

**PERANCANGAN UI/UX WEBSITE LANDING PAGE
BERBASIS TELE ASSESSMENT PSIKOLOGI DI
PT. LINKDATAKU SOLUSI INDONESIA**

JALUR NON REGULER – MAGANG IT

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi S1 Sistem Informasi



disusun oleh

CAHYANI SULISTIAWATI RAMADANI

20.12.1819

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2024

**PERANCANGAN UI/UX WEBSITE LANDING PAGE
BERBASIS TELE ASSESMENT PSIKOLOGI DI
PT. LINKDATAKU SOLUSI INDONESIA
JALUR NON REGULER – MAGANG IT**

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi S1 Sistem Informasi



disusun oleh

CAHYANI SULISTIAWATI RAMADANI

20.12.1819

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2024

HALAMAN PERSETUJUAN

JALUR NON REGULER – MAGANG IT

PERANCANGAN UI/UX WEBSITE LANDING PAGE BERBASIS TELE

ASSESMENT PSIKOLOGI DI

PT. LINKDATAKU SOLUSI INDONESIA

yang disusun dan diajukan oleh

Cahyani Sulistiawati Ramadani

20.12.1819

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing
pada tanggal 9 Juli 2024

Dosen Pembimbing,



Anggit Dwi Hartanto, M.Kom.

NIK. 190302163

HALAMAN PENGESAHAN

JALUR NON REGULER – MAGANG IT

**PERANCANGAN UI/UX WEBSITE LANDING PAGE BERBASIS TELE
ASSESMEN PSIKOLOGI DI
PT. LINKDATAKU SOLUSI INDONESIA**

yang disusun dan diajukan oleh

Cahyani Sulistiawati Ramadani

20.12.1819

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 24 Juli 2024

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Yoga Pristyanto, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302412

Ika Nur Fajri, M.Kom
NIK. 190302268

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK. 190302163

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 24 Juli 2024

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.Ph.D
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KONTRIBUSI KARYA

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Cahyani Sulistiawati Ramadani
NIM : 20.12.1819

Menyatakan bahwa karya dengan judul berikut:

**PERANCANGAN UI/UX WEBSITE LANDING PAGE BERBASIS TELE
ASSESSMENT PSIKOLOGI DI PT. LINKDATAKU SOLUSI INDONESIA**

Dosen Pembimbing : Anggit Dwi Hartanto, M.Kom.

1. Karya adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya merupakan gagasan penelitian yang orisinal dan **SAYA** memiliki **KONTRIBUSI** terhadap karya tersebut.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka atau Referensi pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab **SAYA**, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini **SAYA** buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka **SAYA** bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK** dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 9 Juli 2024

Yang Menyatakan,



A handwritten signature in black ink is written over a 1000 Rupiah postage stamp. The stamp features the Garuda Pancasila emblem and the text '1000', 'METER', 'TEMPER', and 'ADAALY381925775'.

Cahyani Sulistiawati Ramadani

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, serta karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini dengan lancar. Tugas akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.

Selain itu penulis dengan segala kerendahan hati ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada semua pihak yang telah berjasa memberikan dukungan dan bantuan untuk menyelesaikan laporan tugas akhir ini. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof, Dr. M. Suyanto, MM., selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom, selaku Dekan Program Fakultas Ilmu Komputer.
3. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi yang sangat berarti bagi penulis dalam penyusunan skripsi ini.
5. Dosen penguji, kepada seluruh staff, dan pihak pengajar Universitas Amikom Yogyakarta yang telah waktu dan momentum yang berharga dan berkesan bagi saya, ilmu yang bermanfaat, dan inspirasi selama penulis menempuh pendidikan di Universitas Amikom Yogyakarta.
6. Seluruh Staff, pengajar, dan para mentor di PT. Linkdataku Solusi Indonesia (*Maxy Academy*) yang telah memberikan saya kesempatan untuk mengikuti Kampus Merdeka Studi Independent Batch 4, sehingga saya bisa mempunyai banyak pengalaman dan ilmu yang berharga selama mengikuti kegiatan.
7. Kepada yang tersayang, ibunda tercinta yang sudah menjadi donatur tetap selama penulis menjalani pendidikan, cinta kasih sayangnya, motivasi, doa-

doa yang menuntut penulis sehingga akhirnya dapat menyelesaikan studi, dan juga bagi yang tercinta di atas sana, bapak walaupun tidak bisa melihat penulis saat menyelesaikan studi, akan tetapi terimakasih atas kasih sayangnya selama ini yang diberikan akan selalu menjadi semangat bagi penulis, tidak lupa juga bagi para keluarga, dan saudara yang sudah memberikan *support* yang tidak pernah putus.

8. Kepada yang spesial R.A terimakasih atas support, sabar dan kasih sayangnya yang telah menemani penulis dimasa senang maupun sedih, terimakasih juga telah menemani penulis selama menempuh pendidikan hingga akhirnya menyelesaikan studi.
9. Kepada sahabat tercinta Dinda Melania, Siti Najma, Jessica Amelia, Intan Ayu Mahbubah, Livia Arista, Aqila Nur Shadrina, Rika Mahesty, Septhya Harmiyanti, Hana Fauziah, Azizah Silmi Kaffah yang sudah memberikan dukungan, dan support yang luar biasa bagi penulis selama menjalani pendidikan.
10. Kepada Doh Kyungsoo, Kim Jongin, Byun Baekhyun, Park Chanyeol, Kim Junmyeon, Kim Min Seok, dan Kim Jongdae, yang sudah memberikan semangat, menghibur di kala sedih, dan memotivasi untuk terus bangkit.
11. Kepada diri saya sendiri, selaku penulis, terima kasih untuk perjuangannya untuk dapat terus bertahan dan bangkit di situasi apapun, terima kasih karena terus berkembang hingga tidak disangka bisa menyelesaikan pendidikan.

Yogyakarta, 9 Juli 2024

Penulis

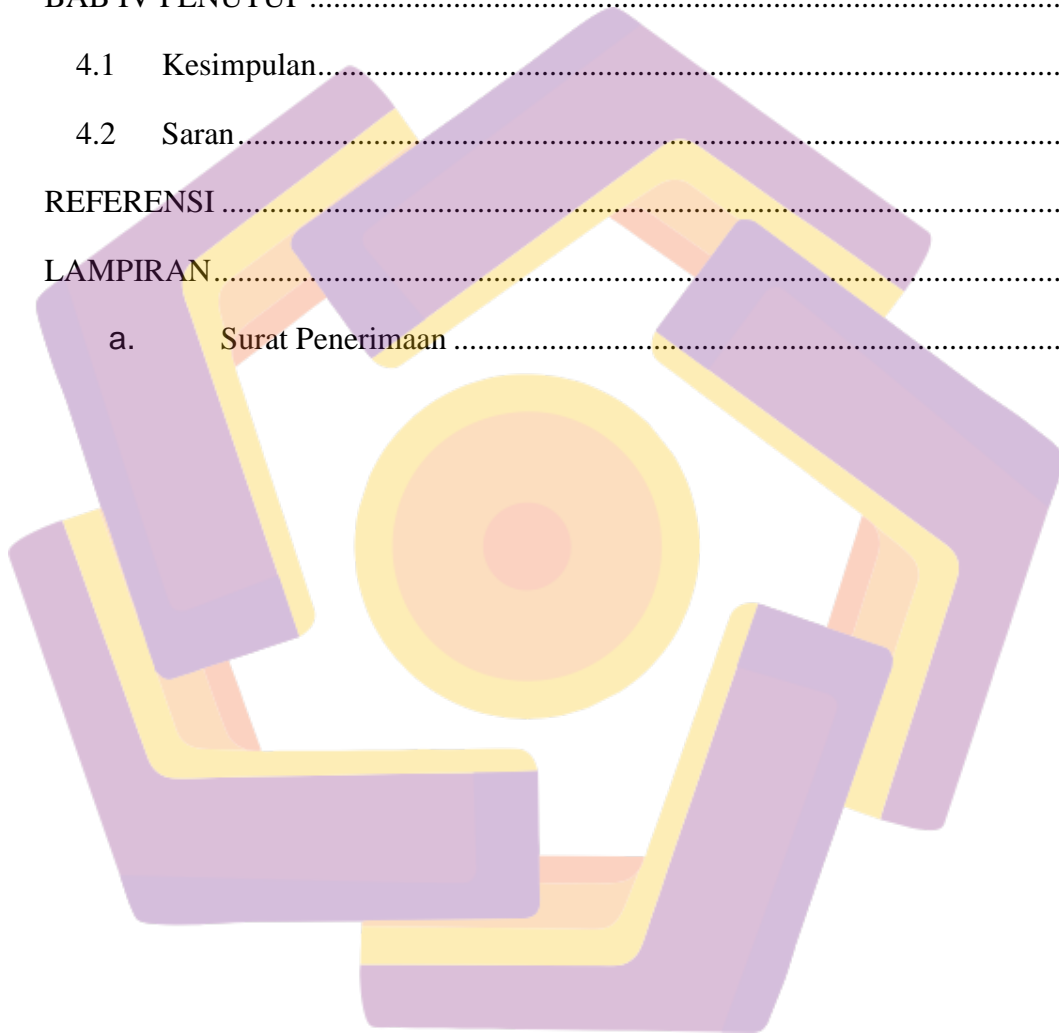
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KONTRIBUSI KARYA.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	2
1.5 Profil.....	2
BAB II LANDASAN TEORI DAN ANALISIS	5
2.1 Landasan Teori.....	5
2.2 Alur Pengembangan Produk.....	5
2.1.1 Sistem Informasi	5
2.1.2 <i>User Interface</i> (UI)	5
2.1.3 <i>User Experience</i> (UX)	5

2.1.4	<i>Goal Directed Design (GDD)</i>	5
2.1.5	Framework Codelgniter	6
2.1.6	Bootstrap	6
2.1.7	<i>Hyper Text Markup Language (HTML)</i>	6
2.1.8	Website	6
2.1.9	Tele Assessment.....	6
2.1.10	Metode testing.....	6
2.2	Alur Pengembangan Produk	7
2.3.1	Studi Literatur	8
2.3.2	Research	8
2.3.3	Modelling	8
2.3.4	Requirements	10
2.3.5	Framework	10
2.3.6	Refinement.....	11
2.3.7	Support	11
BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN		12
3.1	Studi Literatur	12
3.2	Research	12
3.2.1	Observasi.....	13
3.2.2	Target Responden	14
3.2.3	Wawancara.....	15
3.3	Modelling	20
3.4	Requirements.....	25
3.4.1	Kebutuhan Fungsionalitas.....	25
3.4.2	<i>Hierarchical Task Analysis (HTA)</i>	26

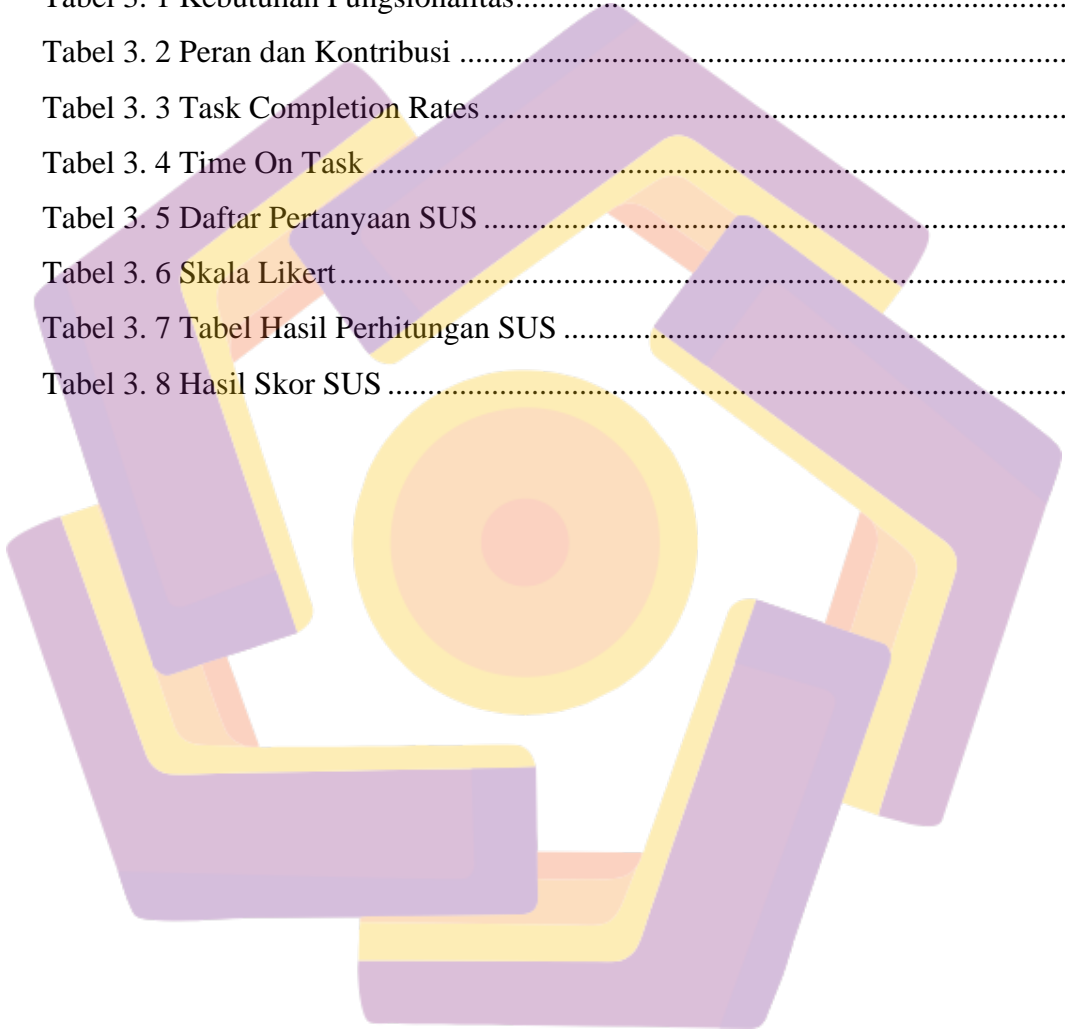
3.5	Framework Definition	28
3.5.1	Rancangan Halaman <i>Landing Page</i>	28
3.5.2	Rancangan Halaman <i>Login dan Sign in</i>	29
3.5.3	Rancangan Halaman <i>About Us</i> (Tentang Kita).....	31
3.5.4	Rancangan Halaman <i>Profile</i>	31
3.5.5	Rancangan Halaman <i>Dashboard</i>	32
3.5.6	Rancangan Halaman Tes Minat Bakat.....	33
3.5.7	Rancangan Halaman Lowongan Pekerjaan.....	34
3.5.8	Rancangan Halaman Daftar Kerja	35
3.5.9	Rancangan Halaman Tersimpan	37
3.5.10	Rancangan Halaman Status Lamaran	38
3.6	Refinement	42
3.6.1	Tampilan Halaman <i>Landing Page</i>	42
3.6.2	Tampilan Halaman <i>Login dan Sign in</i>	44
3.6.3	Tampilan Halaman <i>About Us</i> (Tentang Kita)	46
3.6.4	Tampilan Halaman <i>Profile</i>	47
3.6.5	Tampilan Halaman <i>Dashboard</i>	48
3.6.6	Tampilan Halaman Tes Minat Bakat	49
3.6.7	Tampilan Halaman Lowongan Pekerjaan	51
3.6.8	Tampilan Halaman Daftar Pekerjaan.....	52
3.6.9	Tampilan Halaman Tersimpan.....	54
3.6.10	Tampilan Halaman Status Lamaran.....	55
3.6.11	Tampilan Halaman <i>Assessment Test</i> (Status Lamaran)	57
3.6.12	Tampilan Dropdown Profil dan Notifikasi (Pada Navbar)	61
3.7	Peran dan Kontribusi	62

3.8	Support	63
3.8.1	Task Completion Rates	63
3.8.2	Time On Task	66
3.8.3	System Usability Scale (SUS)	69
BAB IV PENUTUP		77
4.1	Kesimpulan.....	77
4.2	Saran.....	77
REFERENSI		78
LAMPIRAN.....		80
a.	Surat Penerimaan	80



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Observasi	13
Tabel 2. 2 Wawancara.....	15
Tabel 2. 3 Hasil Wawancara	17
Tabel 3. 1 Kebutuhan Fungsionalitas.....	24
Tabel 3. 2 Peran dan Kontribusi	61
Tabel 3. 3 Task Completion Rates	62
Tabel 3. 4 Time On Task	64
Tabel 3. 5 Daftar Pertanyaan SUS	66
Tabel 3. 6 Skala Likert.....	67
Tabel 3. 7 Tabel Hasil Perhitungan SUS	68
Tabel 3. 8 Hasil Skor SUS	69

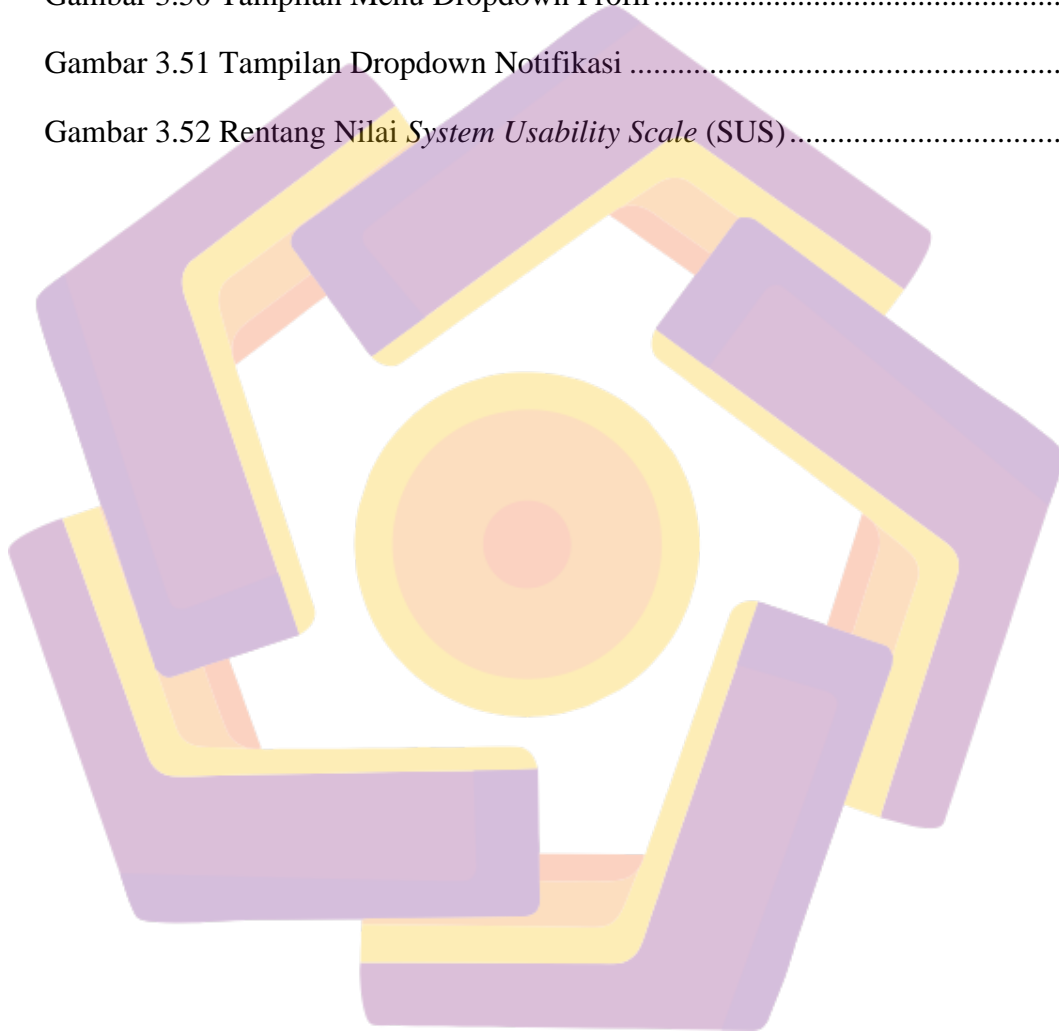


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Alur Pengembangan	7
Gambar 2. 2 Tahapan Goal-Direction Design (GDD)	8
Gambar 2. 3 Simbol-simbol Userflow	9
Gambar 3. 1 User Persona.....	21
Gambar 3. 2 User Journey	22
Gambar 3. 3 Userflow	23
Gambar 3. 4 Diagram Hierarchical Task Analysis (HTA)	26
Gambar 3. 5 Wireframe Landing Page	27
Gambar 3. 6 Wireframe Login.....	28
Gambar 3. 7 Wireframe Sign In.....	29
Gambar 3. 8 Rancangan Halaman (About Us)	30
Gambar 3. 9 Wireframe Profile.....	31
Gambar 3. 10 Wireframe Dashboard	32
Gambar 3. 11 Wireframe Guide Minat Bakat.....	32
Gambar 3. 12 Wireframe Tes Minat Bakat.....	33
Gambar 3. 13 Wireframe Halaman Selesai Minat Bakat.....	33
Gambar 3. 14 Wireframe Detail Pekerjaan.....	34
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Konfirmasi (Daftar Kerja).....	35
Gambar 3.16 Rancangan Halaman S&K (Daftar kerja)	35
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Isi Data Pribadi (Daftar Kerja).....	36
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Tersimpan	36
Gambar 3.19 Rancangan Halaman <i>On Process</i> (Status Lamaran)	37
Gambar 3.20 Rancangan Halaman <i>Assessment Test</i> (Status Lamaran)	38

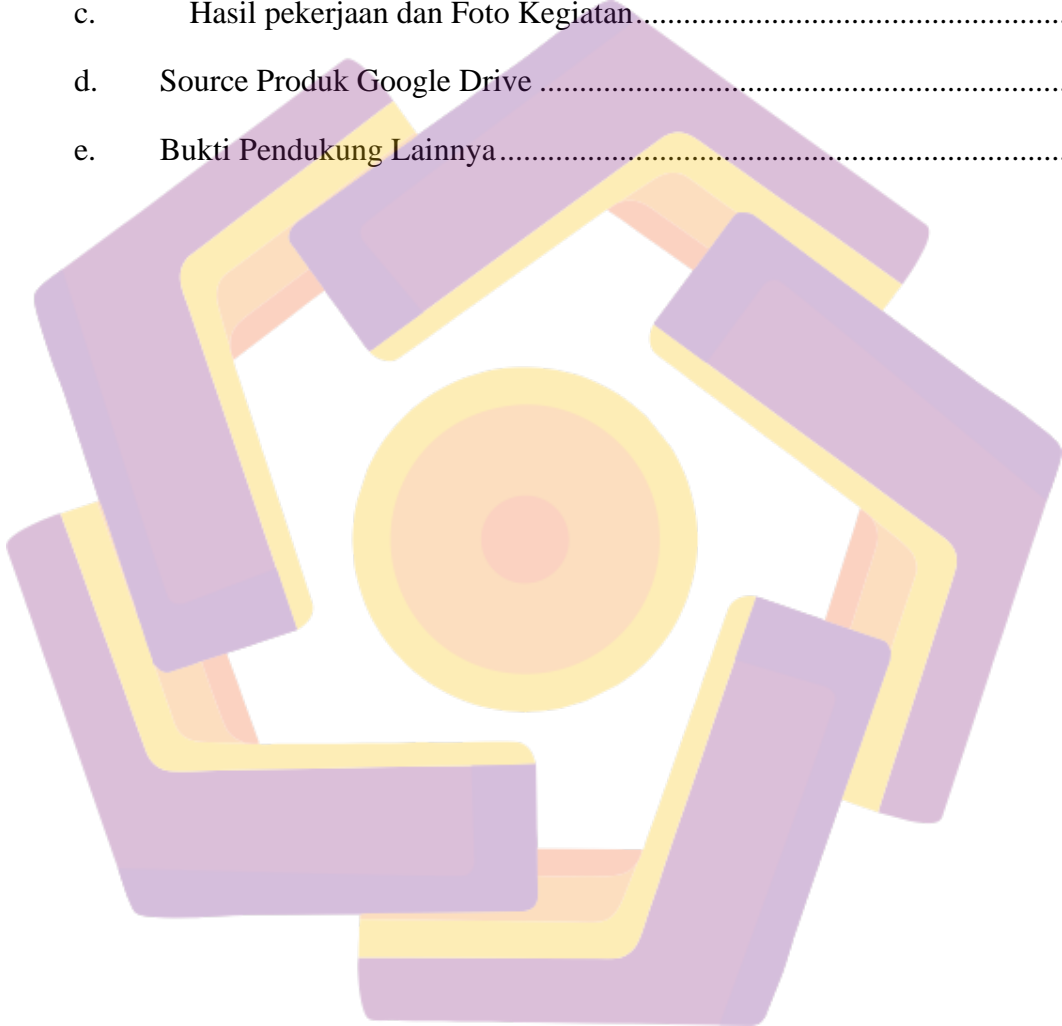
Gambar 3.21 Rancangan Halaman <i>Result</i> (Status Lamaran).....	38
Gambar 3.22 Rancangan Halaman <i>Guide</i>	39
Gambar 3.23 Rancangan Halaman Kepribadian.....	39
Gambar 3.24 Rancangan Halaman Tes Bakat & Minat.....	40
Gambar 3.25 Rancangan Halaman Tes Intelegensi	40
Gambar 3.26 Rancangan Halaman Tes Selesai	41
Gambar 3.27 Tampilan Halaman <i>Landing Page</i>	42
Gambar 3.28 Tampilan Halaman <i>Login</i>	43
Gambar 3.29 Tampilan <i>Register</i>	44
Gambar 3.30 Tampilan Halaman <i>About Us</i> (Tentang Kita)	45
Gambar 3.31 Tampilan Halaman <i>Profile</i>	46
Gambar 3.32 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i>	47
Gambar 3.33 Tampilan Halaman <i>Guide</i> (Tes Minat Bakat).....	48
Gambar 3.34 Tampilan Halaman Tes Minat Bakat	48
Gambar 3.35 Tampilan Halaman Selesai (Tes Minat Bakat)	49
Gambar 3.36 Tampilan Halaman Lowongan pekerjaan	50
Gambar 3.37 Tampilan Halaman Konfirmasi Daftar Kerja.....	51
Gambar 3.38 Tampilan Halaman S&K (Daftar Kerja)	51
Gambar 3.39 Tampilan Halaman Isi Data Diri (Daftar Kerja)	52
Gambar 3.40 Tampilan Halaman Selesai (Daftar Kerja).....	52
Gambar 3.41 Tampilan Halaman Tersimpan.....	53
Gambar 3.42 Tampilan Halman <i>On Process</i> (Status Lamaran).....	54
Gambar 3.43 Tampilan Halaman status Lamaran.....	55
Gambar 3.44 Tampilan Halaman <i>Result</i> (Status Lamaran)	56
Gambar 3.45 Tampilan Halaman Guide (Assessment Test).....	57

Gambar 3.46 Tampilan Halaman Tes Kepribadian (<i>Assessment Test</i>).....	58
Gambar 3.47 Tampilan Halaman Tes Minat Bakat (<i>Assessment Test</i>).....	59
Gambar 3.48 Tampilan Halaman Tes Intelegensi (<i>Assessment Test</i>)	60
Gambar 3.49 Tampilan Halaman Selesai (<i>Assessment Test</i>)	60
Gambar 3.50 Tampilan Menu Dropdown Profil.....	61
Gambar 3.51 Tampilan Dropdown Notifikasi	61
Gambar 3.52 Rentang Nilai <i>System Usability Scale</i> (SUS).....	73



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Lampiran pendukung spesifik jalur	80
a. Surat Penerimaan.....	80
b. Penilaian Terhadap Pencapaian Program Mitra	81
c. Hasil pekerjaan dan Foto Kegiatan.....	83
d. Source Produk Google Drive	85
e. Bukti Pendukung Lainnya.....	86



INTISARI

Perkembangan era digital pada zaman sekarang telah mendorong munculnya berbagai platform pencari kerja yang bertujuan untuk memudahkan para pencari kerja dalam menemukan pekerjaan. PT. Linkdataku Solusi Indonesia bekerja sama dengan jurusan Psikologi Universitas Surabaya menyadari adanya kebutuhan akan integrasi teknologi telekomunikasi dalam psikologi, khususnya terkait fitur yang membantu pencari kerja memahami pentingnya memilih pekerjaan sesuai potensi pribadi. Banyak platform yang hanya menawarkan daftar pekerjaan tanpa memberikan pemahaman untuk memilih pekerjaan yang sesuai dengan potensi diri. Oleh karena itu dirancanglah sebuah user-interface tele-assessment psikologi berbasis website pencari kerja bernama "Finder", yang nantinya dapat menyediakan layanan pencari kerja yang menyediakan daftar pekerjaan, layanan tes kepribadian guna untuk memberikan kesadaran pengguna untuk memilih pekerjaan sesuai dengan potensi yang mereka miliki, dan juga pendaftaran pencari kerja yang lebih praktis dan efisien dengan mengintegrasikan proses pendaftaran kerja didalam satu platform. Untuk menyampaikan tujuan tentunya desain merupakan hal penting agar tujuan yang telah di rancang tercapai, dengan perancangan desain yang responsive dan interaktif memudahkan pengguna untuk melakukan navigasi dalam penggunaan layanan. Desain UI/UX ini dirancang menggunakan metode Goal-Directed Design (GDD) yang berfokus pada tujuan utama pengguna, melalui enam tahapan: penelitian, pemodelan, kebutuhan, definisi kerangka, regimentasi, dan dukungan. Perancangan yang di lakukan ini diharapkan dapat membantu pengguna dalam memahami potensi mereka dan memilih pekerjaan yang sesuai. Pengujian usability akan dilakukan menggunakan metode System Usability Scale (SUS) untuk mengevaluasi kemudahan penggunaan antarmuka yang telah dirancang.

Kata Kunci : Website, Tele-Assesment, Psikologi, Goal Directed Design, UI/UX

ABSTRACT

The development of the digital era today has encouraged the emergence of various job search platforms that aim to facilitate job seekers in finding work. PT Linkdataku Solusi Indonesia in collaboration with the Department of Psychology at the University of Surabaya realized the need for the integration of telecommunications technology in psychology, especially related to features that help job seekers understand the importance of choosing a job according to personal potential. Many platforms only offer a list of jobs without providing an understanding of choosing a job that suits your potential. Therefore, a psychology tele-assessment user-interface based on a job seeker website called “Finder” was designed, which will be able to provide job seeker services that provide job listings, personality test services to provide user awareness to choose jobs according to their potential, and also job seeker registration that is more practical and efficient by integrating the job registration process in one platform. To address the objectives, of course, design is important so that the objectives that have been designed are achieved, by designing a responsive and interactive design that makes it easier for users to navigate in using the service. This UI/UX design is designed using the Goal-Directed Design (GDD) method which focuses on the main objectives of the user, through six stages: research, modeling, requirements, framework definition, regimentation, and support. The design is expected to help users understand their potential and choose suitable jobs. Usability testing will be conducted using the System Usability Scale (SUS) method to evaluate the ease of use of the designed interface.

Keyword : Website, Tele-Assessment, Psychology, Goal-Directed Design, UI/UX