

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, maka kesimpulan yang didapatkan dalam proses pembuatan *Game "Kid's Trip To Zoo"* Berbasis Android yaitu:

1. *Game "Kid's Trip To Zoo"* dirancang dan dibangun dengan berbasis Android menggunakan pendekatan yang mudah untuk dipahami oleh anak usia dini. Gambar-gambar hewan yang disajikan pada aplikasi ini merupakan hewan-hewan yang biasa hanya bisa dijumpai pada kebun binatang namun dengan adanya aplikasi ini, kini anak usia dini dapat mengenal keanekaragaman hewan tanpa perlu datang ke kebun binatang. Aplikasi ini juga menyajikan deskripsi untuk setiap gambar serta informasi terkait habitat hewan tersebut. Aplikasi ini dibangun dengan mempertimbangkan pemilihan warna, gambar serta suara sesuai agar mudah diingat oleh pengguna.
2. *Game "Kid's Trip To Zoo"* yang bergenre *game puzzle* terdiri atas 3 level yaitu, *easy*, *medium* dan *hard*. Pada setiap level memiliki tingkat kesulitan berdasarkan atau jumlah potongan *puzzle* yang harus disusun. Dengan hal tersebut menghasilkan sebuah *game* yang *user friendly* sehingga mudah untuk digunakan oleh anak usia dini.

5.2 Saran

Game "Kid's Trip To Zoo" berbasis Android ini masih memiliki kekurangan, untuk pengembangan game ini dapat berdasarkan analisa dan kesimpulan yang telah dibuat sebelumnya dengan melakukan perbaikan dan penambahan beberapa komponen. Beberapa hal yang penuliskan sarankan untuk *game* ini adalah :

1. Menambah jumlah hewan yang digunakan dalam permainan *game* ini agar lebih menarik.
2. Perlu menambahkan animasi yang lebih menarik dan juga suara dari setiap gambar hewan agar anak dapat mengetahui lebih detail informasi terkait hewan-hewan tersebut.
3. Pada pergerakan potongan gambar *puzzle* kurang halus lagi.

Agar lebih menarik, perlu ditambahkan video-video atau animasi yang memperlihatkan hewan tersebut agar menambah daya tarik si anak

