

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat di ambil dari penjabaran rumusan masalah hingga hasil analisis dan perancangan antarmuka *website* Asrama Pelajar Mahasiswa/i Kabupaten Malinau yang sudah dilakukan dengan menggunakan metode *user centered design* (UCD) yang kemudian menghasilkan *prototype* didapatkan hasil sebagai berikut :

1. Rancangan antarmuka sistem yang dibuat secara keseluruhan sudah memiliki pemahaman yang mendalam terkait kebutuhan dan preferensi penghuni asrama dikarenakan proses perancangan *website* melibatkan calon pengguna langsung saat perancangan baik dari ide, kebutuhan dan juga pengujian yang semuanya diberikan oleh pengguna jadi rancangan antarmuka yang sudah dibuat bisa dipastikan dapat benar – benar memahami kebutuhan pengguna Asrama Pelajar Mahasiswa Kabupaten Malinau.
2. Dalam pengujian *prototype* menggunakan *system usability scale* (SUS) dilakukan dengan penyebaran kuesioner kepada para calon penghuni dan juga penghuni asrama dengan jumlah total responden yaitu sebanyak 36 responden. Hasil akhir dari pengujian yaitu *prototype* yang dibuat mendapat nilai rata-rata 70.76 yang termasuk dalam kategori *good* dengan *grade* B, dan juga mendapat *feedback* yang diberikan responden yaitu sudah cukup baik dan mudah dipahami.

5.2 Saran

Berdasarkan dari hasil penelitian yang dilakukan terdapat beberapa masukan yang nantinya bisa dikembangkan lagi saat melakukan penelitian kedepannya. Adapun masukan sebagai berikut :

1. Terdapat masukan dari mahasiswa terkait *website* agar kedepannya bisa di kembangkan lagi fitur dan juga resposivitas tampilan agar dapat digunakan

di berbagai device agar semua dapat merasakan bagaimana pengalaman menggunakan *website* menjadi lebih baik

2. Penelitian selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan perancangan *prototype* dan *wireframe website* Asrama Pelajar Mahasiswa Kabupaten Malinau lebih baik lagi agar mendapatkan nilai yang lebih tinggi lagi.
3. Untuk penelitian yang akan datang diharapkan dapat mengembangkan *website* Asrama Pelajar Mahasiswa/i Kabupaten Malinau sampai tahap *development* sehingga *website* dapat langsung digunakan oleh mahasiswa/i yang tinggal di asrama maupun calon penghuni baru asrama.

