

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada saat ini perkembangan teknologi informasi sangat berkembang dengan pesat. Salah satu contoh dari perkembangan teknologi informasi yaitu media internet. Media internet adalah teknologi informasi yang sering digunakan oleh seluruh kalangan mulai dari muda hingga tua, melalui media internet ini seluruh orang dapat mengakses internet berupa aktifitas upload dan download bahkan aktifitas transaksi jual beli juga dapat dilakukan melalui media internet tersebut.

Perkembangan teknologi tidak lepas dari yang namanya *website*, *website* adalah suatu layanan yang menyediakan informasi di internet, dengan hadirnya *website* akan sangat menginspirasi bagi pelaku bisnis, terutama dalam mengatasi keterbatasan waktu yang menjadi kendala dalam pemasaran produk. *E-commerce* adalah strategi pemasaran yang memanfaatkan *website* untuk mempromosikan suatu produk. Selain itu juga kita juga dapat melakukan aktifitas transaksi kapanpun dan dimanapun.

Cpit Compushop adalah sebuah toko yang bergerak dibidang penjualan *hardware* dan aksesoris komputer. Cpit Compushop berusaha meningkatkan bisnisnya agar semakin berkembang dengan cara fokus pada strategi bisnis dengan meningkatkan pemasaran melalui platform online. Oleh karena itu penulis membuat sistem informasi penjualan yang berfungsi untuk meningkatkan penjualan toko serta meningkatkan citra toko terhadap konsumen karena memiliki *website* toko itu sendiri. Maka berdasarkan latar belakang masalah tersebut penulis memilih judul : **“Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Cpit Compushop Berbasis *Website*”**

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan Masalah dalam penelitian ini :

Bagaimana cara penerapan metode waterfall pada sistem informasi penjualan berbasis *website* pada toko cpit compushop?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian sebagai berikut :

1. Penelitian ini dilakukan pada toko Cpit Compushop, sebuah toko yang menjual aksesoris computer.
2. Pengguna aplikasi *website* hanya terbatas untuk dua jenis pengguna yaitu admin dan pembeli.
3. Metode pengembangan yang digunakan untuk penelitian ini adalah metode waterfall.
4. Sistem ini bertujuan untuk mempermudah toko dalam mengelola penjualan dan mempermudah pembeli dalam melakukan transaksi pembelian.
5. Pada sistem ini akan menggunakan bahasa pemrograman PHP, database MySQL, dan framework CodeIgniter .
6. Sistem ini hanya merekap transaksi pemesanan online *cod* tidak merekap laporan yang transaksi offline maupun penjualan lapak online lainnya.
7. Hasil akhir dari penelitian ini adalah *website* penjualan Toko Cpit Compushop.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang akan dicapai oleh penulis dalam penelitiannya adalah untuk membangun Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Cpit Compushop Berbasis *Website*. Dengan penggunaan metode waterfall bertujuan untuk memastikan setiap langkah pembuatan sistem informasi penjualan berbasis *website* untuk toko cpit compushop dapat terealisasi dengan kesalahan yang minim sehingga *website*

yang dibuat dapat membantu toko dalam mempromosikan produk, menjual produk dan membantu konsumen agar lebih mudah membeli produk secara online.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang didapat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1.5.1 Bagi perusahaan

1. Dapat mempermudah toko dalam mempromosikan dan menjual produk kepada konsumen.
2. Meningkatkan citra dan kepercayaan konsumen terhadap toko karena memiliki *website* milik toko itu sendiri.

1.5.2 Bagi Konsumen

1. Pembeli dapat membeli barang secara online dengan mekanisme bisa dengan diambil di toko ataupun diantar kerumah.
2. Pembeli dapat melakukan transaksi terlebih dahulu atau memesan barang secara online sehingga pembeli tidak mengalami kehabisan stok pada toko yang nantinya dapat diambil secara langsung di toko.
3. Meningkatkan efisiensi waktu konsumen dalam berbelanja secara online.

1.5.3 Bagi peneliti

1. Untuk menerapkan ilmu yang telah didapat pada saat kuliah
2. Mendapatkan pengalaman dalam pembuatan sistem informasi penjualan.
3. Sebagai syarat kelulusan program sarjana satu S1 Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer di Universitas Amikom Yogyakarta.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan

masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini berisi tinjauan pustaka, dasar-dasar teori yang digunakan dalam pembuatan skripsi, yang diperoleh dari sumber-sumber referensi.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini terdapat tinjauan umum tentang objek penelitian, alur penelitian, serta alat dan bahan yang digunakan dalam penelitian.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi implementasi dan pengembangan sistem yang telah dibuat dalam penelitian termasuk pengujian sistem.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan yang dapat peneliti rangkum selama proses penelitian dan saran untuk pengembangan sistem berikutnya.

