

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Dalam era globalisasi sekarang ini dunia informasi berkembang sangat pesat karena ditunjang dengan perkembangan teknologi yang semakin canggih. Komputer merupakan salah satu sarana yang membantu perkembangan tersebut. Oleh karena itu, suatu lembaga yang menggunakan komputer dalam mengelola sistem informasinya akan mempunyai nilai lebih dari pada sistem informasi yang diolah secara manual. Dapat dikatakan sistem informasi dengan menggunakan komputer akan menunjang efisiensi dan produktivitas yang tinggi. Selain itu penggunaan komputer dapat membuat kemajuan yang sangat pesat bagi sebuah lembaga dalam mengelola data.

Internet merupakan salah satu akibat dari perkembangan teknologi dan informasi, perkembangan internet tidak lepas dari partisipasi website sebagai sumber informasi yang terdepan dalam internet memiliki kemudahan bagi pencari informasi untuk mengaksesnya tanpa dibatasi ruang dan waktu. Internet merupakan sumber informasi yang dapat diakses di seluruh dunia.

Dalam dunia usaha, pemanfaatan teknologi internet sedang menjadi tren untuk melakukan promosi karena kemudahan dan pengerjaan yang tidak rumit. Dengan menggunakan teknologi internet secara maksimal maka akan sangat berpengaruh dalam penjualan karena biaya promosi yang tidak mahal dan dapat diakses oleh konsumen dimana saja tanpa batasan waktu.

Penulis mencoba menyoroti dunia usaha penyedia jasa sarana olahraga futsal yang akhir – akhir ini sangat banyak dan menjamur diwilayah Yogyakarta, maka dalam penelitian ini penulis mengambil judul “ ANALISIS DAN PERANCANGAN PORTAL PENGELOLA SARANA FUTSAL di YOGYAKARTA “. Dalam hal pengelolaan, lisensi, distribusi dan promosi portal futsal ini penulis bekerjasama dengan CV. CODESIGN INDONESIA yang merupakan web developer di wilayah yogyakarta. Dengan menggunakan pemanfaatan portal khusus ini diharapkan dapat membantu penjualan jasa penyewaan sarana olahraga futsal.

B. Rumusan Masalah

Untuk dapat lebih menyelesaikan masalah tersebut sesuai dengan apa yang diharapkan, maka kita harus menentukan rumusan masalah yaitu:

Bagaimana merancang portal futsal yang dinamis agar konsumen dapat dengan mudah mengakses informasi tempat penyewaan sarana futsal, jadwal pemakaian lapangan, harga sewa, dapat melakukan pemesanan lapangan hingga penjualan perlengkapan futsal yang dapat dilakukan secara online

C. Batasan Masalah

Dari rumusan masalah diatas agar hasilnya lebih mendalam dan mengenai sasaran maka penulis membatasi masalah yang akan menghindari meluasnya ruang lingkup masalah dalam pembuatan portal. Untuk itu penulis membatasi pembuatan portal futsal ini pada PELLE futsal sebagai tempat

pengelola sarana futsal dan CV.CODESIGN INDONESIA sebagai perusahaan pengelola portal. Untuk software web portal sendiri penulis membatasi pada :

1. Home
2. Pengelola
 - Informasi setiap pengelola
 - Dukomentasi kondisi lapangan
 - Fasilitas yang ada
 - Jadwal Pertandingan
 - Pemesanan lapangan futsal
 - Peta Lokasi

3. Forum

4. Berita

5. Event Futsal

6. Shopping

Untuk pembuatan portal futsal ini penulis menggunakan beberapa perangkat lunak antara lain:

1. Notepad ++ sebagai script editor.
2. Macromedia Fireworks MX sebagai image editor
3. Apache sebagai web server
4. MySQL sebagai web database
5. PHP sebagai server side scripting
6. HTML sebagai client side scripting
7. Mozilla Firefox sebagai browser

D. Tujuan Penelitian

Tujuan diadakannya penelitian skripsi ini adalah untuk :

1. Untuk melengkapi syarat kelulusan Program S1 Jurusan Teknik Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Membuat satu produk baru yang dapat dimanfaatkan oleh perusahaan.
3. Merancang suatu media pertukaran informasi yang tepat dan cepat antara pengelola jasa futsal dan konsumen.
4. Merancang media promosi alternatif bagi pengelola sarana futsal.

E. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi Penulis

Untuk menerapkan dan mengembangkan pengetahuan yang telah diperoleh dibangku perkuliahan dan untuk menambah pengalaman.

2. Bagi Pengelola jasa futsal

- a. Sebagai sarana untuk menaikkan pemasukan perusahaan.
- b. Sebagai media promosi terbaru untuk sebuah pelayanan jasa.

3. Bagi Perusahaan pengelola portal

Dapat menjadi referensi penjualan produk terbaru.

4. Bagi Amikom, Mahasiswa dan Pembaca lainnya

Sebagai tambahan informasi dan referensi bagi mahasiswa yang akan menyusun Skripsi.



F. Metode Pengumpulan Data

Dalam melakukan penelitian terutama dalam memperoleh dan mengumpulkan data-data sebagai sumber untuk penyusunan ini, penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data, yaitu:

1. Metode Interview

Metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak yang terkait dengan objek penelitian.

2. Metode Observasi

Metode pengumpulan data dengan mengamati secara langsung ke tempat objek penelitian.

3. Metode Pustaka

Untuk mendukung pengembangan aplikasi ini, penulis menggunakan metode pustaka sebagai referensi. Pustaka yang digunakan berupa buku-buku referensi, dokumen yang relevan, internet, CD yang berhubungan dengan pemrograman yang digunakan.

G. Sistematika Penulisan

Sistematis penulisan laporan Skripsi ini perlu disertakan dengan tujuan agar penulisan Skripsi dapat sistematis dan terencana dengan baik sesuai dengan aturan-aturan yang berlaku pada lazimnya sebuah karya ilmiah. Penulisan skripsi dalam penelitian ini dikelompokkan kedalam beberapa bagian bab. Masing-masing bab diuraikan sebagai berikut :

1. Bab I Pendahuluan

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

2. Bab II Dasar Teori

Dasar teori yang terdapat di sini adalah menjelaskan tentang teori internet, teori sistem informasi, konsep dan langkah pembuatan portal, software yang digunakan untuk membangun Portal Futsal.

3. Bab III Analisis Sistem

Pada bab ini akan dibahas mengenai definisi analisis sistem, analisis pieces, analisis kebutuhan sistem, metode analisis biaya dan manfaat, dan studi kelayakan.

4. Bab IV Perancangan dan Implementasi

Pembahasan pada bab ini meliputi perancangan alur aliran data, rancangan database, rancangan portal dan hasil akhirnya, pengujian dan pemeliharaan sistem.

5. Bab V Penutup

Bab ini merupakan penutup dari penjelasan yang berisi tentang kesimpulan dan saran.

6. Daftar pustaka

Merupakan referensi yang digunakan dalam penulisan skripsi ini. Referensi tersebut didapatkan dari buku dan internet.

7. Lampiran