

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Penelitian ini bertujuan untuk merancang sebuah aplikasi AR berbasis android untuk membantu pemula dalam memperkenalkan alat gym. Setelah melalui berbagai tahapan dalam pengembangannya didapatkan hasil bahwa aplikasi dinilai sangat baik. Maka, kesimpulan yang dapat diambil sebagai berikut:

1. Aplikasi AR yang dikembangkan terbukti efektif dalam mengenalkan alat gym kepada pemula. Setelah dilakukan pengujian kepada pemula dengan pengalaman latihan kurang dari 3 bulan di gym Point Workout Space, didapatkan hasil bahwa pemula senang dengan penggunaan aplikasi AR tersebut. Berdasarkan umpan balik dari pengguna yang melakukan pengujian, aplikasi dinilai sangat baik dengan persentase 90,3%.
2. Aplikasi dapat meningkatkan pengalaman pengguna dalam memahami alat gym, karena pengguna dapat melihat secara langsung nama, fungsi, dan cara penggunaan alat melalui perangkat mobile mereka. Alat-alat yang ditampilkan juga disesuaikan dengan ketersediaan alat di gym tersebut sehingga mempermudah pengguna dalam pemahaman mengenai alat gym.
3. Pengujian dengan pengguna menunjukkan bahwa aplikasi ini dapat meningkatkan minat serta kepercayaan diri pengguna dalam memahami cara penggunaan alat gym yang baik. Aplikasi yang interaktif dalam menampilkan penjelasan, seperti video animasi cara penggunaan alat disertai audio penjelasan membuat informasi yang disampaikan menjadi lebih jelas dan informatif.
4. Aplikasi ini dinilai mudah digunakan oleh pemula. Tampilan antarmuka yang sederhana dan navigasi yang jelas memudahkan pengguna untuk menjelajahi fitur yang disediakan.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil dan kesimpulan dari penelitian ini, terdapat beberapa saran yang dapat diterapkan untuk peneliti selanjutnya dalam pengembangan aplikasi yang lebih lanjut. Beberapa saran yang dapat dipertimbangkan dalam peningkatan aplikasi AR ini adalah sebagai berikut:

1. Mengembangkan aplikasi agar dapat mencakup lebih banyak perangkat, seperti pengembangan aplikasi untuk perangkat dengan spesifikasi yang lebih rendah, serta perangkat yang menggunakan sistem operasi selain Android.
2. Memperluas cakupan materi dengan menambahkan informasi mengenai lebih banyak jenis alat gym. Sehingga pengguna pemula dapat terus berkembang dan aplikasi tidak hanya digunakan oleh pemula, tetapi dapat juga digunakan oleh semua kalangan di gym.
3. Meningkatkan kualitas marker sehingga marker dapat dideteksi dengan cepat dan akurat dalam berbagai kondisi seperti pencahayaan yang kurang.