

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan, maka kesimpulan yang dapat diambil adalah sebagai berikut:

1. Perancangan dan pembuatan aplikasi *augmented reality* dengan fitur menampilkan objek 3D delapan buah planet yang terdiri dari planet kecil dan besar sebagai media pembelajaran sistem tata surya berbasis android berhasil dibuat dengan menggunakan software unity editor dan Vuforia sebagai database, serta menggunakan Bahasa pemrograman C#.
2. Dalam penelitian ini, pembuatan objek 3 dimensi berhasil dibangun dengan menggunakan software blender untuk modelling, texturing, animating, dan menggunakan software adobe illustrator untuk pembuatan asset 2 dimensi dan pembuatan marker.
3. Berdasarkan hasil pengujian aplikasi *augmented reality* sebagai media pembelajaran sistem tata surya berbasis android didapatkan persentase 81,51% dengan demikian dapat disimpulkan bahwa aplikasi tersebut dapat digunakan sebagai sarana alternatif belajar guru ke siswa pada SD Negeri 3 Tubokarto.

### **5.2 Saran**

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, penulis mendapatkan beberapa saran untuk pengembangan aplikasi seperti:

1. Untuk penelitian selanjutnya, data penelitian dapat dibuat general dengan sesuai syarat data yang dibutuhkan dan juga untuk memberikan kemudahan bagi responden atau orang yang memerlukan aplikasi ini maka aplikasi dapat didaftarkan pada *google playstore*.
2. Aplikasi ini diharapkan dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan output berupa audio ketika memunculkan objek 3d.