

**PENGAPLIKASIAN TEKNIK SINEMATOGRAFI DALAM  
FILM PENDEK “AMBAR”**

**SKRIPSI SKEMA ARTIS**



**Disusun Oleh:**

Lindo Lisdianto

20.96.2139

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI  
FAKULTAS EKONOMI DAN SOSIAL  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
2024**

**PENGAPLIKASIAN TEKNIK SINEMATOGRAFI DALAM  
FILM PENDEK “AMBAR”**

**SKRIPSI SKEMA ARTIS**

Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan

Untuk Memperoleh Gelar Sarjana

Pada Program Studi Ilmu Komunikasi



**Disusun Oleh:**

Lindo Lisdianto

20.96.2139

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI  
FAKULTAS EKONOMI DAN SOSIAL  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
2024**

**LEMBAR PERSETUJUAN**

**SKRIPSI SKEMA ARTIS**

**PENGAPLIKASIAN TEKNIK SINEMATOGRAFI DALAM FILM PENDEK  
"AMBAR"**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Lindo Lisdianto**  
**20.96.2139**

telah disetujui oleh **Nurfian Yudhistira, S.I.Kom, M.A**

pada (21 Agustus 2024)

Dosen Pembimbing,



**Nurfian Yudhistira, S.I.Kom, M.A**  
**NIK. 190302435**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**SKRIPSI SKEMA ARTIS**

**PENGAPLIKASIAN TEKNIK SINEMATOGRAFI DALAM FILM PENDEK  
"AMBAR"**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Lindo Lisdianto**  
20.96.2139

telah dipertahankan dihadapan Dewan Penguji  
pada 21 Agustus 2024

**Susunan Dewan Penguji**

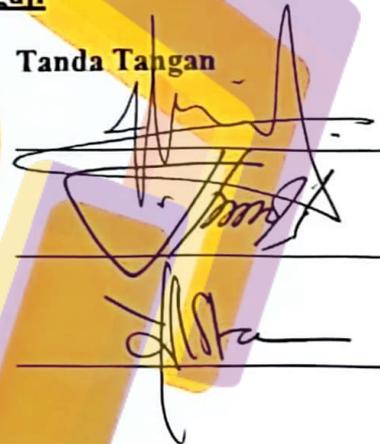
**Nama Penguji**

**Alvian Alrasid Ajibulloh, S.Ikom., M.I.Kom**  
NIK. 190302435

**Erfina Nurussa'adah, M.I.Kom**  
NIK. 190302361

**Nurfian Yudhistira, S.I.Kom, M.A**  
NIK. 190302435

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komunikasi (S.I.Kom)  
(21 Agustus 2024)

Dekan Fakultas Ekonomi dan Sosial



**Emha Taufiq Luthfi, S.T., M.Kom**

NIK. 190302125

## PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI) dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi Pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam masalah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 21 Agustus 2024



Lindo Lisdianto

20.96.2139

## KATA PENGATAR

Puji Syukur, Alhamdulillah atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan karunianya kepada kita semua hingga kami dapat menyelesaikan skripsi yang diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program strata satu (S1) di program studi Ilmu Komunikasi Universitas Amikom Yogyakarta.

Adapun penyusunan skripsi ini digunakan sebagai bukti bahwa penyusunan telah melaksanakan dan menyelesaikan penelitian skripsi. Dalam proses penyusunan laporan ini penyusun mendapatkan banyak bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu kami mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. (Rektor Universitas Amikom Yogyakarta)
2. Emha Taufiq Luthfi, S.T., M.Kom. (Dekan Fakultas Ekonomi dan Sosial Universitas Amikom Yogyakarta)
3. Erik Hadi Saputra S.I.Kom., M.A, (Kaprosdi, Universitas Amikom Yogyakarta)
4. Nurfian Yudhistira, S.I.Kom, M.A (Dosen Pembimbing Skripsi)
5. Kepada seorang sahabat til jannah penulis Yaya yang selalu siap mendengar keluh kesah. Oktober ini penuh suka duka sama sama dan secang punya cerita.

Yogyakarta, 21 Agustus 2024



Lindo Lisdianto

20.96.2139

## DAFTAR ISI

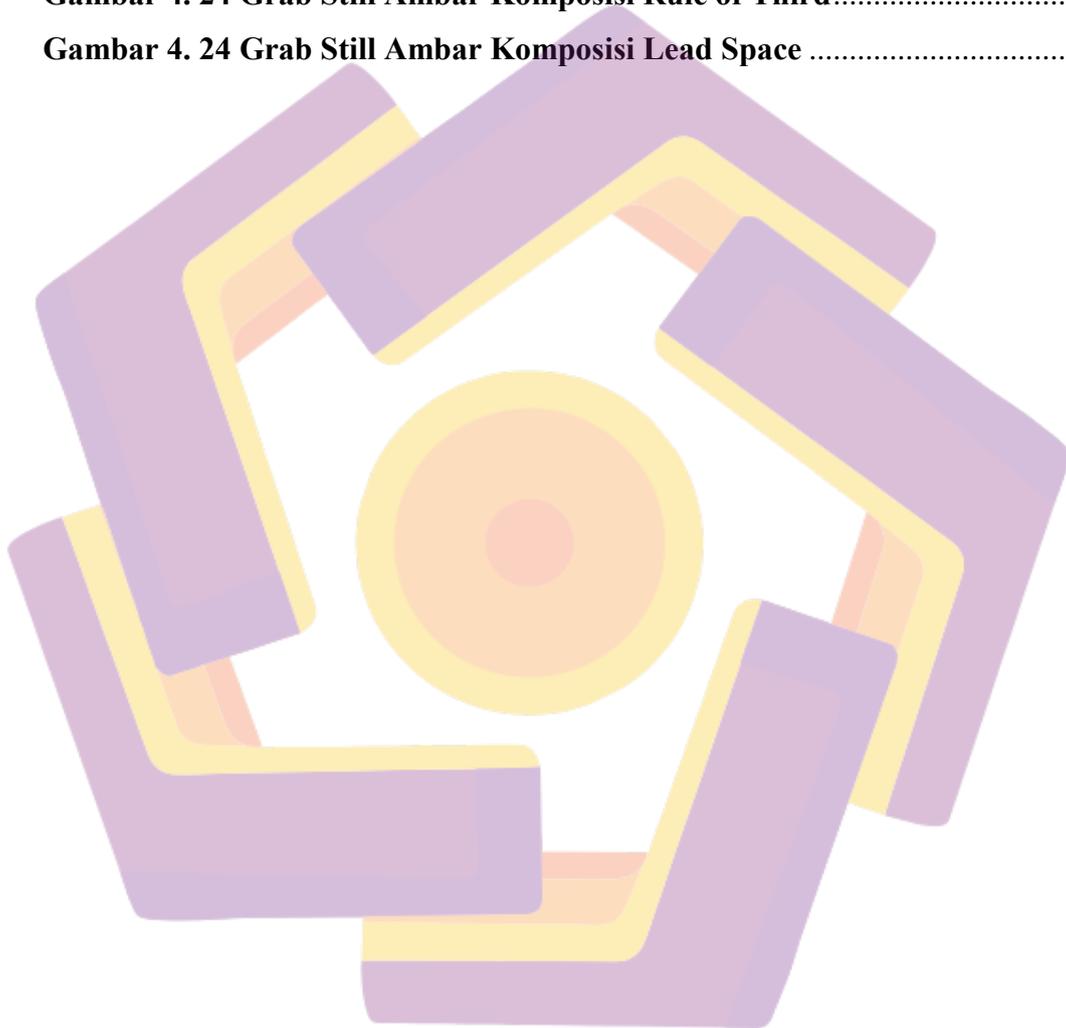
<b>SKRIPSI</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>PERNYATAAN ORISINALITAS</b> .....	<b>iv</b>
<b>KATA PENGATAR</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>x</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>xi</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Penciptaan Karya .....	1
1.2 Manfaat Penciptaan Karya .....	5
1.2.1 Manfaat Karya Secara Akademis.....	5
1.2.2 Manfaat Karya Secara Praktis.....	6
<b>BAB II TINJUAN PUSTAKA</b> .....	<b>7</b>
2.1 Referensi Karya Sebelumnya.....	7
2.1.1 Singot Film Pendek (2016).....	7
2.1.1 Ritual Tumbal Terakhir (2024) .....	9
2.1.1 Road Party Jimny Challenge.....	11
2.2 Landasan Konsep .....	12
2.2.1 Konsep Estetika.....	12
<b>BAB III METODE PEMBUATAN KARYA</b> .....	<b>18</b>
3.1 Riset Dalam Pra-Produksi.....	18

3.1.1	Pembuatan Sinopsis .....	18
3.1.2	Pembuatan Naskah .....	18
3.1.3	Pembentukan Tim .....	19
3.1.4	Pencarian Lokasi .....	20
3.1.5	Set Lokasi.....	20
3.1.6	Recce.....	20
3.2	Deskripsi Karya.....	22
3.2.1	Format Media .....	22
3.2.2	Durasi Karya .....	22
3.2.3	Isi Pesan Karya.....	23
3.2.4	Target Audience .....	23
<b>BAB IV PEMBAHASAN HASIL KARYA .....</b>		<b>25</b>
4.1	Storyline Karya .....	25
4.2	Pengaplikasi Konsep .....	26
4.2.1	Konsep Estetika.....	26
<b>BAB V PENUTUP.....</b>		<b>42</b>
5.1	Kesimpulan .....	42
5.2	Saran.....	42
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>43</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>44</b>

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 1. 1</b>	<b>Statistika Film Terlaris di Indonesia</b>	<b>3</b>
<b>Gambar 1. 2</b>	<b>Grab Still Singsot 2016</b>	<b>4</b>
<b>Gambar 1. 3</b>	<b>Artikel Tribun Tentang Singsot</b>	<b>4</b>
<b>Gambar 2. 1</b>	<b>Poster Singsot Film Pendek</b>	<b>7</b>
<b>Gambar 2. 2</b>	<b>Grab Still Singsot</b>	<b>8</b>
<b>Gambar 2. 3</b>	<b>Poster Ritual Tumbal Terakhir</b>	<b>9</b>
<b>Gambar 2. 4</b>	<b>Grab Still Ritual Tumbal Terakhir</b>	<b>10</b>
<b>Gambar 2. 5</b>	<b>Thumbnail Jimny Challenge</b>	<b>11</b>
<b>Gambar 2. 6</b>	<b>Screenshot Jimny Challenge Road Party</b>	<b>12</b>
<b>Gambar 3. 1</b>	<b>Foto Recce</b>	<b>21</b>
<b>Gambar 3. 2</b>	<b>Foto Recce</b>	<b>21</b>
<b>Gambar 4. 1</b>	<b>Shot List Film Ambar</b>	<b>27</b>
<b>Gambar 4. 2</b>	<b>Grab Still Ambar High Angle</b>	<b>28</b>
<b>Gambar 4. 3</b>	<b>Referensi Shot dalam Video Jimny Challenge</b>	<b>28</b>
<b>Gambar 4. 4</b>	<b>Grab Still Ambar Bird Eye atau Drone Shot</b>	<b>29</b>
<b>Gambar 4. 5</b>	<b>Referensi Shot Dalam YouTube Road Party</b>	<b>30</b>
<b>Gambar 4. 6</b>	<b>Grab Still Ambar Eye Level</b>	<b>31</b>
<b>Gambar 4. 7</b>	<b>Referensi Shot Dalam Film Singsot (2016)</b>	<b>31</b>
<b>Gambar 4. 8</b>	<b>Grab Still Ambar Low Angle</b>	<b>32</b>
<b>Gambar 4. 9</b>	<b>Referensi Shot Dalam Film Ritual Tumbal Terakhir</b>	<b>33</b>
<b>Gambar 4. 10</b>	<b>Grab Still Ambar Extreme Wide Shot</b>	<b>34</b>
<b>Gambar 4. 11</b>	<b>Grab Still Ambar Wide Shot</b>	<b>34</b>
<b>Gambar 4. 12</b>	<b>Grab Still Ambar Medium Shot</b>	<b>35</b>
<b>Gambar 4. 13</b>	<b>Grab Still Ambar Medium Close Up Shot</b>	<b>35</b>
<b>Gambar 4. 14</b>	<b>Grab Still Ambar Medium Close Up Shot</b>	<b>36</b>
<b>Gambar 4. 15</b>	<b>Grab Still Ambar Medium Close Up Shot</b>	<b>36</b>
<b>Gambar 4. 16</b>	<b>Grab Still Ambar Two Shot</b>	<b>37</b>
<b>Gambar 4. 17</b>	<b>Grab Still Ambar Three Shot</b>	<b>37</b>
<b>Gambar 4. 18</b>	<b>Grab Still Ambar Group Shot</b>	<b>38</b>

<b>Gambar 4. 19 Grab Still Ambar Over The Shoulder .....</b>	<b>38</b>
<b>Gambar 4. 20 Grab Still Ambar Teknik Pan .....</b>	<b>39</b>
<b>Gambar 4. 21 Grab Still Ambar Teknik Zoom.....</b>	<b>39</b>
<b>Gambar 4. 22 Grab Still Ambar Medium Close Up Shot .....</b>	<b>40</b>
<b>Gambar 4. 23 Grab Still Ambar Komposisi Rule of Third.....</b>	<b>40</b>
<b>Gambar 4. 24 Grab Still Ambar Komposisi Rule of Third.....</b>	<b>41</b>
<b>Gambar 4. 24 Grab Still Ambar Komposisi Lead Space .....</b>	<b>41</b>



## DAFTAR LAMPIRAN

<b>Lampiran 1. Tautan Karya .....</b>	<b>44</b>
<b>Lampiran 2. Poster Film Ambar .....</b>	<b>45</b>
<b>Lampiran 3. Premise, Logline, Synopsis.....</b>	<b>46</b>
<b>Lampiran 4. 3D Cast Film Ambar .....</b>	<b>50</b>
<b>Lampiran 5. Naskah .....</b>	<b>51</b>
<b>Lampiran 6. Alur Cerita .....</b>	<b>69</b>
<b>Lampiran 7. Shot List.....</b>	<b>71</b>
<b>Lampiran 8. Photo Board.....</b>	<b>59</b>
<b>Lampiran 9. Laporan Keuangan.....</b>	<b>77</b>
<b>Lampiran 10. Timeline Produksi.....</b>	<b>78</b>
<b>Lampiran 11. Surat Ijin Penggunaan Lokasi.....</b>	<b>80</b>
<b>Lampiran 12. Daftar Crew Film Ambar .....</b>	<b>83</b>
<b>Lampiran 13. Dokumentasi Pelaksanaan Kegiatan.....</b>	<b>85</b>

## ABSTRAK

Penelitian ini mengkaji tentang peran Director of Photography (DOP) dalam konteks produksi film pendek, khususnya dalam aspek penceritaan visual. Fokus utama penelitian adalah analisis kontribusi DOP dalam pembuatan film pendek berjudul "Ambar", sebuah karya bergenre horror yang bertujuan menghadirkan atmosfer mencekam serta nuansa kental budaya Jawa di Yogyakarta. Studi ini mengelaborasi pentingnya konseptualisasi visual, penentuan posisi kamera, teknik framing, serta manipulasi pencahayaan dalam menciptakan suasana yang berhubungan dengan narasi. Berbagai teknik sinematografi, seperti pengambilan gambar menggunakan drone dan sudut pengambilan high angle, dieksplorasi guna meningkatkan daya tarik visual tanpa mengorbankan esensi cerita. Hasil penelitian menekankan peran krusial DOP dalam menjaga konsistensi visual serta mengidentifikasi tantangan-tantangan yang dihadapi selama proses pewarnaan (color grading). Lebih lanjut, penelitian ini menawarkan sejumlah solusi potensial untuk optimalisasi produksi film di masa mendatang.

**Kata Kunci:** *Director Of Photography, Ambar, Dron Shot, High Angle*

## **ABSTRACT**

*This study explores the significant role of the Director of Photography (DOP) in short film production, particularly in visual storytelling. The research focuses on analyzing the DOP's contribution to the creation of "Ambar," a horror short film aimed at presenting an eerie atmosphere and evoking a strong sense of Javanese culture in Yogyakarta. The study elaborates on the importance of visual conceptualization, camera positioning, framing techniques, and lighting manipulation in creating an atmosphere coherent with the narrative. Various cinematographic techniques, such as drone shots and high-angle perspectives, are explored to enhance visual appeal without compromising the essence of the story. The research findings emphasize the DOP's crucial role in maintaining visual consistency and identify challenges faced during the color grading process. Additionally, this study offers potential solutions for optimizing future film productions.*

**Key Words:** Director Of Photography, Ambar, Drone Shot, High Angle