1	Use Case Diagram	28
4.3.2	Activity Diagram.....	30
4.3.3	Class Diagram	39
4.3.4	Sequence Diagram.....	39

4.4 Perancangan Basis Data (Database).....	46
4.4.1 ERD (Entity Relationship Diagram)	46
4.4.2 Relasi Tabel.....	46
4.5 Rancangan Desain Pengguna	47
4.6 Implementasi Database	53
4.7 Implementasi Kode Program Sale.....	57
4.7.1 Kode Program Controller Sale	57
4.7.2 Kode Program Model Sale	60
4.7.3 Kode Program View Sale.....	64
4.8 Tahap Pengujian Sistem.....	79
4.8.1 <i>Black box Testing</i>	79
4.8.2 <i>White box Testing</i>	86
4.9 Hasil Implementasi.....	88
4.9.1 Form Login.....	88
4.9.2 Form Dashboard.....	88
4.9.3 Form <i>Supplier</i>	89
4.9.4 Form Kategori	89
4.9.5 Form <i>Units</i>	90
4.9.6 Form <i>Item</i>	90
4.9.7 Form <i>Sales</i>	91
4.9.8 Form <i>Stock</i> Masuk.....	91
4.9.9 Form <i>Stock</i> Keluar.....	92
4.9.10 Form Laporan.....	92
4.9.11 Form <i>User</i>	93
BAB V PENUTUP.....	94
5.1 Kesimpulan	94
5.2 Saran	94
REFERENSI.....	95
LAMPIRAN	97

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Keaslian Penelitian.....	8
Tabel 3. 1 Alat/Instrumen Penelitian.....	23
Tabel 4. 1 Wawancara.....	24
Tabel 4. 2 Analisis PIECES	25
Tabel 4. 3 Perangkat Keras (Hardware).....	27
Tabel 4. 4 Perangkat Lunak (Software).....	27



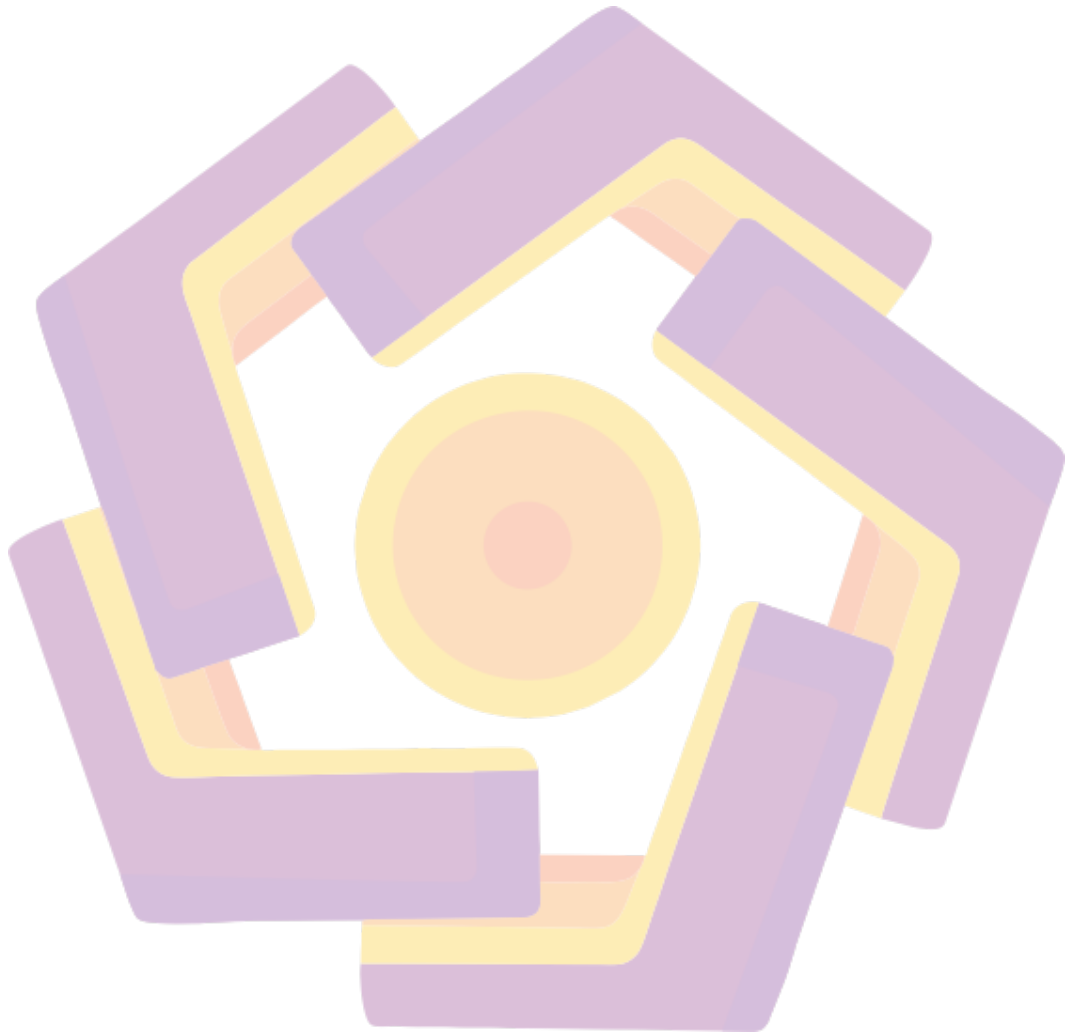
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tahapan Pengembangan Metode <i>Waterfall</i>	14
Gambar 3. 1 Alur Penelitian.....	19
Gambar 4. 1 Use Case Diagram <i>Admin</i>	28
Gambar 4. 2 Use Case Diagram Kasir	29
Gambar 4. 3 Activity Diagram <i>Login</i>	30
Gambar 4. 4 Activity Diagram <i>Supplier</i>	31
Gambar 4. 5 Activity Diagram Kategori.....	32
Gambar 4. 6 Activity Diagram <i>Units</i>	33
Gambar 4. 7 Activity Diagram <i>Item</i>	34
Gambar 4. 8 Activity Diagram <i>Sales</i>	35
Gambar 4. 9 Activity Diagram <i>Stock In</i>	36
Gambar 4. 10 Activity Diagram <i>Stock Out</i>	37
Gambar 4. 11 Activity Diagram Laporan.....	37
Gambar 4. 12 Activity Diagram <i>User</i>	38
Gambar 4. 13 <i>Class Diagram</i>	39
Gambar 4. 14 <i>Sequence Diagram Login</i>	40
Gambar 4. 15 <i>Sequence Diagram Item</i>	40
Gambar 4. 16 <i>Sequence Diagram Sale</i>	41
Gambar 4. 17 <i>Sequence Diagram Supplier</i>	41
Gambar 4. 18 <i>Sequence Diagram Kategori</i>	42
Gambar 4. 19 <i>Sequence Diagram Units</i>	43
Gambar 4. 20 <i>Sequence Diagram Stock Masuk</i>	43
Gambar 4. 21 <i>Stock Keluar</i>	44
Gambar 4. 22 <i>Sequence Diagram Laporan</i>	45
Gambar 4. 23 <i>Sequence Diagram User</i>	45
Gambar 4. 24 ERD (Entity Relationship Diagram)	46
Gambar 4. 25 Relasi Tabel	47
Gambar 4. 26 Desain Sistem Login	47
Gambar 4. 27 Desain Sistem Dashboard.....	48
Gambar 4. 28 Desain Sistem <i>Supplier</i>	48

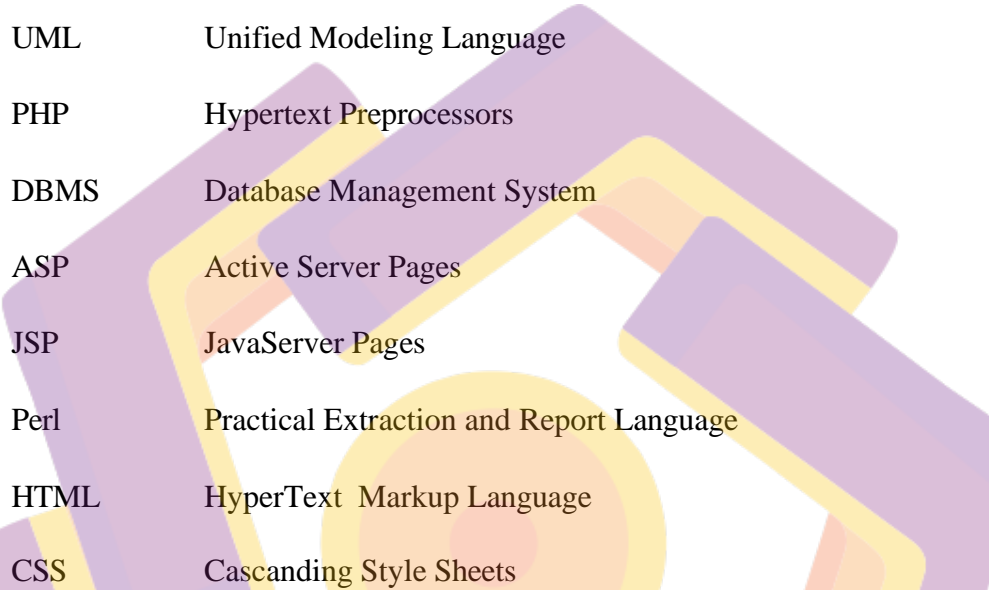
Gambar 4. 29 Desain Sistem Kategori	49
Gambar 4. 30 Desain Sistem <i>Unit</i>	49
Gambar 4. 31 Desain Sistem <i>Item</i>	50
Gambar 4. 32 Desain Sistem Sale	50
Gambar 4. 33 Desain Sistem <i>Stock In</i>	51
Gambar 4. 34 Desain Sistem <i>Stock Out</i>	51
Gambar 4. 35 Desain Sistem Laporan.....	52
Gambar 4. 36 Desain Sistem <i>User</i>	52
Gambar 4. 37 Tabel Database	53
Gambar 4. 38 Tabel Kategori	53
Gambar 4. 39 Tabel <i>Item</i>	54
Gambar 4. 40 Tabel <i>Unit</i>	54
Gambar 4. 41 Tabel <i>Supplier</i>	54
Gambar 4. 42 Tabel Cart	55
Gambar 4. 43 Tabel Sale	55
Gambar 4. 44 Tabel Detail	56
Gambar 4. 45 Tabel <i>Stock</i>	56
Gambar 4. 46 Tabel <i>Stock</i>	57
Gambar 4. 47 <i>Logical Error Sale_m</i>	87
Gambar 4. 48 <i>Run-Time Error Login</i>	87
Gambar 4. 49 Form Login.....	88
Gambar 4. 50 Form Dashboard	88
Gambar 4. 51 Form <i>Supplier</i>	89
Gambar 4. 52 Form Kategori	89
Gambar 4. 53 Form <i>Units</i>	90
Gambar 4. 54 Form <i>Item</i>	90
Gambar 4. 55 Form <i>Sales</i>	91
Gambar 4. 56 Form <i>Stock Masuk</i>	91
Gambar 4. 57 Form <i>Stock Keluar</i>	92
Gambar 4. 58 Form Laporan	92
Gambar 4. 59 Form <i>User</i>	93

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Gambar Pada Saat Observasi.....	97
--	----



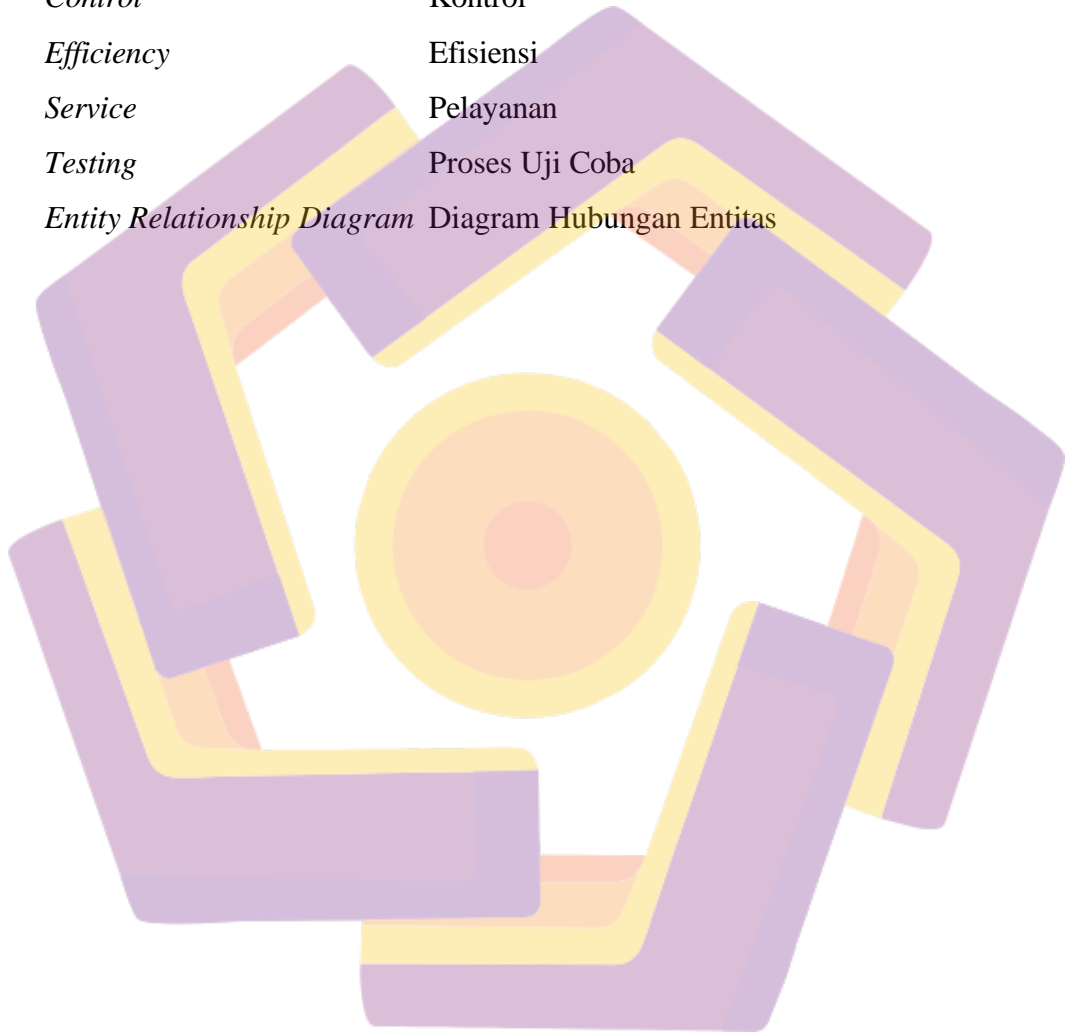
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN



PIECES	Performance, Information and Data, Economics, Control and Security, Efficiency, Service.
SDLC	Sistem Development Life Cycle
UML	Unified Modeling Language
PHP	Hypertext Preprocessors
DBMS	Database Management System
ASP	Active Server Pages
JSP	JavaServer Pages
Perl	Practical Extraction and Report Language
HTML	HyperText Markup Language
CSS	Cascading Style Sheets

DAFTAR ISTILAH

<i>Peformance</i>	Kinerja
<i>Information</i>	Informasi
<i>Economics</i>	Ekonomi
<i>Control</i>	Kontrol
<i>Efficiency</i>	Efisiensi
<i>Service</i>	Pelayanan
<i>Testing</i>	Proses Uji Coba
<i>Entity Relationship Diagram</i>	Diagram Hubungan Entitas



INTISARI

Sistem informasi merupakan perpaduan antara manusia dengan teknologi. Dan juga perkembangan dunia saat ini sangatlah pesat, khususnya pada bidang teknologi informasi. Ketepatan informasi adalah hal yang sangat penting oleh karena itu harus didukung dengan adanya teknologi informasi yang mencukupi. begitu juga dengan bisnis toko penjualan, karena merupakan bisnis yang bergerak di bidang perdagangan. Saat ini pencatatan barang masuk dan barang keluar masih dilakukan secara manual. Sehingga ketersediaan barang tidak diketahui. Aplikasi ini akan dibuat dengan software Visual studio code dan Xampp, saya berencana membuat aplikasi desktop Jamu Prambanan berbasis website.

Dengan adanya aplikasi POS ini diharapkan dapat membantu dalam melakukan pengelolaan produk di Jamu Prambanan. Sehingga kinerja dapat menjadi lebih efisiensi dalam mengetahui stok barang serta informasi yang didapat menjadi lebih akurat dan berguna untuk Toko Jamu Prambanan kedepannya. Serta dapat membantu pemilik mengetahui laporan transaksi.

Kata kunci: Sistem informasi, Website, Efisiensi, Toko, Ketepatan informasi.

ABSTRACT

Information systems are a combination of humans and technology. And also the development of the world today is very rapid, especially in the field of information technology. Accuracy of information is very important because it must be supported by adequate technological information. Likewise with the sales shop business, because it is a business that operates in the trade sector. Currently, recording of incoming and outgoing goods is still done manually. So the availability of goods is unknown. This application will be created using Visual Studio Code and Xampp software. I plan to create a website-based Jamu Prambanan desktop application.

With this POS application, it is hoped that it can help in managing products at Jamu Prambanan. So that performance can be more efficient in knowing stock of goods and the information obtained will be more accurate and useful for the Prambanan Jamu Shop in the future. And can help owners find out transaction reports.

Keyword: *Information System, Websitel, Efficiency, Shop, Accuracy of information.*