

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Setelah penelitian dan pembuatan berhasil dijalankan maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Dari penelitian ini menghasilkan sebuah *game* “Yuk Belajar Hijaiyah” yang dapat dimainkan di *desktop* maupun di *android*.
2. *Game* “Yuk Belajar Hijaiyah” berhasil di publikasikan melalui situs “*itch.io*”.
3. Penelitian ini menggunakan *Construct 2* sebagai *engine* dalam pembuatan *game*.
4. Berdasarkan pengujian menggunakan *black box testing* yang berfokus pada fungsionalitas, *game* sudah berhasil berjalan sesuai dengan napa yang diharapkan
5. Berdasarkan rating ESRB *game* ini termasuk dalam rating “*Everyone*”
6. Dalam melakukan *expert testing game* “Yuk Belajar Hijaiyah” ini sudah layak untuk dimainkan kepada user secara langsung dan *game* dapat terus berkembang diperbanyak lagi konsepnya.
7. Hasil dari pengujian aspek tampilan dan suara mendapatkan presentasi 66% dengan interval “setuju” atau bisa dikatakan baik.
8. Hasil dari pengujian aspek kepuasan mendapatkan presentasi 82% dengan interval “Sangat Setuju” atau bisa dikatakan Sangat baik.

## 5.2 Saran

Dalam melakukan penelitian tidak lepas dari kelemahan, oleh sebab itu peneliti menyarankan untuk peneliti selanjutnya.

1. Meningkatkan kualitas game agar pemain lebih tertarik untuk memainkannya.
2. Memberikan bagian-bagian yang dapat menambah interaksi dengan pemain.
3. Memberikan efek suara yang lebih bervariasi agar pemain tidak mudah merasakan bosan.
4. Mengembangkan konsep agar game bisa tetap eksis.
5. Melakukan upload ke *Play Store* agar game dapat dimainkan semua orang dan juga dapat bersaing dengan developer yang lain.

