

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang Masalah

Pada era perkembangan digitalisasi saat ini sistem informasi berperan penting dalam mempermudah akses dan penyebaran berbagai informasi. Perkembangan ini telah memberikan dampak yang signifikan dalam berbagai aspek kehidupan, termasuk dalam industri bisnis, pariwisata, dan rekreasi. Hal ini membuat sebuah peluang bisnis bagi masyarakat yang bertempat tinggal di daerah tersebut untuk memanfaatkan kesempatan usaha [1].

Salah satu sektor yang dapat memanfaatkan keuntungan tersebut adalah industri persewaan alat camping. Persewaan alat camping merupakan bisnis yang populer terutama di daerah yang memiliki potensi alam yang indah dan banyak destinasi wisata alam. Kegiatan rekreasi seperti jelajah alam, *camping*, mendaki gunung, susur goa, susur sungai dan kegiatan *outdoor* lainnya sangat digemari berbagai kalangan khususnya anak muda saat ini. Untuk melakukan kegiatan camping harus memerlukan perlengkapan khusus untuk keamanan dan keselamatan. Namun tidak semua orang yang ingin melakukan kegiatan itu mempunyai peralatan yang lengkap sehingga memilih menyewa [2].

Girwa Palapsi Adventure adalah perusahaan dibidang jasa yang memberikan layanan sewa alat camping yang berada di daerah Gunungkidul, Yogyakarta. Dari segi harga yang relatif murah dan lokasi yang strategis Girwa Palapsi Adventure mempunyai banyak peminat. Girwa Palapsi Adventure sudah berdiri selama 4 tahun akan tetapi dalam proses perekapan data administrasi penyewaan masih menggunakan cara manual yaitu menggunakan buku lalu saat merekap dan diinputkan ke *Microsoft Excel*.

Girwa Palapsi Adventure masih mengalami kendala dalam pengelolaan data penjualan yang masih menggunakan cara manual dan menyebabkan terjadinya kendala dalam membuat laporan bulanan. Cara manual yang digunakan yaitu menginputkan satu per satu data pelanggan dan biaya sewa yang dibayarkan

ke dalam *Microsoft excel*. Selain itu belum tersedianya tempat penyimpanan arsip data penjualan yang memadai dan aman untuk admin.

Berdasarkan permasalahan yang diuraikan diatas dan pentingnya penggunaan sistem informasi yang dapat membantu kinerja pengelola untuk mempermudah pekerjaan, maka sangat dibutuhkan “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERSEWAAN ALAT CAMPING BERBASIS WEBSITE PADA GIRWA PALAPSI ADVENTURE”. Selain mampu untuk mengelola dan memberikan informasi *secara* cepat untuk admin, keuntungan bagi pelanggan juga dapat melihat daftar alat yang tersedia dan informasi lainnya.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang ada, maka rumusan masalah yang akan dibahas adalah bagaimana merancang sistem informasi persewaan alat camping berbasis website pada Girwa Palapsi *Adventure*?

### **1.3 Batasan Masalah**

Pada penelitian ini perlu adanya batasan-batasan agar sesuai dengan rencana yang telah disusun sebelumnya sehingga dapat mencapai tujuan penelitian. Berikut adalah batasan yang diterapkan dalam penelitian ini:

1. Sistem informasi dirancang hanya untuk Girwa Palapsi *Adventure*.
2. Sistem informasi yang akan dibuat berbasis website.
3. Website yang akan dibuat hanya untuk pemesanan dan pengelolaan data perusahaan.
4. Tahap yang akan dilakukan hanya sampai tahap pengujian.

### **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan yang akan dicapai dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang dan membuat sistem informasi persewaan alat camping pada Girwa Palapsi *Adventure*.
2. Mempermudah pengelolaan sistem administrasi pada Girwa Palapsi *Adventure*.
3. Sebagai salah satu syarat untuk mencapai kelulusan program S1 Program Studi Sistem Informasi Universitas Amikom Yogyakarta.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian yang diharapkan yaitu:

### 1. Bagi Girwa Palapsi *Adventure*

Dengan dirancangnya sistem informasi ini diharapkan dapat membantu pengelola untuk lebih mudah dalam merekap data administrasi Girwa Palapsi *Adventure* secara otomatis dan meminimalisir terjadinya kesalahan input data.

### 2. Bagi Penulis

Penelitian ini akan memberi penulis kesempatan untuk membuat sistem implementasi dan perancangan sistem informasi yang sudah dipelajari dalam perkuliahan sebelumnya

## 1.6 Sistem Penulisan

### BAB I PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan masalah, manfaat masalah, dan sistematika penulisan.

### BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Berisi tinjauan pustaka, dasar-dasar teori yang digunakan untuk mendasari pembahasan dapat berupa model atau definisi yang langsung berkaitan dengan bidang atau masalah yang diteliti dan termasuk beberapa uraian teori yang mendukung penulisan skripsi dan mendasari pembahasan rinci. Teori-teori ini berasal dari banyak sumber yang dapat dipercaya, seperti jurnal, buku, website, dan lainnya.

### BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini terdapat gambaran yang jelas mengenai apa yang akan diteliti, bagaimana proses penelitian akan dilakukan, serta alat dan bahan yang akan digunakan untuk mendukung pelaksanaan penelitian.

### BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini merupakan tahapan yang menjelaskan mengenai implementasi dalam

mengembangkan aplikasi, testing hingga penerapan aplikasi di objek penelitian.

#### **BAB V PENUTUP**

Berisi kesimpulan dari hasil penelitian dan saran yang dapat peneliti rangkum selama proses penelitian agar dapat dikembangkan pada peneliti selanjutnya.

