

**PENGEMBANGAN APLIKASI E-COMMERCE BERBASIS
WEB PADA CV.CREATIVE IT JOGJA**

TUGAS AKHIR



diajukan oleh:

Abhipraya Rasendriya Atma Ardany	21.01.4722
Yanuar Fauzan Isnain	21.01.4697
Rendra Panji Arum Sabil Rifaeny	21.01.4713

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2024**

**PENGEMBANGAN APLIKASI E-COMMERCE BERBASIS
WEB PADA CV.CREATIVE IT JOGJA**

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai gelar Ahli Madya
Komputer Program Diploma – Program Studi Teknik Informatika



diajukan oleh:

Abhipraya Rasendriya Atma Ardany	21.01.4722
Yanuar Fauzan Isnain	21.01.4697
Rendra Panji Arum Sabil Rifaeny	21.01.4713

Kepada
**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2024**

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

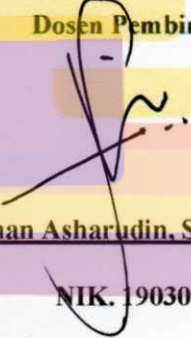
PENGEMBANGAN APLIKASI E-COMMERCE BERBASIS WEB PADA CV.CREATIVE IT JOGJA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Abhipraya Rasendriya Atma Ardany	21.01.4722
Yanuar Fauzan Isnain	21.01.4697
Rendra Panji Arum Sabil Rifaeny	21.01.4713

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 10 Juni 2024

Dosen Pembimbing,


Firman Asharudin, S.kom, M.kom

NIK. 190302315

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PENGEMBANGAN APLIKASI E-COMMERCE BERBASIS

WEB PADA CV.CREATIVE JOGJA

yang disusun dan diajukan oleh

Abhipraya Rasendriya Atma Ardany

21.01.4722

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 1 Juli 2024

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Ainul Yaqin, M.Kom

NIK. 190302255

Melany Mustika Dewi, M.Kom

NIK. 190302455



Two handwritten signatures in black ink are present. The first signature is written over a horizontal line and the second is written over another horizontal line.

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya komputer
Tanggal 1 Juli 2024

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom., Ph.D.

NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : **Abhipraya Rasendriya Atma Ardany**
NIM : **21.01.4722**

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:
**PENGEMBANGAN APLIKASI E-COMMERCE BERBASIS WEB PADA
CV. CREATIVE IT JOGJA**

Dosen Pembimbing : **Firman Asharudin, S.Kom, M.Kom**

1. Karya tulis ini adalah benar-benar **ASLI dan BELUM PERNAH** diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di **Universitas AMIKOM Yogyakarta** maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian **SAYA** sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari **Dosen Pembimbing**.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam **Daftar Pustaka** pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab **SAYA**, bukan tanggung jawab **Universitas AMIKOM Yogyakarta**.
5. Pernyataan ini **SAYA** buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka **SAYA** bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK** dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 20 Juli 2024

Yang Menyatakan,



Abhipraya Rasendriya Atma Ardany

KATA PENGANTAR

Puji syukur kita panjatkan kehadirat Allah SWT atas berkat dan rahmat-Nya Sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “PENGEMBANGAN APLIKASI E-COMMERCE BERBASIS WEB PADA CV. CREATIVE IT JOGJA”. Tugas akhir ini disusun untuk memenuhi syarat kelulusan dari Universitas AMIKOM Yogyakarta.

Dalam proses penyusunan, penulis menambatkan bantuan, dukungan, dan bimbingan dari beberapa pihak. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada:

1. Firman Asharudin, S.Kom, M.Kom selaku dosen pembimbing
2. Dosen penguji 1.
3. Dosen penguji 2.
4. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah membantu dalam penyusunan tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari sempurna, Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun, Akhir kata, penulis berharap laporan ini memberikan manfaat dan pengetahuan bagi pembaca.

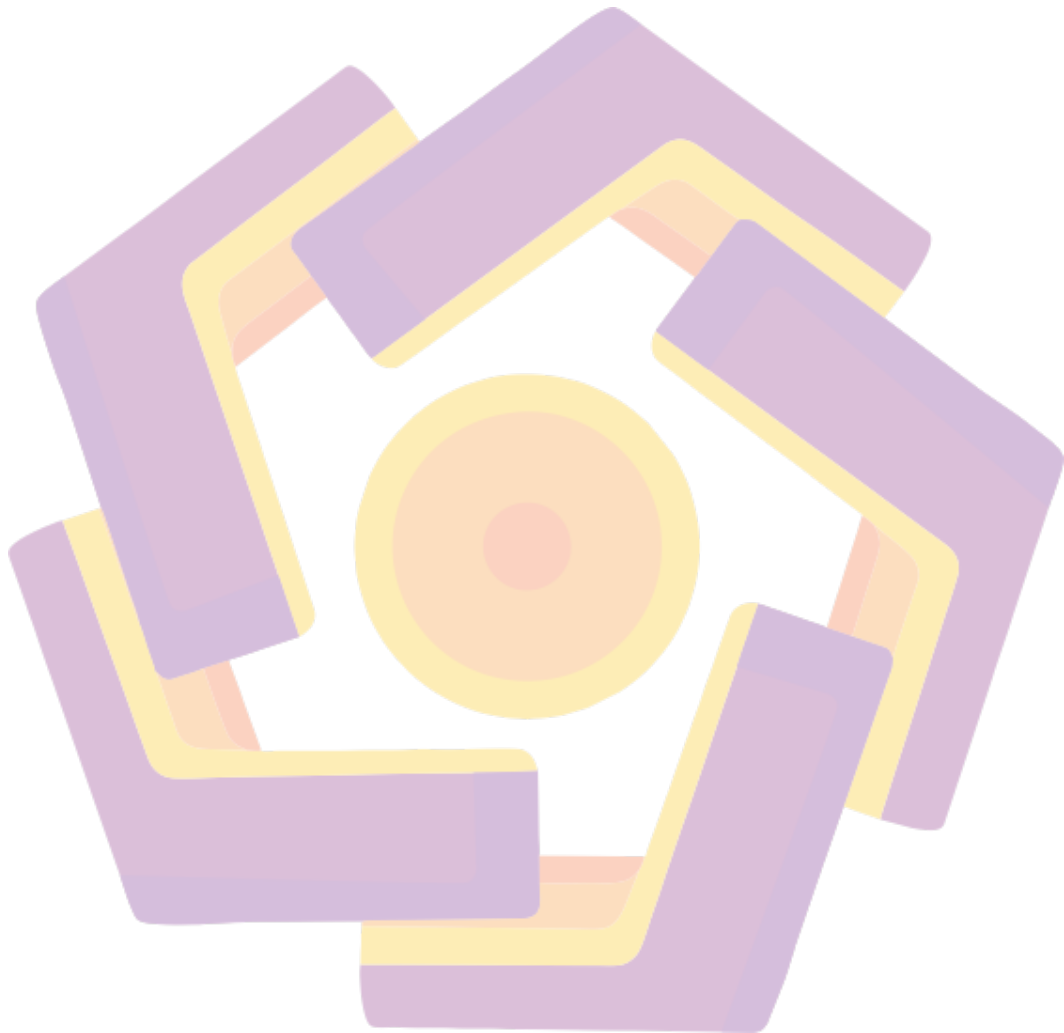
Yogyakarta, 10 Juni 2024

Penulis

DAFTAR ISI

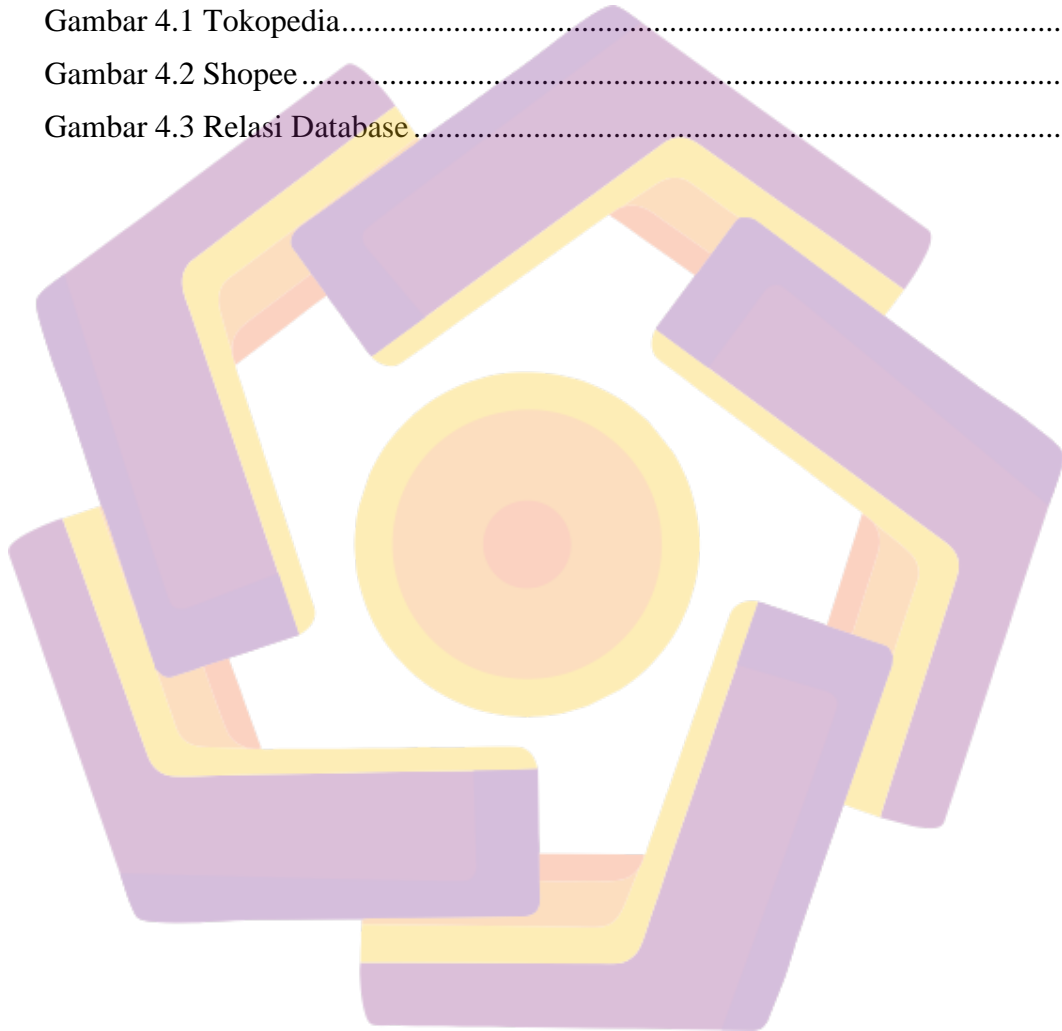
HALAMAN PERSETUJUAN.....	i
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR IAMPIRAN	ix
INTISARI	x
ABSTRACT.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Literature Review	4
2.2 Landasan Teori	9
Gambar 2.1 Metode Rapid Application Development	12
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	17
3.1 Sistem Yang Berjalan.....	17
Gambar 3.1 Alur bisnis yang sedang berjalan.....	17
3.2 Langkah Penelitian	18
Gambar 3.2 Langkah Penelitian	18
Gambar 3.3 Use case	22
Gambar 3.4 Alur Sistem E-Commerce	27
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	55
4.1 Implementasi	55
Gambar 4.1 Tokopedia.....	58
Gambar 4.2 Shopee	58
Gambar 4.3 Relasi Database	63

4.2 Pengujian.....	94
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	101
5.1 Kesimpulan.....	101
5.2 Saran.....	101
DAFTAR PUSTAKA	102



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode Rapid Application Development.....	12
Gambar 3.1 Alur bisnis yang sedang berjalan	17
Gambar 3.2 Langkah Penelitian.....	18
Gambar 3.3 Use case.....	22
Gambar 3.4 Alur Sistem E-Commerce	27
Gambar 4.1 Tokopedia.....	58
Gambar 4.2 Shopee	58
Gambar 4.3 Relasi Database.....	63

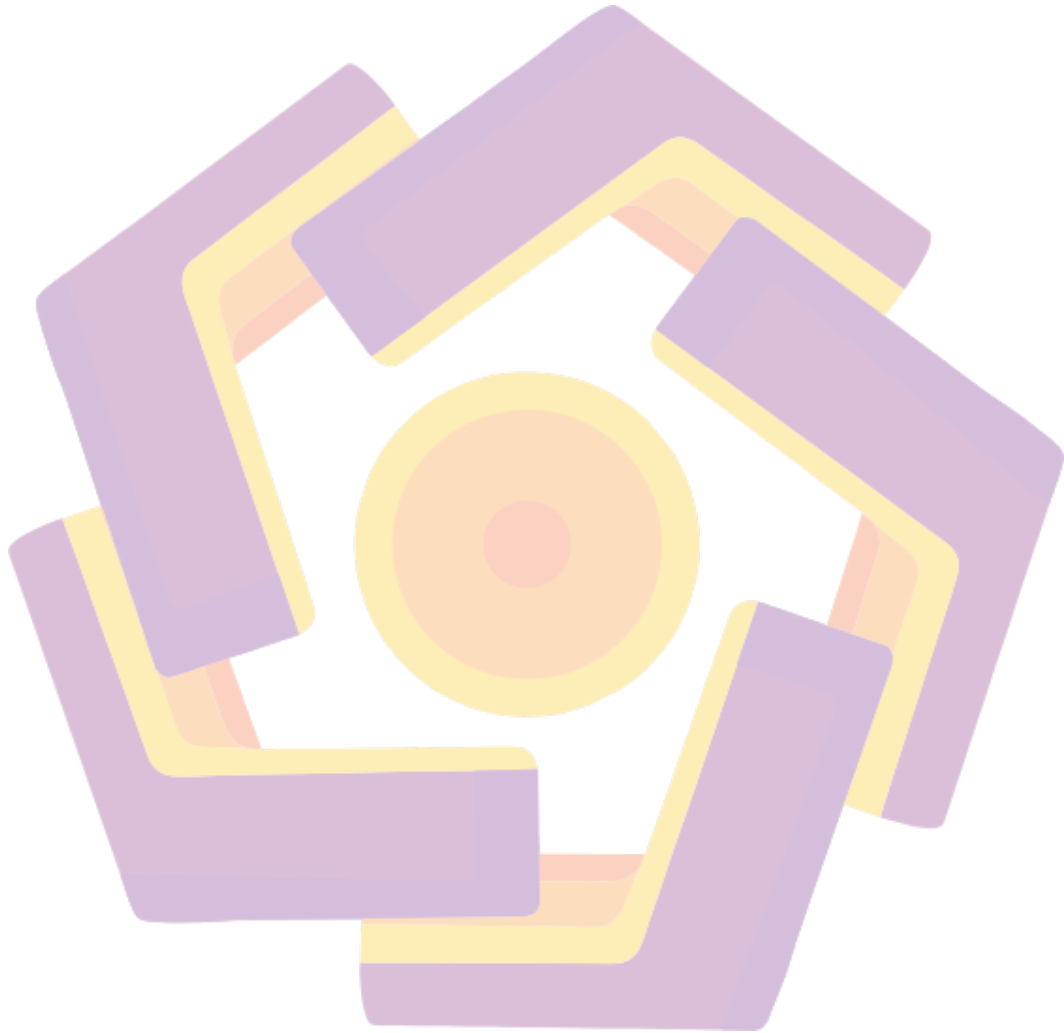


DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian Sebelumnya.....	6
Tabel 3.1 Daftar Pertanyaan Wawancara.....	19
Tabel 3.2 Kebutuhan Hardware	21
Tabel 3.3 Kebutuhan Software.....	21
Tabel 3.4 Kasus Penggunaan	23
Tabel 3.5 Tabel Database.....	29
Tabel 3.6 Desain Low Fidelity User	32
Tabel 3.7 Desain Low Fidelity Admin	36
Tabel 3.8 Desain Low Fidelity Operator	38
Tabel 3.9 Daftar Warna.....	39
Tabel 3.10 Daftar Icon	39
Tabel 3.11 Desain High Fidelity User	43
Tabel 3.12 Desain High Fidelity Admin.....	47
Tabel 3.13 Desain High Fidelity Operator.....	49
Tabel 3.14 Daftar Testing	50
Tabel 4.1 Daftar Pertanyaan Wawancara.....	55
Tabel 4.2 Tabel Penerapan Database	59
Tabel 4.3 Tabel Frontend User	64
Tabel 4.4 Tabel Frontend Admin.....	70
Tabel 4.5 Tabel Frontend Operator.....	77
Tabel 4.6 Tabel Fungsi Backend.....	78
Tabel 4.4 Hasil Pengujian Black Box	94

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Tahapan Wawancara CV. Creative IT Jogja	105
--	-----



INTISARI

CV. Creative IT Jogja merupakan sebuah *startup* yang bergerak dibidang IT (*Information Technology*) yang memiliki usaha pembuatan *software*. Saat ini CV. Creative IT Jogja membutuhkan sebuah aplikasi yang dapat mempermudah konsumen dalam berinteraksi dengan penjual sehingga mempermudah dalam melakukan transaksi jual-beli, maka akan dirancang aplikasi berupa *E-Commerce* berbasis *website* menggunakan metode pengembangan *Rapid Application Development (RAD)* yang terdiri dari tahapan perencanaan kebutuhan, desain, pengembangan, serta implementasi menggunakan *Framework Laravel*. Pembuatan *website e-commerce* akan menampilkan *interface* yang berbeda antara admin, operator, dan customer, data yang ditampilkan pada halaman customer berupa input yang diberikan oleh admin dan operator. Dari perancangan yang dilakukan dapat disimpulkan bahwa sistem web e-commerce ini berhasil dibuat dengan mengacu hasil backtest menggunakan blackbox yang mencapai 98,5%

Kata kunci: *e-commerce, website, Rapid Application Development, interface*

ABSTRACT

CV. Creative IT Jogja is a startup engaged in IT (Information Technology) which has a software development business. Currently CV. Creative IT Jogja needs an application that can make it easier for consumers to interact with sellers so that it makes it easier to make buying and selling transactions, then an application will be designed in the form of a website-based E-Commerce using the Rapid Application Development (RAD) development method consisting of the stages of Needs Planning, System Design, Development, Implementation and using the Laravel Framework. Making e-commerce websites will display different interfaces between admin, operator, and user, the data displayed on the user page is in the form of input provided by the admin and operator. From the design carried out, it can be concluded that this e-commerce web system was successfully created by referring to the results of the backtest using a blackbox that reached 98.5%.

Keyword: e-commerce, website, rapid application development, interface