

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Hasil penelitian dan pengujian ini dapat diambil kesimpulan bahwa aplikasi *Augmented Reality* 3D gerakan olahraga senam lantai pada siswa SD kelas 1, 2 dan 3 ini telah berhasil diimplementasikan kepada siswa atau pengguna.

Berdasarkan dari hasil pengujian langsung kepada siswa dapat dikatakan bahwa aplikasi ini efektif dan dapat diimplementasikan sebagai alternatif media pembelajaran.

5.2 Saran

Saran yang didapat penulis dari penelitian ini adalah mengenai pengembangan aplikasi AR masih dapat dikembangkan lebih baik lagi seperti penambahan gerakan, agar kelas lanjutan dari kelas 3 dapat menggunakan aplikasi ini, penambahan fitur quiz dalam aplikasi dan juga kualitas objek 3D yang masih sederhana.

Karena keterbatasan waktu dan alat, hal – hal tersebut tidak dapat terealisasikan pada penelitian ini, dan diharapkan dapat ditambahkan pengembangan dimasa yang akan datang.