

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang Masalah**

RSUP Dr. Sardjito didirikan dengan SK MenKes RS no. 126/Ka/B.VII/74 tanggal 13 Juni 1974, yaitu sebagai RSU tipe B pendidikan pengelolaan oleh Dep.Kes. RI melalui Dir.Jen.Yan.Med. Tugas utamanya adalah melakukan pelayanan kesehatan masyarakat dan melaksanakan sistem rujukan bagi masyarakat DIY dan Jawa Tengah bagian Selatan, serta dimanfaatkan guna kepentingan pendidikan calon dokter dan dokter ahli oleh Fakultas Kedokteran (FK) UGM. Selain dalam melakukan pelayanan tentunya dalam menyampaikan informasi sangat penting agar pasien dapat mengerti. Salah satu informasi pendaftaran pasien yaitu tentang alur pendaftaran pasien rawat jalan BPJS. Permasalahan saat ini adalah dalam menyampaikan informasi masih terbatas pada media yang disampaikan pihak rumah sakit melalui website berupa bagan alur.

Pengembangan motion graphics menjadi salah satu solusi untuk dijadikan media informasi bagi pasien yang akan melakukan pendaftaran. Motion graphics ini dibuat agar pasien mudah memahami isi penjelasan alur pendaftaran pasien BPJS, informasi dapat dilihat di media informasi rumah sakit.

Motion graphics sebagai media informasi gabungan media audio visual yang menggabungkan seni film dan desain grafis dengan memasukkan elemen-elemen yang berbeda setiap ilustrasi. Tipografi, video dan music yang dibuat dengan menggunakan teknik animasi 2D atau 3D. Dengan penggunaan motion graphics, penyampaian informasi akan menjadi lebih menarik dan mempermudah pengguna dalam mendapatkan informasi tersebut.

#### **1.2 Tujuan Penelitian**

Tujuan yang ingin diraih dalam pembuatan laporan Tugas Akhir ini adalah "Pengembangan Motion Graphics Alur Pendaftaran Pasien Rawat Jalan Bpjs Rsup Dr. Sardjito Yogyakarta Sebagai Media Informasi"

### 1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, dapat dirumuskan sebuah permasalahan yaitu: "Bagaimana mengembangkan Motion Graphics sebagai media informasi Alur Pendaftaran Pasien Rawat Jalan Bpjs Rsup Dr. Sardjito Yogyakarta?"

### 1.4 Batasan Masalah

Untuk memperjelas tugas akhir ini, maka dibuat batasan-batasan sebagai berikut:

- a. Software yang digunakan adalah Adobe After Effect CS6, Adobe Premiere CS6, Coreldraw X7.

Pemakaian software menggunakan Adobe After Effect CS6 karena mempertahankan detail gambar agar halus saat kompresi, konversi file vektor ke shape.

Pemakaian software menggunakan Adobe Premiere CS6 karena banyak fitur-fitur yang menarik, mendukung format output berupa video HD, memiliki timeline yang dapat diisi dengan banyak sekali video serta audio untuk memperkaya efek atau memperbagus video yang kita buat dan memiliki ketelitian yang sangat teliti hingga 0.01 sekon.

Pemakaian software menggunakan Coreldraw X7 karena hasil gambar berbasis vektor lebih baik, kemudahan dalam penggunaan, tersedianya banyak tool, dan dukungan format import atau export yang banyak.

- b. Video Motion Graphics berdurasi 2 menit 56 detik berisi informasi Alur Pendaftaran Pasien Rawat Jalan Bpjs.
- c. Resolusi Video FHD 1920 x 1080 dan Frame rate 25 frames/second.  
Full HD atau Full High Definition Video adalah kualitas video yang sudah lebih tinggi diatas rata-rata video yang menggunakan kualitas HD.
- d. Video ini akan diupload di youtube penulis.

### **1.5 Sistematika Penulisan**

Untuk mempermudah dalam pemahaman terhadap penulisan tugas akhir, maka pembahasan ini di bagi dalam beberapa bab sesuai dengan dasar teori permasalahan. Pada tiap-tiap bab dapat diuraikan sebagai berikut :

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Berisi tentang latar belakang pengembangan motion graphics, tujuan, rumusan masalah, batasan masalah.

#### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Memberikan uraian dari teori dasar yang digunakan dalam pembuatan yang berhubungan dengan permasalahan yang ada dalam pembuatan proyek. Teori dasar yang diambil yaitu data-data dan informasi yang didapat pada narasumber yang terkait.

#### **BAB III TINJAUAN UMUM**



Berisi deskripsi objek, hasil pengumpulan data, analisis kebutuhan dan bagan alur pembuatan motion graphics.

#### **BAB IV PEMBAHASAN**

Pada bab ini berisi mulai dari perancangan pembuatan motion graphics, penggunaan software dan penggunaan perangkat lunak dan perangkat keras yang digunakan untuk mengembangkan Motion Graphics Alur Pendaftaran Pasien Rawat Jalan BPJS RSUP Dr. Sardjito Yogyakarta Sebagai Media Informasi.

#### **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran, penulis menarik kesimpulan tentang pembuatan motion graphics.

