

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan latar belakang serta pembahasan pada bab-bab sebelumnya maka dapat di simpulkan bahwa :

1. Pemanfaatan teknologi Augmented Reality pada aplikasi ini berjalan sesuai dengan perancangan, yaitu dapat menampilkan objek 3D produk dari Akustik.AR dan memutar suara. Serta dapat melakukan rotate function secara lancar.
2. Aplikasi Akustik.AR ini dapat berjalan pada smartphome berbasis Sistem operasi Android.
3. Media pembelajaran dan informasi dari aplikasi Akustik.AR ini dapat menjadi metode baru dalam menjalankan aktifitas pembelajaran dan meningkatkan minat dari pelajar itu sendiri.

5.2 Saran

Saran yang diberikan sesuai dengan adanya penelitian yang telah di lakukan adalah:

1. Diharapkan dapat mengubah aplikasi ini menjadi markerless atau tanpa marker.
2. Dapat menambahkan lebih banyak objek yang berkaitan dengan alat musik akustik didalam Akustik.AR.
3. Diharapkan kepada peneliti selanjutnya dapat membuat objek bergerak seperti dengan alat musik ketika sedang dimainkan.