

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KASIR PADA
COFFESHOP LEON DENGAN PAYMENT
GATEWAY BERBASIS WEB**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Sistem Informasi



disusun oleh

SHIDQI JANUARDI

20.12.1693

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2024

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KASIR PADA
COFFEESHOP LEON DENGAN PAYMENT
GATEWAY BERBASIS WEB**

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Sistem Informasi



disusun oleh

SHIDQI JANUARDI

20.12.1693

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2024

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KASIR PADA COFFEESHOP
LEON DENGAN PAYMENT GATEWAY BERBASIS WEB**

yang disusun dan diajukan oleh

Shidqi Januardi

20.12.1693

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 8 Juli 2024

Dosen Pembimbing,



Acihmah Sidauruk, M.Kom
NIK. 190302238

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KASIR PADA COFFEESHOP
LEON DENGAN PAYMENT GATEWAY BERBASIS WEB**

yang disusun dan diajukan oleh

Shidqi Januardi

20.12.1693

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 12 Agustus 2024

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Norhikmah, M.Kom
NIK. 190302245



Bety Wulan Sari, M.Kom
NIK. 190302254



Acihmah Sidauruk, M.Kom
NIK. 190302238



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 12 Agustus 2024

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, M.Kom., Ph.D.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : **Shidqi Januardi**
NIM : **20.12.1693**

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KASIR PADA COFFESHOP LEON DENGAN PAYMENT GATEWAY BERBASIS WEB

Dosen Pembimbing : **Acihmah Siaduruk, M.Kom**

1. Karya tulis ini adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan **gagasan**, rumusan dan penelitian **SAYA** sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab **SAYA**, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini **SAYA** buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka **SAYA** bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK** dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 12 Agustus 2024

Yang Menyatakan,



Shidqi Januardi

HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan limpahan Rahmat dan hidayah kepada hamba-Nya. Sholawat dan salam semoga selalu tercurahkan kepada Nabi Besar Muhammad SAW. Saya persembahkan laporan skripsi ini kepada :

1. Kedua orang tua saya yang telah mendidik dan mendukung saya dengan penuh kesabaran dan kebijaksanaan, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
2. Terimakasih kepada om dan tante saya yang sudah memberikan saya tempat tinggal selama menempuh masa perkuliahan di jogja.
3. Dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, masukan, dan saran selama mengerjakan skripsi ini dari awal hingga akhir. Terimakasih telah meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan selama ini.
4. Teman kelompok aliansi hokage yang sudah membantu memberikan semangat dan masukan untuk skripsi saya.
5. Terimakasih kepada seseorang yang berinisial FM atas supportnya yang sangat membantu saya dalam menyusun skripsi ini walaupun kita sekarang sudah asing.
6. Terimakasih kepada semua pihak yang belum bisa disebutkan, akhir kata saya persembahkan skripsi ini untuk kalian semua, orang-orang yang saya sayangi dan semoga skripsi ini dapat bermanfaat untuk kemajuan ilmu pengetahuan di masa yang akan datang.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia-Nya, sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Skripsi ini disusun sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana di Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Amikom Yogyakarta.

Penulis menyampaikan terima kasih kepada Acihmah Sidauruk, M.Kom selaku dosen pembimbing, yang telah memberikan bimbingan dan arahan selama penyusunan skripsi ini.

Penulis juga berterima kasih kepada orang tua dan keluarga yang telah memberikan dukungan baik moral maupun material selama masa studi hingga penyusunan skripsi ini.

Akhir kata, penulis berharap skripsi ini dapat memberikan manfaat dan ilmu bagi pembaca.

Yogyakarta, 13 Agustus 2024

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
INTISARI	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Studi Literatur	6
2.2 Dasar Teori	12
2.2.1. Sistem Informasi	12
2.2.2. Payment Gateway	12
2.2.3. ERD.....	12
2.2.4. MySql.....	14
2.2.5. PHP	15
2.2.6. Blackbox Testing	15
2.2.7. Waterfall	16
2.2.8. Unified Modeling Language (UML)	17
2.2.9. Laravel	17
2.2.10. Analisis PIECES	17
BAB III METODE PENELITIAN	18

3.1	Objek Penelitian.....	18
3.2	Alur Penelitian	18
3.3	Alat dan Bahan.....	20
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		23
4.1	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	23
4.2	Analisis PIECES.....	23
4.3	ERD	24
4.4	Class Diagram	25
4.5	UML (Unified Modelling Language).....	29
4.6	Mockup.....	50
4.7	Pengujian Blackbox.....	55
4.7.1	Uji Tampilan Masuk	55
4.7.2	Uji fungsionalitas Input Pesanan	57
4.7.3	Uji Fungsionalitas Checkout.....	58
4.7.4	Uji Fungsionalitas Transaksi.....	60
4.7.5	Uji Fungsionalitas Olah Menu	62
4.7.6	Uji Fungsionalitas Laporan	64
BAB V PENUTUP		66
5.1	Kesimpulan	66
5.2	Saran	66
REFERENSI		67
LAMPIRAN.....		69

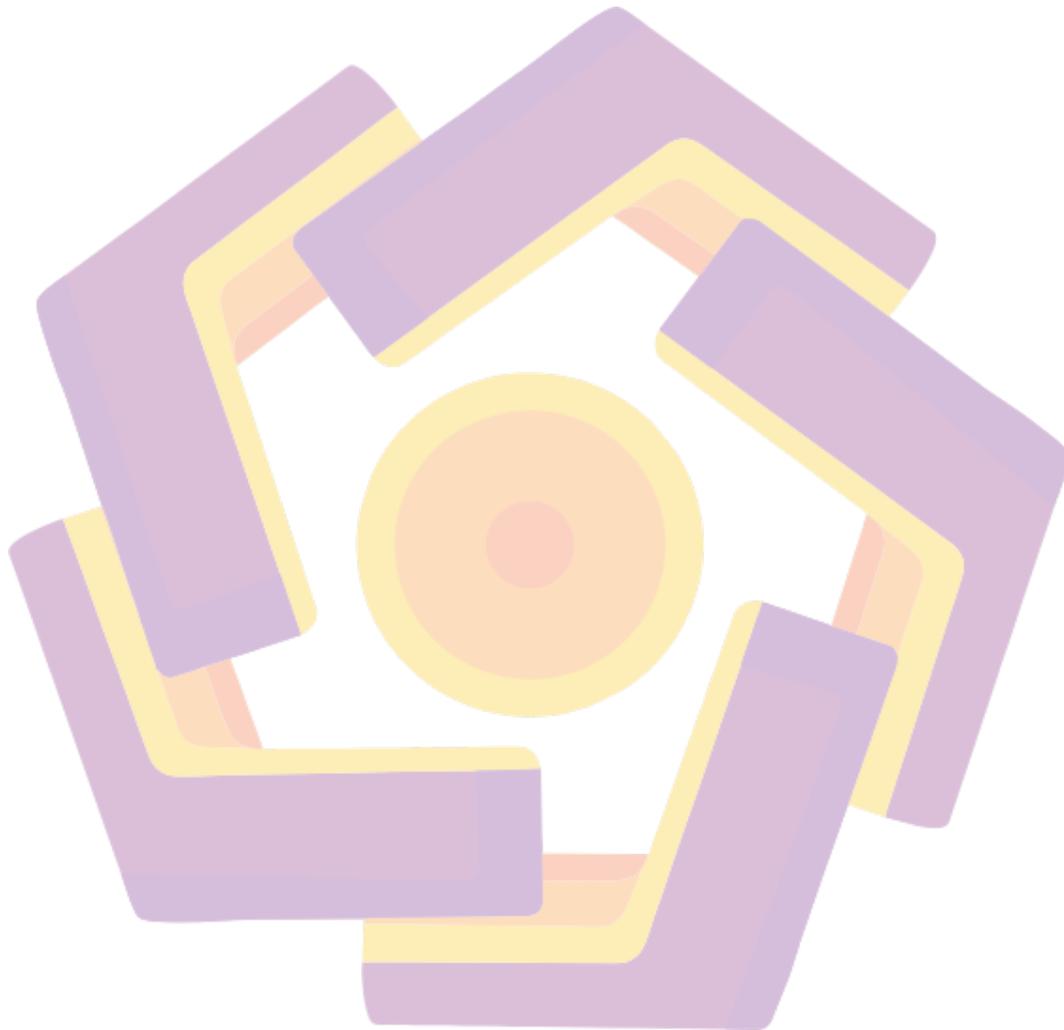
DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Keaslian Penelitian	8
Tabel 2. 2 Simbol dan Keterangan ERD.....	13
Tabel 3. 1 Wawancara.....	22
Tabel 4. 1 Analisis PIECES	23
Tabel 4. 2 Identifikasi Aktor	29
Tabel 4. 3 Identifikasi Use Case	30
Tabel 4. 4 Use Case Deskripsi Login.....	32
Tabel 4. 5 Use Case Order Menu	33
Tabel 4. 6 Use Case Deskripsi Olah Orderan	34
Tabel 4. 7 Use Case Olah Data Menu.....	36
Tabel 4. 8 Olah Laporan	37
Tabel 4. 9 Skenario Tampilan Masuk	56
Tabel 4. 10 Skenario Fungsional Input Pesanan	58
Tabel 4. 11 Skenario Fungsionalitas Checkout.....	59
Tabel 4. 12 Skenario Fungsionalitas Transaksi	61
Tabel 4. 13 Skenario Fungsionalitas Olah Menu.....	63
Tabel 4. 14 Skenario Fungsionalitas Laporan.....	65

DAFTAR GAMBAR

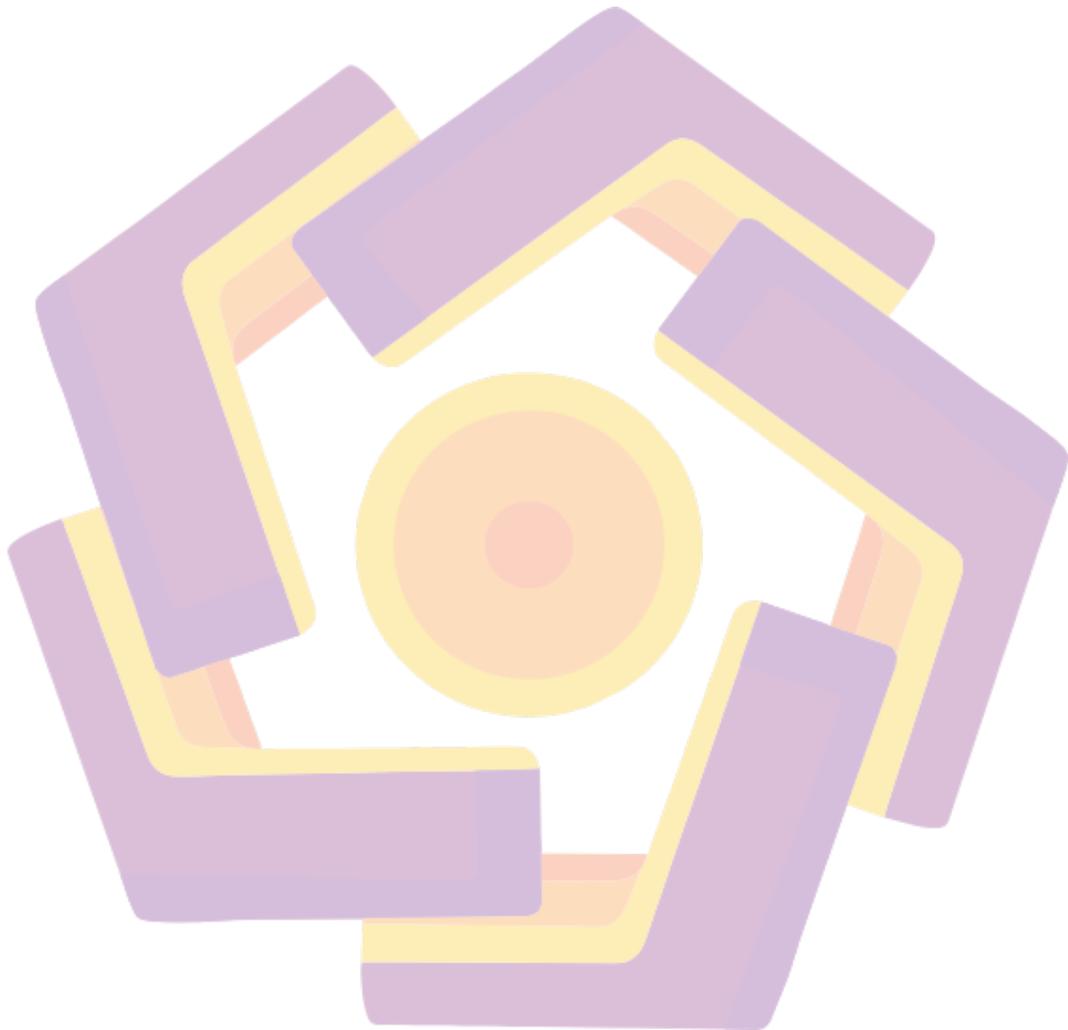
Gambar 2. 1 Script PHP	15
Gambar 2. 2 Metode Waterfall	16
Gambar 3. 1 Alur Penelitian	18
Gambar 4. 1 ERD.....	24
Gambar 4. 2 Class Diagram	25
Gambar 4. 3 Use Case Diagram.....	31
Gambar 4. 4 Activity Diagram Login	39
Gambar 4. 5 Activity Diagram Kelola Menu.....	40
Gambar 4. 6 Activity Diagram Kelola Orderan.....	41
Gambar 4. 7 Activity Kelola Laporan.....	42
Gambar 4. 8 Activity Diagram Olah Menu.....	43
Gambar 4. 9 Activity Diagram Transaksi	44
Gambar 4. 10 Sequence Diagram Olah Data Menu.....	45
Gambar 4. 11 Sequence Diagram Olah Orderan.....	46
Gambar 4. 12 Sequence Diagram Olah Laporan	47
Gambar 4. 13 Sequence Diagram Order Menu.....	48
Gambar 4. 14 Sequence Diagram Transaksi.....	49
Gambar 4. 15 Tampilan Login Pelanggan	50
Gambar 4. 16 Tampilan Login Pelanggan	50
Gambar 4. 17 Tampilan Input Pesanan.....	51
Gambar 4. 18 Tampilan Menu Pelanggan	51
Gambar 4. 19 Tampilan Checkout	52
Gambar 4. 20 Tampilan Laporan	53
Gambar 4. 21 Tampilan Pembayaran MidTrans	54
Gambar 4. 22 Tampilan Masuk.....	55
Gambar 4. 23 Uji Fungsionalitas Input Pesanan.....	57
Gambar 4. 24 Checkout Pesanan	58
Gambar 4. 25 Tampilan Pesanan Sukses	59
Gambar 4. 26 Transaksi Midtrans.....	60

Gambar 4. 27 Tampilan Transaksi Sukses.....	61
Gambar 4. 28 Tampilan Olah Menu	62
Gambar 4. 29 Tampilan Edit Olah Menu.....	63
Gambar 4. 30 Tampilan Laporan	64
Gambar 4. 31 Tampilan Laporan Penjualan	65



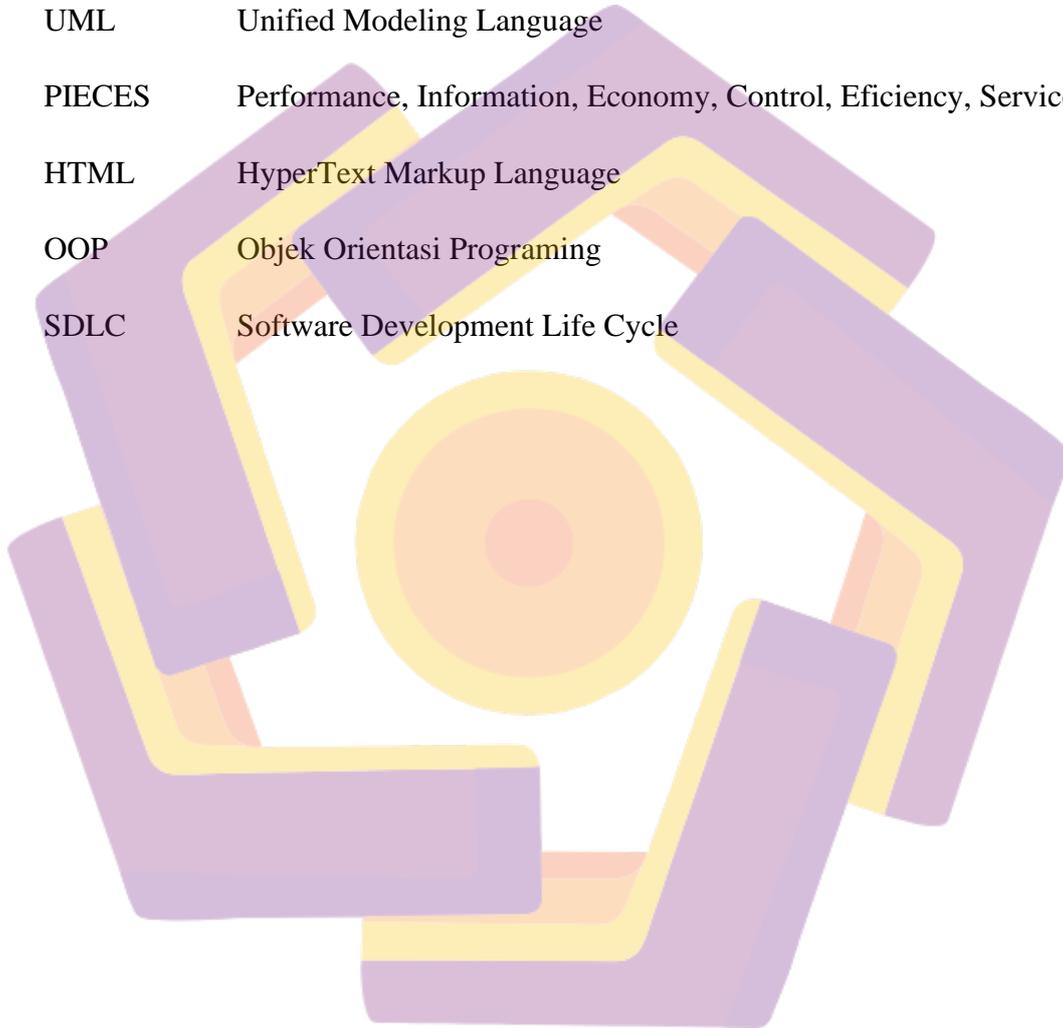
DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. 1 Dokumentasi objek penelitian	69
--	----



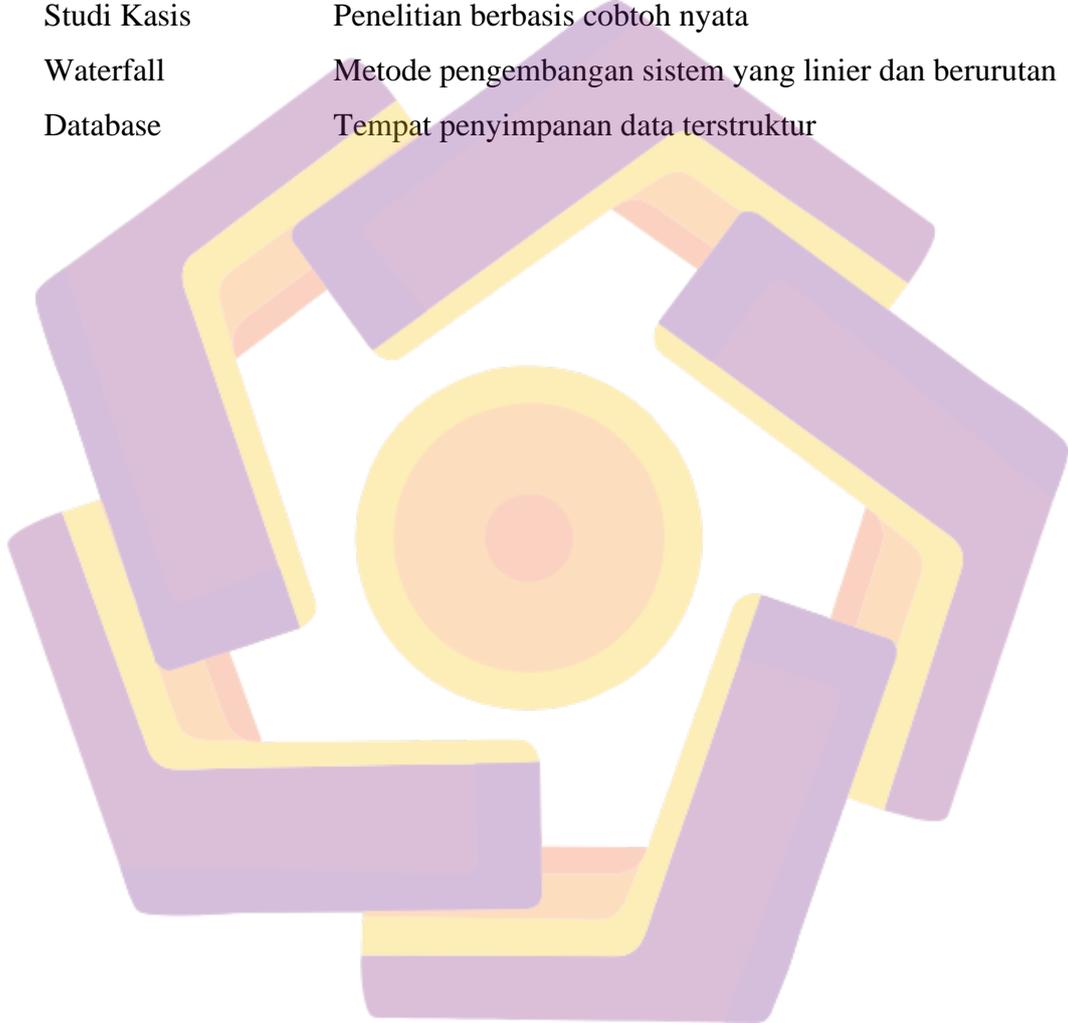
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN

ERD	Entity Relationship Diagram
SQL	Structured Query Language
PHP	Personal Home Page
UML	Unified Modeling Language
PIECES	Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, Service
HTML	HyperText Markup Language
OOP	Objek Orientasi Proqraming
SDLC	Software Development Life Cycle



DAFTAR ISTILAH

Payment Gateway	Layanan yang memproses pembayaran digital
Literatur	Kajian dari sumber tertulis yang relevan dengan penelitian
Studi Kasis	Penelitian berbasis cobtoh nyata
Waterfall	Metode pengembangan sistem yang linier dan berurutan
Database	Tempat penyimpanan data terstruktur



INTISARI

Coffeshop sebagai bisnis kopi di Indonesia tentu saja menghadapi tantangan dalam mengikuti perkembangan teknologi untuk meningkatkan efisiensi operasional dan penjualan. Penelitian ini bertujuan merancang dan mengimplementasikan Sistem Informasi Kasir Berbasis Web pada Coffeshop. Penelitian akan dimulai dengan menganalisis kebutuhan bisnis kopi, termasuk juga manajemen stok, pencatatan penjualan, dan pelacakan keuangan. Sistem ini dirancang untuk membantu pemilik Coffeshop mengelola stok dengan lebih efisien, mengotomatisasi proses transaksi, dan menghasilkan laporan penjualan yang lebih akurat. Selain itu, peneliti akan mengintegrasikan fitur pelaporan untuk memberikan wawasan bisnis yang lebih baik, memperbaiki pengalaman pelanggan, dan juga mengoptimalkan efisiensi operasional Coffeshop. Penelitian ini memberikan contoh bagaimana teknologi dapat diterapkan dalam bisnis Coffeshop untuk menjawab tuntutan pasar yang berubah ubah dan menciptakan nilai tambah. Sistem Informasi kasir berbasis web ini diharapkan dapat menjadi alat yang berharga bagi pemilik Coffeshop dan juga bisnis sejenis lainnya dalam menghadapi tantangan pasar modern di masa kini atau mendatang agar mempermudah proses transaksi antar pembeli dan penjual.

Kata kunci: coffeshop, perancangan, sistem informasi, website.

ABSTRACT

Coffeeshops as coffee shops in Indonesia of course face challenges in keeping up with technological developments to increase operational and sales efficiency. This research aims to design and implement a Web-Based Cashier Information System in a Coffeeshop. The research will begin by analyzing the needs of the coffee business, including stock management, sales recording and financial tracking. This system is designed to help Coffeeshop owners manage stock more efficiently, automate transaction processes, and produce more accurate sales reports. In addition, researchers will integrate reporting features to provide better business insights, improve customer experience, and also optimize Coffeeshop operational efficiency. This research provides an example of how technology can be applied in the Coffeeshop business to answer changing market demands and create added value. It is hoped that this web-based cashier information system can become a valuable tool for Coffeeshop owners and other similar businesses in facing modern market challenges now or in the future in order to simplify the transaction process between buyers and sellers.

Keyword: *coffeshop, design, information system, website.*