

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar belakang

Komputer telah mendorong terjadinya revolusi di bidang teknologi informasi, dimana semua manusia menyadari pentingnya informasi sebagai suatu kebutuhan manusia dalam hal berbagi satu dengan yang lain. Perkembangan teknologi komputer telah memberikan kemudahan dalam semua hal karena secara fisik komputer telah semakin menyatu dalam kehidupan sehari-hari manusia.

Informasi yang berbentuk multimedia merupakan informasi yang disampaikan dengan menggabungkan beberapa elemen informasi seperti tulisan, suara, gambar, animasi, video. Pada umumnya informasi disajikan hanya dengan menggunakan satu media saja misalnya tulisan saja, suara saja atau gambar saja. Dikarenakan publikasi perusahaan sangatlah minim dan belum memiliki iklan yang beredar di masyarakat maka Yayasan berinisiatif untuk membuat profile perusahaan yang berbasis multimedia. Selain itu pasca gempa 27 Mei 2006 yang terjadi di Jateng dan Yogyakarta banyak bantuan dari luar negeri maupun dalam negeri yang dipercayakan kepada yayasan adil sejahtera (YASR) supaya disalurkan kepada korban gempa sampai sekarang. Dan dalam tahun 2008 ini yayasan adil sejahtera mau menjadi yayasan yang bersifat nasional. Maka dari itu Yayasan Adil Sejahtera (YASR) membuat profile yang berbasis multimedia, supaya donatur atau mitra kerja yang ada di Indonesia dapat mengetahui tentang program –

program yang dilaksanakan yayasan dan juga sebagai media informasi untuk masyarakat Indonesia.

1.2. Rumusan Masalah

Sebagian besar perusahaan, lembaga pendidikan, instansi pemerintah dan organisasi lainnya mempunyai profile perusahaan yang berbasis multimedia untuk menyampaikan informasi. Berdasarkan latar belakang diatas yang menjadi pokok permasalahan adalah bagaimana merancang suatu profil perusahaan yang berbasis multimedia pada Yayasan Adil Sejahtera di Klaten.

1.3. Batasan Masalah

Tanpa disadari sebenarnya kehidupan manusia tidak terlepas dari kebutuhan untuk saling berbagi dalam segala hal. Kemampuan teknologi telah mampu menjawab berbagai tantangan manusia untuk saling berinteraksi secara tepat waktu, dimana batas antara jarak, ruang dan waktu bukanlah penghalang bagi keinginan manusia untuk saling berkomunikasi.

Dalam pembuatan profil Yayasan Adil Sejahtera yang berbasis multimedia perlu dibatasi ruang lingkungnya agar pembahasannya dapat lebih terperinci. Maka dari itu pembuatan profil ini hanya sebatas cara pembuatan profil dengan menggunakan software macromedia director 8.5, photoshop cs2, ulead videostudio 10 dan tentang profil yayasan, struktur organisasi, program kerja, visi – misi, sifat, fungsi dan analisis PIECES serta studi kelayakan.

1.4. Manfaat dan Tujuan

Tujuan yang hendak dicapai dalam pembuatan profile Yayasan Adil Sejahtera yang berbasis multimedia adalah :

1. Sebagai syarat kelulusan jenjang strata 1 Teknik Informatika “Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta”.
2. Sebagai sarana informasi untuk mengenalkan Yayasan Adil Sejahtera pada masyarakat luas.

Manfaat yang didapat dari pembuatan profile yayasan adil sejahtera adalah :

1. Dapat meningkatkan efektifitas yayasan adil sejahtera dalam menyampaikan informasi di masyarakat.
2. Memberikan penyajian informasi dan promosi yang menarik kepada mitra kerja.

1.5. Metode Pengumpulan Data

1. Melakukan observasi di kantor Yayasan Adil Sejahtera tentang seluk beluk yayasan tersebut
2. Wawancara yaitu metode pengumpulan data dengan cara berkomunikasi langsung dengan narasumber yang dapat dipercaya seperti staf kantor yayasan.

3. Kepustakaan yaitu metode pengambilan data dengan cara membaca buku – buku sumber atau artikel di internet yang berhubungan dengan multimedia dan profil yayasan.

1.6. Sistematika Penulisan Laporan

Sistematika isi dan penulisan Laporan ini antara lain :

Bab I : Pendahuluan

Berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data serta sistematika penulisan laporan

Bab II : Dasar teori

Berisi tentang pengertian dan dasar – dasar multimedia, macromedia director 8.5, Photoshop CS2 dan ulead videostudio 10.

Bab III : Tinjauan umum

Berisi tentang Sejarah yayasan, Tujuan, Visi - Misi, Sifat dan Fungsi Lembaga, Stuktur Pengurus dan Program kerja yang Sedang Berjalan.

Bab IV : Analisis dan perancangan sistem

Berisi tentang analisis sistem, identifikasi masalah, analisis PIECES, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan yang meliputi kelayakan teknis, kelayakan organisasi, kelayakan ekonomi, kelayakan hukum dan perancangan sistem

Bab V : Hasil dan Pembahasan

Berisi tentang proses pembuatan company profile dengan Macromedia Director 8.5 dan software pendukung lainnya, pengujian sistem dan pemeliharaan sistem

Bab VI : Penutup

Berisi tentang kesimpulan dan saran

Daftar Pustaka

Berisi tentang sumber – sumber yang digunakan penulis untuk menulis laporan.

Lampiran

Berisi tentang rincian biaya – manfaat dan print out tampilan – tampilan dari rancangan program yang dibuat penulis.