

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Penelitian pengembangan ini telah menghasilkan sebuah media pembelajaran berupa *game* Turn Based Strategy berbasis *android* menggunakan *Unity3D* pada mata pelajaran matematika. Serta berdasarkan pengujian yang dilakukan pada tahap Beta Testing, mengatakan permainan ini cukup layak untuk dimainkan.

### 5.2 Saran

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa perancangan *Game* ini terdapat beberapa kekurangan, di antaranya :

1. *UI* dan *Art* dari *game* yang masih terlalu basic, penulis mengharapkan untuk bisa membuat *game* ini lebih baik lagi, dengan menambahkan animasi serta *visual effect* kedalam *game* serta menambahkan karakter baru baik itu karakter yang bisa dimainkan oleh pemain maupun karakter monster lainnya .
2. Kurangnya *game level*, kedepannya bisa ditambahkan beberapa level, dan juga bisa menambahkan materi matematika yang lain selain yang telah diterapkan.
3. Masih banyaknya bug yang ditemukan di dalam *game*. Seharusnya pada tahap *Alpha Testing* harus benar - benar bisa memastikan semua komponen yang ada dalam *game* baik itu fungsi maupun element *UI* pada *game* berjalan dengan benar sebelum berpindah ke tahap yang selanjutnya yaitu Beta Testing.