

BAB IV LAMPIRAN

4.1 Poster Lomba

CORISINDO 2023 merupakan ajang lomba untuk meningkatkan kreatifitas mahasiswa/i se Indonesia dengan tema "Innovative Your Life with Your Creativity" Tim-tim kreatif dari berbagai penjuru Indonesia berlomba untuk menciptakan solusi inovatif yang dapat membawa perubahan positif dalam kehidupan sehari-hari. Lomba ini tidak hanya mengeksplorasi kreativitas, tetapi juga mengajak peserta untuk merangkul inovasi sebagai kekuatan pendorong perubahan.

Tim kami "LawConsult" tampil memukau dalam kategori Mobile Apps Design dengan aplikasi yang bernama "LawConsult." Aplikasi ini tidak sekadar menyediakan antarmuka yang intuitif, tetapi juga menghadirkan solusi cerdas untuk konsultasi hukum yang cepat dan efektif berdasarkan data-data yang kami dapatkan. Berdasarkan data yang ada mayoritas orang yang ingin melakukan konsultasi tetapi terhalang oleh biaya. Tim kami membawa pesan bahwa penegakan hukum dapat menjadi lebih terjangkau dan dapat diakses oleh semua kalangan masyarakat. Presentasi kami alhamdulillah cukup memukau para juri dengan visualisasi yang jelas dan konsep yang matang, membawa tim kami meraih posisi Juara 2 di kategori Mobile Apps Design.

Di sisi lain, kategori Web Design tim "LawConsult" membuat laman web yang tidak hanya informatif tetapi juga estetik, menciptakan pengalaman daring yang menggoda dan menarik. Dengan konten yang disusun secara apik dan navigasi yang mulus, kami berhasil menyampaikan esensi "LawConsult" secara komprehensif. Presentasi yang tim kami lakukan dipenuhi semangat, menyoroti peran penting aksesibilitas hukum dalam kehidupan sehari-hari. Tim Kami meraih Juara Harapan 1 untuk kategori Web Design.

Keberhasilan tim "LawConsult" dalam dua kategori ini tidak hanya meraih penghargaan tetapi memberi solusi atas masalah yang ada pada lingkungan masyarakat pada umumnya. Sebelum mendapatkan penghargaan dalam perlombaan ini, kami juga sudah mengikuti beberapa event sebelumnya untuk dilakukan evaluasi sehingga pada perlombaan ini project kami sudah maksimal.

CORISINDO 2023 membuktikan bahwa kreativitas dan inovasi dapat menjadi kekuatan utama yang membawa perubahan positif dalam kehidupan kita. Dalam suasana persaingan yang ketat, lomba ini menjadi tonggak bersejarah dalam mempromosikan ide dan gagasan yang dapat menjadi edukasi bagi masyarakat secara luas.



Gambar 4. 1 Poster Lomba Corisindo

4.2 Sertifikat Lomba



Gambar 4. 3 Sertifikat Juara 2 Mobile Apps Competition



Gambar 4. 4 Sertifikat Juara Harapan 1 Web Design Competition



Gambar 4. 5 Sertifikat Juara 1 Lomba UI UX



Gambar 4. 6 Sertifikat Juara 3 Lomba Fotografi



Gambar 4. 7 Sertifikat Juara 2 Aplikasi Sistem Informasi AMICTA



Gambar 4. 8 Sertifikat Juara 3 Lomba Fotografi



Gambar 4. 9 Sertifikat Juara Harapan 3 Lomba Fotografi



Gambar 4. 10 Sertifikat Juara 1 Lomba Fotografi



Gambar 4. 11 Sertifikat Juara 1 Lomba Fotografi



Gambar 4. 12 Sertifikat Juara 3 Lomba Fotografi



Gambar 4. 13 Sertifikat Juara Terbaik Lomba Fotografi

4.3 Bukti Foto/Screenshot



Gambar 4. 14 Piagam Kejuaraan Mobile Apps Competititon



Gambar 4. 15 Piagam Kejuaraan Web Design Competiton



Gambar 4. 16 Piagam Kejuaraan UI UX Competiton




**HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI
SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS MERCU BUANA YOGYAKARTA**

@LembatarMarah 84 CGejayan | himpunamby@gmail.com | www.storby-iba.ga

No : 021/HMPSI/VI/2023
Hal : **Undangan**
Lamp : 1 lampiran

Yogyakarta, 24 Juni 2023

Kepada Yth
Himpunan Mahasiswa Informatika
Universitas Amikom Yogyakarta

Dengan hormat,

Selaras dengan diadakannya kegiatan "Information System Competition: Technology For Future Generation", yang diselenggarakan oleh Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi, kami selaku panitia mengundang HMIF AMIKOM untuk berpartisipasi dalam kegiatan lomba tersebut. Dengan jasa undangan ini kami memberikan **Potongan Harga sebesar 50%** untuk setiap tim yang mendaftar. Kegiatan tersebut akan dilaksanakan pada:

Tanggal Pendaftaran : 05 Juni – 05 Juli 2023
Tempat : Online dan Kampus 3 UMBY

Bersamaan dengan surat undangan ini, kami juga mengirimkan Link E-Book sebagai panduan acara perlombaan ISC. Demikian surat ini dibuat, kami berharap agar saudara/saudari sekalian dapat berpartisipasi dan menjajaki rangkaian acara kami. Atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terimakasih.

Ketua Pelaksana

Rizal Mutaqin
NIM : 2111210069

Sekretaris

Nurul Asanah
NIM : 2111210020

Dekan Fakultas Teknologi Informasi

Anif Fauzan Reza, S.Kom., M.Eng., M.CE., MCF.
NIDN: 0523088601

Gambar 4. 18 Surat Rekomendasi Lomba UI UX Competition

4.5 Data Peserta Corisindo:

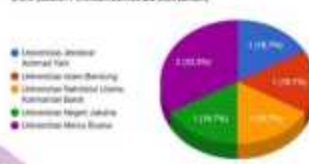
Prosiding MULTIDISIPLIN CORISINDO 2023

Acad Igabdo - Huku, 82000000, 14 30 500

Grafik Seterapan Peserta CORISINDO 2023 (Jagga Coris)



Grafik Seterapan Peserta CORISINDO 2023 (Jumlah)



Gambar 4. 19 Grafik Peserta Corisindo

No	1	Pengantar Trippi	2	Evaluasi	3	Accept	4	Reject	5
1	1	176 STKIM Suk		17					1
2	1	Universitas STPSPF Poku		5					
3	1	Universitas Jember K. R. (K. R. J. K.)		1					
4	1	Universitas Jember Bawong		5					
5	1	Universitas Jember		11					
6	1	176 Palompon		1					
7	1	Universitas AMIKOM Yogyakarta		1					
8	1	STIKI AMIKOM Sukabato		3					
9	1	Universitas Negeri Jember		1					
10	1	Universitas Mercu Buana		3					1
11	1	STIKI Pabandean		20					3
12	1	STIKI PPM Terasan		1					
13	1	Universitas Negeri Jember K. R. (K. R. J. K.)		1					
14	1	Universitas Ponorogo		8					
15	1	Universitas Balaraja		3					
16	1	STIKI		1					

Gambar 4. 20 Data Peserta Submissions Corisindo

4.6 Data Kejuaraan

Kategori Mobile Apps Competition

Juara 1	Universitas Amikom Purwokerto Kelas Tim: Adipura Aya Kangasakawa
Juara 2	Universitas Amikom Yogyakarta Kelas Tim: Chandra Chazul Muli
Juara 3	STMIK Pontianak Kelas Tim: Lilia Teresia
Juara Harapan 1	Universitas Reharja Kelas Tim: Nopri Anggrani Santosa
Juara Harapan 2	STMIK Pontianak Kelas Tim: Hady Wijaya

Gambar 4. 21 Data Kejuaraan Mobile Apps Competition

Kategori Web Design Competition

Juara 1	ITS STIKOM Bali Ketua Tim: Tanya Indri Agustina Dano
Juara 2	STMIK Professional Makassar Ketua Tim: M Nur Ranzadhan Rasmal
Juara 3	Universitas Potensi Utama Ketua Tim: Rizky Aditya
Juara Harapan 1	Universitas Amikom Yogyakarta Ketua Tim: Hermodi Surja Nugraha
Juara Harapan 2	STMIK Pontianak Ketua Tim: Lidia Teresia

Gambar 4. 22 Data Kejuaraan Web Design Competition

4.7 Link website

Link ajang nasional :

<https://stmikpontianak.org/corisindo/index.php/call-for-competitions/>

Link ajang regional :

<https://www.instagram.com/p/Ct2zvqWp7qC/?igshid=M2MyMzgzODVINw>

≡

4.8 Link Figma

https://www.figma.com/file/KzWkXa9GD8V8tvUbTpTzDs/PROTOTYPE-LAWCONSULT_REAL?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=35xRQplp7W8tysY6-1

CURRICULUM VITAE

Sebagai seorang individu yang bersemangat dan berdedikasi, saya, Chamdan Chaqul Mukti, adalah seorang mahasiswa S1 Teknik Informatika di Universitas Amikom Yogyakarta. Saya memiliki keterampilan unggul dalam desain grafis, animasi, dan videografi. Dengan dorongan untuk selalu belajar hal baru, saya memastikan bahwa setiap pengetahuan yang saya peroleh dapat diterapkan pada diri saya sendiri dan bermanfaat bagi orang lain.

RIWAYAT PENDIDIKAN

Universitas Amikom Yogyakarta (September 2020 – Present)

S1 Teknik Informatika

- Selama kuliah, saya mempelajari coding serta materi tentang multimedia seperti teknik fotografi, desain grafis, videografi, desain web x mobile, dan animasi.

Sekolah Menengah Kejuruan Negeri Jumo (Juli 2017 – April 2020)

Multimedia

- Saya mempelajari coding, fotografi, videografi, desain grafis, animasi 2D, dan media interaktif.

PENGALAMAN ORGANISASI

Pramuka SMP (Juli 2015 – Februari 2017)

- Membimbing dan mengajarkan materi kepramukaan kepada siswa siswi kelas 7 – 8.
- Terlibat sebagai regu inti dalam mewakili sekolah mengikuti lomba kepramukaan serta meraih gelar juara 1 umum dengan meraih 14 kejuaraan lomba.

Majlis Ta'lim (Januari 2018 – Juni 2019)

- Pengurus dalam kegiatan keagamaan di lingkungan sekolah.

Amikom Computer Club (Oktober 2020 – 2022)

- Mengikuti pelatihan rutin yang selalu diadakan oleh AMCC dengan materi jaringan komputer dan hardware software.

PRESTASI

- Juara 1 lomba fotografi Geography Festival IV
- Juara harapan 1 lomba fotografi FST UNISA
- Juara 1 lomba fotografi Human Interaction
- Juara 3 lomba fotografi Education's
- Juara 3 lomba fotografi ARFEST 2.0
- Juara 3 lomba fotografi AKRB Broadcasting Competition
- Juara 1 lomba fotografi BEM FTTI UNJAYA
- Juara 2 lomba fotografi PertaminaRJB
- Juara 3 lomba fotografi SPECTRUM'21
- Juara 3 lomba fotografi ELITE 3.0
- Juara harapan 3 lomba fotografi Baznas Photo Challenge
- Juara 2 lomba Aplikasi Sistem Informasi AMICTA
- Juara 1 lomba UI UX Information System Competition
- Juara 2 lomba Mobile Apps Design Competition CORISINDO
- Juara harapan 1 Web Design Competition CORISINDO
- Juara 1 lomba fotografi Pimaposma

PENGALAMAN KERJA

Magang Belajar Kampus Merdeka - Batch 3 (Agustus 2022 – Desember 2022)

Marawa Studio Payakumbuh Jl. Tan Malaka No. 138 Lt 3 Tanah Mati Napar, Kota Payakumbuh, Sumatra Barat, Indonesia | Grade A

- Membuat proyek animasi 3D yang berperan sebagai animator.

Pelatihan Kerja Lapangan (Februari 2019 – Juli 2019)

Spartha Studio Jl. Raya Bulu, Wolodono, Bulu, Temanggung, Jawa Tengah | Grade A

- Diberi tanggung jawab sebagai koordinator semua kegiatan PKL dalam satu perusahaan.
- Selalu ikut andil dalam setiap pekerjaan dilapangan.

Freelance (Januari 2020 – Present)

- Mengerjakan job foto dan video wedding.

SKILL

- Desain | Animasi | Fotografi | Videografi | Editing Foto dan Video
- Microsoft Office | Figma | Corel Draw | Adobe Photoshop | Adobe Premiere | Adobe After Effect | Adobe Illustrator