

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari implementasi dan pembahasan pada penyusunan skripsi “Pembuatan Media Interaktif Pembelajaran Tajwid Al Qur’an Dasar Menggunakan Adobe Animate” dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Menghasilkan aplikasi multimedia interaktif sebagai media pembelajaran interaktif Belajar Tajwid Dasar yang berbasis Android. Pada aplikasi ini menampilkan huruf hijaiyyah beserta makhrajnya, materi tajwid, dan disertai quiz dalam bentuk visual Multimedia interaktif.
2. Pada tahap pembuatan aplikasi multimedia interaktif ini menggunakan berbagai software perangkat lunak untuk mendukung pembuatan aplikasi ini. Software perangkat lunak yang digunakan yaitu CorelDraw 2020 dan Adobe Animate 2022. Selanjutnya Adobe Animate 2022 digunakan untuk mengimplementasikan yang sudah dibuat pada CorelDraw 2022 untuk dijadikan sebuah aplikasi yang lengkap dan dapat dijalankan..
3. Berdasarkan pengujian menggunakan *Blackbox* semua fungsional *Button* aplikasi berjalan dengan lancar dan tidak terjadi adanya masalah. Dalam pengujian beberapa device ditemukan beberapa perbedaan pada tampilan aplikasi, karena resolusi yang digunakan pada aplikasi ini FHD dengan resolusi 1080 x 2400 pixel.
4. Berdasarkan hasil perhitungan akhir dari skala likert, presentase penilaian yang didapatkan adalah 87,7% . Jadi, berdasarkan pada presentase interval penilaian, responden setuju jika Media Pembelajaran Interaktif Belajar Tajwid Dasar secara keseluruhan telah layak.

## 5.2 Saran

Penulisan skripsi ini masih banyak memiliki kesalahan serta kekurangan dalam penyusunan skripsi maupun dalam segi aplikasinya. Maka sangat diharapkan skripsi ini dapat dilanjutkan dan dikembangkan baik dari segi metode penelitian maupun produk aplikasinya. Adapun saran penulis berikan untuk mengembangkan penelitian ini :

Dalam pengembangan aplikasi berbasis android lebih baik menggunakan Software perangkat lunak Android Studio untuk memperoleh tampilan fullscreen yang pas sesuai dengan resolusi smartphone.

Dalam pengembangan aplikasi multimedia interaktif ini sebaiknya menggunakan penyimpanan database, karena akan lebih mudah untuk update ketika ada perubahan dalam aplikasinya.

