

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka dapat ditarik kesimpulan perancangan aplikasi media interaktif bangun ruang sebagai media pembelajaran siswa SDN Bulusari 02 berbasis android telah berhasil dilaksanakan dan telah dilakukan serangkaian pengujian untuk menguji aplikasi tersebut dan didapatkan hasil bahwa aplikasi yang dibuat berjalan dengan lancar dan aplikasi dinyatakan efektif dalam meningkatkan minat belajar siswa SDN Bulusari 02 dengan Tingkat persentase 81,5714% yang diuji oleh ahli pendidikan guru dan siswa SDN Bulusari 02.

### **5.2 Saran**

Penelitian ini masih banyak memiliki kekurangan dan batasan, oleh karena itu ada beberapa saran yang bisa dilakukan untuk dikembangkan oleh peneliti selanjutnya yang diharapkan dapat menjadi bahan pertimbangan lebih lanjut dalam upaya perkembangan teknologi Augmented Reality dalam dunia pendidikan menjadi lebih baik, adalah :

1. Pada pembangunan sistem selanjutnya, peneliti dapat mengembangkan segi visualisasi objek 3D dan pemberian animasi 3D yang dapat bergerak.
2. Sebagai bahan lanjutan, peneliti dapat menambahkan beberapa fitur seperti game sederhana.
3. Penelitian ini fokus pada aspek visualisasi bangun ruang, studi berikutnya dapat memperluas lingkup penelitian dengan menambahkan lagi bangun ruang dan materi bangun ruang lebih kompleks