

## **BAB IV PENUTUP**

Setelah menyelesaikan penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis, maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut :

### **4.1 Kesimpulan**

1. Dalam pembuatan project Rancang Bangun Game Unity Kingdom 2d Chapter 1 "Arrival Story" Berjenis Aksi Petualangan
2. Dibutuhkan tahap Analisa materi perencanaan dan produksi serta evaluasi
3. Dari hasil penilaian oleh 3 juri saya mendapatkan nilai 81.75%

### **4.2 Saran**

Penelitian dalam pembuatan rancang game 2d chapter 1 "arrival story" tidak lepas dengan kekurangan dan kesalahan. Penulis berharap penelitian dan produk ini bisa menjadi lebih baik lagi.