

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Setelah melakukan penelitian pembuatan animasi 2D “Sejarah Pahlawan Motang Rua” maka dapat di simpulkan bahwa:

1. Pada proses pembuatan animasi dilakukan dapat disimpulkan bahwa Sejarah “Motang Rua” dapat dirancang melalui media baru yaitu Animasi 2D
2. Berdasarkan hasil evaluasi yang didapati dari film pendek animasi 2D “Sejarah Pahlawan Motang Rua” dapat memvisualisasi cerita dengan baik kepada penonton
3. Hasil animasi 2D “Sejarah Pahlawan Motang Rua” berdurasi 2 menit 16 detik

5.2. Saran

Animasi 2D “Sejarah Motang Rua” terdapat banyak kekurangan dan kesalahan yang baik secara sengaja maupun tidak sengaja. Pembuatan media animasi “Sejarah Motang Rua” selanjutnya perlu dikembangkan lagi seperti

1. Sejarah Motang Rua diceritakan dari sudut pandang orang pertama
2. Dalam pembuatan animasi Sejarah Motang Rua, sebaiknya diterapkan 12 prinsip animasi, agar pergerakan karakter terlihat lebih hidup
3. Perlu adanya teknik yang dikuasai dalam pembuatan animasi 2D “Sejarah Motang Rua”
4. Sebaiknya penggambaran karakter dan environment yang lebih unik, colouring karakter dan environment bisa lebih tajam lagi.