

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan tahap-tahap perancangan dan pengujian *Website* UI/UX Bangka Belitung Souvenirs & Tours, maka kesimpulan yang didapat sebagai berikut:

1. Langkah-langkah perancangan UI/UX dan front end menggunakan metode design thinking dengan 5 tahapan yang saling berhubungan yaitu tahap *Emphatize, Define, Ideate, Porotype, Test* yang melibatkan pihak Getas Anugerah Kite dan Pengelola Wisata disetiap tahapannya.
2. Pada penelitian ini berhasil menghasilkan sebuah platform *website* Bangka Belitung Souvenirs & Tours dibangun menggunakan bahasa pemrograman HTML, Javascript, CSS. yang mempunyai fitur utama yaitu menampilkan oleh-oleh (*Souvenirs*) dan Wisata (*Tours*) menggunakan metode design thinking yang mudah digunakan dan dipahami / "user friendly".
3. Berdasarkan dari hasil pengujian yang dilakukan dengan perhitungan *system usability scale* didapatkan skor 90 yang mana angka ini dikategorikan ke Grade B "EXCELLENT" berdasarkan interpretasi *SUS score*. Dapat disimpulkan bahwa pada penelitian. platform dapat diterima oleh pengguna karena sudah memenuhi ketentuan.

5.2 Saran

Untuk mengembangkan penelitian ini agar menjadi lebih baik pada penelitian selanjutnya, penulis menyampaikan saran sebagai berikut:

1. Mengembangkan platform ini menjadi tampilan mobile dan menghasilkan *prototype* yang lebih baik lagi dan dapat digunakan dalam *device mobile*.
2. Menambahkan fitur *login* untuk menyediakan pengalaman yang disesuaikan dengan data pengguna, dan memberikan kontrol akses ke bagian-bagian tertentu dari *website*, hanya pengguna yang terautentikasi yang diizinkan mengakses halaman atau fitur tertentu.