

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Adapun simpulan dari penelitian ini sebagai berikut:

1. Aplikasi media pembelajaran interaktif ini dirancang menggunakan software Adobe Photoshop untuk desain, Adobe Premier untuk video animasi, dan Unity untuk tahap pembuatan aplikasi.
2. Aplikasi media pembelajaran interaktif ini dapat dijadikan sarana untuk meningkatkan minat belajar anak.
3. Aplikasi media pembelajaran interaktif ini dapat mempermudah siswa dalam mengenali dan memahami pelajaran Pengenalan Lingkungan Sosial Keluarga, Tempat Ibadah, dan Budaya.
4. Aplikasi media pembelajaran interaktif ini dapat dijadikan sarana bagi guru untuk lebih mudah dalam menyampaikan materi.
5. Metode yang digunakan dipenelitian ini ialah metode waterfall dengan proses pengerjaan secara bertahap dan diujikan secara terbatas kepada obyek penelitian.
6. Berdasarkan hasil pengujian di bab 4, maka aplikasi ini sudah sesuai dengan perancangan di bab 3.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, dapat dikemukakan beberapa saran untuk peneliti selanjutnya yaitu:

1. Diperlukan penelitian lanjutan (eksperimen) untuk mengetahui hasil belajar siswa sebelum menggunakan aplikasi dan setelah menggunakan aplikasi belajar interaktif.
2. Diperlukannya pengembangan aplikasi belajar untuk pelajaran-pelajaran lainnya.