

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melalui beberapa tahap penelitian dan proses dimulai dengan analisis, perancangan sampai dengan proses pembuatan aplikasi Racing Market, maka penulis mengambil kesimpulan untuk mengakhiri pembahasan mengenai “Analisi dan Perancangan Marketplace Sebagai Media Promosi dan Penjualan Merchandise Rider Borneo Official”.

1. Sistem aplikasi Racing Market dapat dikomunikasikan dengan Android melalui *smartphone*. Dimana perancangan dan pembuatan dibuat sesuai dengan perancangan yang sudah dibuat.
2. Perancangan sistem pada aplikasi yang digunakan di aplikasi Racing Market meliputi *Use Case Diagram*, *Sequence Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Class Diagram*.
3. Perancangan sistem aplikasi Racing Market dapat memudahkan mencari kebutuhan barang *merchandise* seperti kaos dan jersey khususnya di dunia otomotif.
4. Hasil pengujian aplikasi Racing Market sesuai dengan sistem dan data yang telah dibuat.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang sudah diuraikan diatas, perancangan dan pembuatan aplikasi android Racing Market, maka dengan ini penulis

menyadari bahwa skripsi ini jauh dari kata sempurna, oleh karena itu penulis memberi saran agar nantinya sistem ini dapat dikembangkan dengan lebih baik lagi. Saran meliputi sebagai berikut :

1. Menambahkan lebih banyak toko dan barang sehingga mampu memenuhi kebutuhan pasar.
2. Melakukan pengembangan dalam sistem data base.
3. Dapat ditunduh di playstore secara online.
4. Melakukan pengembangan desain *user interface* dan *user experience* bagi pengguna aplikasi agar memberi kenyamanan dalam penggunaan aplikasi.
5. Menambahkan fitur share, yaitu berbagi informasi melalui aplikasi pesan singkat baik online maupun offline.

