

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian yang berdasarkan dari rancangan dan analisis yang telah dikerjakan oleh peneliti yang berjudul **“Pembuatan Motion Comic “Pemilihan Hewan Terbaik” Menggunakan Adobe After Effect (Studi Kasus : Marica.id)”** yaitu :

1. Penelitian ini dapat memudahkan penonton untuk memahami isi cerita dari cerita gambar **“Pemilihan Hewan Terbaik”**.
2. Penelitian ini sukses dirancang dengan menggunakan metode MDLC ( *Multimedia Development Life Cycle* ) yang melalui *Concept, Design, Material Collecting, Assembly, Testing, Distribution*.
3. Motion comic yang dibuat layak untuk didistribusikan kepada audiens umum.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan yang berjudul **“Pembuatan Motion Comic “Pemilihan Hewan Terbaik” Menggunakan Adobe After Effects (Studi Kasus : Marica.Id)”**, beberapa saran dapat diberikan untuk pengembangan lebih lanjut, baik untuk penelitian serupa di masa depan maupun untuk peningkatan kualitas motion comic yang telah dibuat:

1. Pengembangan lebih lanjut fokus pada peningkatan kualitas visual, seperti penambahan detail animasi, penggunaan teknik pencahayaan yang lebih

dinamis. Narasi cerita juga dapat diperdalam untuk memberikan pengalaman yang lebih mendalam bagi penonton.

2. Mengoptimalkan format, resolusi, durasi, dan struktur cerita agar sesuai dengan karakteristik platform distribusi digital seperti youtube.
3. Mengembangkan motion comic interaktif untuk meningkatkan keterlibatan audiens.

