

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, maka kesimpulan yang didapatkan dalam proses pembuatan 3d model yang berjudul “Perancangan 3d Modeling Lebah “Yellow Jacket” Menggunakan Metode Schulpting Dan Retopology” dapat di ambil beberapa kesimpulan yaitu:

- 1 Pembuatan model 3D telah berhasil dibuat.
- 2 Dengan memanfaatkan normal map bisa membuat mengurangi ukuran objek tanpa mengorbankan detail objek.
- 3 Subtain painter memudahkan dalam pewarnaan objek karena bisa mewarnai objek secara real time.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang di peroleh maka saran yang di berikan peneliti adalah

- 1 Model 3d ini dapat di maanfaatkan dan kembangkan untuk print 3d ataupun pembuatan film.
- 2 Pahami objek model sebelum di buat.
- 3 Pastikan memiliki spesifikasi komputer yang tinggi.
- 4 Gunakan polygon yang seminim mungkin untuk membuat animasi.