

**PERANCANGAN TOKO ONLINE MOCK UP ISLAMIC ART BERBASIS
WEBSITE PADA ISLAMICSHEET YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

Jony Van Novita Prasetyo Aji

18.21.1229

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

**PERANCANGAN TOKO ONLINE MOCK UP ISLAMIC ART BERBASIS
WEBSITE PADA ISLAMICSHEET YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informasi



disusun oleh

Jony Van Novita Prasetyo Aji

18.21.1229

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN TOKO ONLINE MOCK UP ISLAMIC ART BERBASIS WEBSITE PADA ISLAMICSHEET YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Jony Van Nnovita Prasetyo Aji

18.21.1229

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 3 Agustus 2020

Dosen Pembimbing,

Sudarmawan, S.T., MT.

NIK. 190302035

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN TOKO ONLINE MOCK UP ISLAMIC ART BERBASIS
WEBSITE PADA ISLAMICSHEET YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Jony Van Novita Prasetyo Aji

11.11.5084

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 21 Agustus 2020

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Sudarmawan, S.T., M.T.
NIK. 190302035

Dina Maulina, M.Kom.
NIK. 190302250

Wiwi Widayani, M.Kom.
NIK. 190302227

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal .. Agustus 2020

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan tidak dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi Pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka. Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 26 Agustus 2020



Jony Van Novita Prasetyo Aji

NIM. 18.21.1229

MOTTO

“Sukses dalam hidup tidak ditentukan oleh kartu baik, tapi dengan cara
memainkan kartu buruk dengan baik”

Joshua Doll

“Kegagalan terbesar adalah apabila kita tidak pernah mencoba”

Robyn Allan

“Suatu pekerjaan yang paling tak kunjung bisa diselesaikan adalah pekerjaan yang
tak kunjung pernah dimulai”

JRR Tolkien

“Apabila kita takut gagal, itu berarti kita telah membatasi kemampuan kita”

Henry Ford

PERSEMBAHAN

Puji syukur senantiasa terucapkan kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan kita nikmat kesehatan yang luar biasa. Sholawat serta salam tidak lupa kita curahkan kepada junjungan kita, Nabi besar Muhammad SAW. Pada kesempatan ini, penulis juga tidak lupa mengucapkan terimakasih kepada:

1. Kedua orang tua, bapak dan ibu tercinta yang tiada henti memberikan dukungan, nasehat, semangat serta doanya.
2. Seluruh keluarga besar tercinta, kakek, nenek, dan adik-adik yang telah memberikan semangat dan motivasinya.
3. Teman-teman 11-S1TI-07, yang telah banyak memberikan kenangan yang tidak bisa dilupakan dan terimakasih atas saran serta kritiknya.
4. Teman-teman kos 136 yang menemani hari-hari penuh dengan warna yang tidak dapat penulis lupakan.
5. Semua pihak atau instansi yang tidak dapat saya sebutkan satu-persatu.
Terimakasih atas semuanya.

KATA PENGANTAR

Assalammu'alaikum Wr. Wr.

Segala puji syukur atas kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat serta hidayahnya, sehinggakan skripsi yang berjudul “Perancangan Toko Online Mockup Islamic Art Berbasis Website Pada Islamicsheet Yogyakarta” dapat terselesaikan dengan baik dan lancar. Sholawat serta salam semoga tetap dilimpahkan kepada junjungan kita, suri teladan kita, Nabi Muhammad SAW beserta keluarga dan sahabat-sahabatnya.

Pada kesempatan kali ini penulis ingin menyampekan rasa hormat dan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, S.E, M.M selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Sudarmawan, M.T selaku Ketua Program Studi S1 Informatika Universitas Amikom Yogyakarta selaligus sebagai dosen pembimbing yang telah memberikan masukan, arahan, serta motivasi kepada penulis.
4. Bapak / ibu dosen dan seluruh staff serta pegawai Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan kemudahan selama menuntut ilmu.

5. Bapak Ahmad Syaifullah selaku pemilik Islamicsheet Yogyakarta yang telah memberikan kesempatan untuk melakukan penelitian.
6. Semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, untuk itu kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan demi kemajuan dan arah yang lebih baik dimasa yang akan datang. Pada akhirnya semoga skripsi ini dapat memberi manfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, 26 Agustus 2020

Penyusun

DAFTAR ISI

COVER	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABLE	xiii
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI	xix
<i>ABSTRACT</i>	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7

2.2	Pengertian <i>Mockup</i>	9
2.3	Konsep Dasar <i>e-Commerc</i>	9
2.3.1	Pengerian <i>e-Commerce</i>	9
2.3.2	Klasifikasi <i>e-Commerce</i>	10
2.3.3	Manfaat <i>e-Commerce</i>	11
2.4	Konsep Dasar Sistem	13
2.5	Konsep Dasar Informasi	14
2.6	Konsep Dasar Sistem Informasi	16
2.7	Pengertian UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	17
2.7.1	<i>Use Case Diagram</i>	18
2.7.2	<i>Class Diagram</i>	20
2.7.3	<i>Sequence Diagram</i>	21
2.7.4	<i>Activity Diagram</i>	21
2.8	Pengertian Basis Data	22
2.9	Metode Analisis Sistem	23
2.9.1	Pengertian Analisis Sistem	23
2.9.2	Analisis PICES	23
2.10	Pengembangan Sistem	25
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		27
3.1	Tinjauan Umum	27
3.1.1	Deskripsi Perusahaan	27
3.1.2	Visi Dan Misi	27
3.2	Analisis Sistem	28
3.2.1	Identifikasi Masalah	28
3.2.2	Analisis Kelemahan Sistem	29
3.2.3	Analisis PIECES	29
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem	34

3.3.1	Kebutuhan Fungsional	34
3.3.2	Kebutuhan Non Fungsional	38
3.4	Analisis Kelayakan Sistem	39
3.4.1	Analisis Kelayakan Teknologi	39
3.4.2	Analisis Kelayakan Operasional	40
3.4.3	Analisis Kelayakan Hukum	40
3.5	Perancangan Sistem	40
3.5.1	Perancangan UML(<i>Unified Modeling Language</i>)	40
3.5.2	Perancangan Basis Data	66
3.5.3	Rancangan <i>Interface</i>	80
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		89
4.1	Implementasi Basis Data Dan Table	89
4.1.1	Pembuatan Database	89
4.1.2	Pembuatan Table	90
4.1.3	Relasi Antar <i>Table</i>	97
4.2	Implementasi Antarmuka (<i>Interfase</i>)	96
4.2.1	Antarmuka Users	96
4.2.2	Antarmuka Administrator	102
4.3	Koneksi <i>Database</i>	109
4.4	Pembuatan Sistem	110
4.4.1	<i>Model</i>	110
4.4.2	<i>Controller</i>	111
4.4.3	<i>View</i>	116
4.4.4	<i>Routes</i>	125
4.5	Pengujian Sistem	126
4.5.1	<i>White Box Testing</i>	126
4.5.2	<i>Black Box Testing</i>	126
4.6	Pemeliharaan Sistem	131

BAB V PENUTUP.....	132
5.1 Kesimpulan.....	132
5.2 Saran.....	132
DAFTAR PUSTAKA	134



DAFTAR TABLE

Table 2.1 Penelitian Sebelumnya.....	8
Table 2.2 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	19
Table 2.3 Simbol <i>Class Diagram</i>	20
Table 3.1 Hasil Analisis Kinerja (<i>Performance</i>)	29
Table 3.2 Hasil Analisis Informasi	30
Table 3.3 Hasil Analisis Ekonomi	31
Table 3.4 Hasil Analisis Kontrol.....	32
Table 3.5 Hasil Analisis Efisien.....	33
Table 3.6 Hasil Analisis Pelayanan.....	33
Table 3.7 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Keras	38
Table 3.8 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	38
Table 3.9 Perancangan <i>Table Address</i>	66
Table 3.10 Perancangan <i>Table Brands</i>	67
Table 3.11 Perancangan <i>Table Carts</i>	67
Table 3.12 Perancangan <i>Table Categories</i>	67
Table 3.13 Perancangan <i>Table Cities</i>	68
Table 3.14 Perancangan <i>Table Comments</i>	68
Table 3.15 Perancangan <i>Table Coupons</i>	69
Table 3.16 Perancangan <i>Table Couriers</i>	69
Table 3.17 Perancangan <i>Table Currencies</i>	69
Table 3.18 Perancangan <i>Table Messages</i>	70
Table 3.19 Perancangan <i>Table Notifikations</i>	70
Table 3.20 Perancangan <i>Table Orders</i>	70
Table 3.21 Perancangan <i>Table Password_Resets</i>	71
Table 3.22 Perancangan <i>Table Payments</i>	72
Table 3.23 Perancangan <i>Table Posts</i>	72
Table 3.24 Perancangan <i>Table Post_Categories</i>	73
Table 3.25 Perancangan <i>Table Post_Categories_Relations</i>	73

Table 3.26 Perancangan <i>Table Products</i>	73
Table 3.27 Perancangan <i>Table Product_image</i>	74
Table 3.28 Perancangan <i>Table Product_reviews</i>	74
Table 3.29 Perancangan <i>Table Product_Comments</i>	75
Table 3.30 Perancangan <i>Table Provinces</i>	75
Table 3.31 Perancangan <i>Table Settings</i>	76
Table 3.32 Perancangan <i>Table Shppings</i>	76
Table 3.33 Perancangan <i>Table Sliders</i>	76
Table 3.34 Perancangan <i>Table Tags</i>	77
Table 3.35 Perancangan <i>Table Tags_Post</i>	77
Table 3.36 Perancangan <i>Table Users</i>	77
Table 3.37 Perancangan <i>Table Widgets</i>	78
Table 4.1 <i>Block Box Testing</i> Pada Pengunjung.....	126
Table 4.2 <i>Block Box Testing</i> Pada Pelanggan	127
Table 4.3 <i>Block Box Testing</i> Pada Karyawan	128
Table 4.4 <i>Block Box Testing</i> Pada Admin.....	129

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Diagramm UML.....	18
Gambar 2.2 Contoh <i>Sequence Diagram</i> Online Book Shop	21
Gambar 2.3 Contoh <i>Activity Diagram</i> Online Shopping	22
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Islamicshree.....	28
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i> Halaman Utama.....	41
Gambar 3.3 <i>Use Case Diagram</i> Halaman Administrator	42
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Login.....	43
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Register.....	44
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Pencarian	44
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Pemilihan Produk	45
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Pemesanan Produk.....	46
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Melihat Artikel	47
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Share Artikel	47
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Mengirim Pesan.....	48
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> Account	48
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram</i> Riwayat Pemesanan.....	49
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram</i> Tracking Order	49
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram</i> Testimoni Komentar Produk	50
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram</i> Testimoni Review Produk.....	50
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram</i> Komentar Artikel.....	51
Gambar 3.18 <i>Activity Diagram</i> Tanggapan Testimon	51
Gambar 3.19 <i>Activity Diagram</i> Pengolahan Tampil Data	52
Gambar 3.20 <i>Activity Diagram</i> Pengolahan Tambah Data.....	52
Gambar 3.21 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Produk	53
Gambar 3.22 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Produk.....	53
Gambar 3.23 <i>Activity Diagram</i> Cetak Laporan	54
Gambar 3.24 <i>Class Diagram</i>	55
Gambar 3.25 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	56

Gambar 3.26 <i>Sequence Diagram Register</i>	57
Gambar 3.27 <i>Sequence Diagram</i> Pemilihan Produk.....	57
Gambar 3.28 <i>Sequence Diagram</i> Pemesanan	58
Gambar 3.29 <i>Sequence Diagram</i> Pencarian Produk	59
Gambar 3.30 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Artikel.....	59
Gambar 3.31 <i>Sequence Diagram</i> Berbagi Artikel	60
Gambar 3.32 <i>Sequence Diagram</i> Mengirim Pesan	60
Gambar 3.33 <i>Sequence Diagram</i> Account/ <i>Profile</i>	61
Gambar 3.34 <i>Sequence Diagram</i> Riwayat Pemesanan	61
Gambar 3.35 <i>Sequence Diagram</i> <i>Tracking Order</i>	62
Gambar 3.36 <i>Sequence Diagram</i> Testimoni	62
Gambar 3.37 <i>Sequence Diagram</i> Tangapan Testimoni	63
Gambar 3.38 <i>Sequence Diagram</i> Pengolahan Data Tampil.....	64
Gambar 3.39 <i>Sequence Diagram</i> Pengolahan Data Tambah.....	64
Gambar 3.40 <i>Sequence Diagram</i> Pengolahan Hapus Data.....	65
Gambar 3.41 <i>Sequence Diagram</i> Pengolahan Ubah Data	65
Gambar 3.42 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan.....	66
Gambar 3.43 Relasi Antar <i>Table</i>	79
Gambar 3.44 Halaman Beranda (<i>Home</i>).....	80
Gambar 3.45 Halaman <i>Register</i>	80
Gambar 3.46 Halaman <i>Shop</i>	81
Gambar 3.47 Halaman <i>Blog</i>	81
Gambar 3.48 Halaman <i>Contacts</i>	82
Gambar 3.49 Halaman Detail Produk	82
Gambar 3.50 Halaman Keranjang Belanja.....	83
Gambar 3.51 Halamn <i>Checkout</i>	83
Gambar 3.52 Halaman Riwayat Pemesanan	84
Gambar 3.53 Halaman <i>Dashboard</i>	84
Gambar 3.54 Halaman <i>Dashboard</i> Pemesanan	85
Gambar 3.55 Halaman <i>Dashboard</i> Produk.....	86
Gambar 3.56 Halaman <i>Dashboard</i> Tambah Produk.....	86

Gambar 3.57 Halaman <i>Dashboard Posts</i>	87
Gambar 3.58 Halaman <i>Dashboard Users</i>	87
Gambar 3.59 Halaman <i>Dashboard Settings</i>	88
Gambar 4.1 Halaman <i>Localhost WampServer</i>	89
Gambar 4.2 Membuat <i>Database</i>	90
Gambar 4.3 Table <i>Addresses</i>	90
Gambar 4.4 Table <i>Brands</i>	90
Gambar 4.5 Table <i>Carts</i>	91
Gambar 4.6 Table <i>Categories</i>	91
Gambar 4.7 Table <i>Categories</i>	91
Gambar 4.8 Table <i>Coupons</i>	91
Gambar 4.9 Table <i>Posts Comments</i>	92
Gambar 4.10 Table <i>Couriers</i>	92
Gambar 4.11 Table <i>Currencies</i>	92
Gambar 4.12 Table <i>Messages</i>	92
Gambar 4.13 Table <i>Notifikations</i>	93
Gambar 4.14 Table <i>Orders</i>	93
Gambar 4.15 Table <i>Password_Resets</i>	93
Gambar 4.16 Table <i>Payment</i>	93
Gambar 4.17 Table <i>Posts</i>	94
Gambar 4.18 Table <i>Post_Categories</i>	94
Gambar 4.19 Table <i>Post_Categories_Relations</i>	94
Gambar 4.20 Table <i>Products</i>	94
Gambar 4.21 Table <i>Product_Image</i>	95
Gambar 4.22 Table <i>Product_Reviews</i>	95
Gambar 4.23 Table <i>Product_Comments</i>	95
Gambar 4.24 Table <i>Provinces</i>	95
Gambar 4.25 Table <i>Settings</i>	96
Gambar 4.26 Table <i>Shippings</i>	96
Gambar 4.27 Table <i>Sliders</i>	96
Gambar 4.28 Table <i>Tags</i>	96

Gambar 4.29 Table <i>Tags_Post</i>	97
Gambar 4.30 Table <i>Users</i>	97
Gambar 4.31 Table <i>Widgets</i>	97
Gambar 4.32 Relasi Antar <i>Table</i>	95
Gambar 4.33 Halaman Beranda (<i>Home</i>).....	96
Gambar 4.34 Halaman <i>Shop</i>	97
Gambar 4.35 Halaman <i>Tracking Order</i>	98
Gambar 4.36 Halaman <i>Login</i>	99
Gambar 4.37 Halaman Riwayat Pemesanan.....	100
Gambar 4.38 Halaman <i>Cart</i>	101
Gambar 4.39 Halaman <i>Checkout</i>	102
Gambar 4.40 Halaman <i>Dashboard</i>	103
Gambar 4.41 Halaman Detail Pemesanan.....	104
Gambar 4.42 Halaman <i>Product</i>	105
Gambar 4.43 Halaman Tambah Produk.....	106
Gambar 4.44 Halaman <i>Users</i>	107
Gambar 4.45 Halaman <i>Settings</i>	108
Gambar 4.46 Halaman <i>Posts</i>	109

INTISARI

Islamicsheet merupakan usaha rumahan yang menyediakan barang-barang *islamic* terutama *mackup art*, meliputi kaligrafi, *clothing*, logo, desain undangan, stiker, kartu nama, brosur dan lain-lain. Sehubungan dengan itu proses penjualan barang di rasa masih kurang efektif karena menggunakan media sosial seperti *Facebook, Instagram, Whatsapp, Twitter* yang bukan dikhususkan sebagai media penjualan yang sedikit memiliki fitur penjualan. Serta memanfaatkan *platform microstock (micropayment photo stocks)* yang menimbulkan kendala sendiri karena menggunakan *Paypal, Payoneer, Skrill* dan *Check* sebagai media pembayaran yang tidak semua konsumen mengetahui.

Pada penelitian ini penulis menggunakan analisis PIECES (*Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, Service*) untuk menguraikan masalah yang ditimbulkan oleh sistem lama. Menggunakan metode SDLC (*System Development Life Cycle*) *waterfall* sebagai metode pengembangan sistem dan dalam perancangan sistem menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *use case diagram, class diagram, sequence diagram* dan *activity diagram*.

Sistem yang dihasilkan dalam penelitian ini berkonsep *online shop* berbasis website dan menggunakan framework laravel dalam pembuatannya. Laravel merupakan framework php untuk web artisans, artisans sendiri adalah perintah *commend land* (cmd) bawan laravel. Laravel membutuhkan composer untuk beroperasi, composer adalah sebuah alat manajemen *dependency* pada PHP yang memungkinkan untuk membuat *library* pada *project* yang sedang dikerjakan.

Kata Kunci: Toko *Online*, Islamicsheet, Mockup, Microstock, PIECES, UML, Waterfall, Laravel, Framework, Composer.

ABSTRACT

Islamicsheet is a home business that provides Islamic goods, especially mockup art, including calligraphy, clothing, logos, invitation designs, stickers, business cards, brochures and others. In connection with that, the process of selling goods is felt to be still ineffective because it uses social media such as Facebook, Instagram, Whatsapp, Twitter which are not specific to sales media which have few sales features. As well as utilizing the microstock platform (micropayment photo stocks) which creates its own constraints because not all consumers are aware of using Paypal, Payoneer, Skrill and Check as payment media.

In this study, the authors use PIECES (Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, Service) analysis to describe the problems caused by the old system. Using the SDLC (System Development Life Cycle) waterfall method as a system development method and in system design using UML (Unified Modeling Language) which consists of use case diagrams, class diagrams, sequence diagrams and activity diagrams.

The system produced in this study has an online shop concept based on a website and uses a laravel framework in its manufacture. Laravel is a php framework for web artists, artisans itself is the command command land (cmd) bawan laravel. laravel requires composer to run, composer is a dependency management tool in PHP that allows you to build libraries in the project being built.

Keywords: *Online shop, Islamicsheet, Mockup, Microstock, PIECES, UML, Waterfall, Laravel, Composer, Framework.*