

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan pada perancangan Sistem Informasi Manajemen Gudang Toko Bangunan Wiyono Putro 4 yang sudah dilakukan, maka penulis mendapat kesimpulan sebagai berikut:

1. Implementasi metode *agile* dalam perancangan Sistem Informasi Manajemen Gudang di Toko Bangunan Wiyono Putro 4 telah diterapkan sesuai dengan tahapan dalam metode. Proses implementasi menggunakan pendekatan perancangan sistem yang membagi pekerjaan ke dalam beberapa tahap, yaitu *requirement*/persyaratan, *design*/desain, *development*/pengembangan, dan *testing*/pengujian. Sistem yang dirancang mampu mengelola manajemen gudang di Toko Wiyono putro 4 secara efisien dan efektif.
2. Pengujian sistem informasi manajemen gudang di Toko Bangunan Wiyono Putro 4 menggunakan metode *black box testing* untuk memastikan fungsi keseluruhan sistem telah sesuai. Sistem dapat menampilkan informasi berdasarkan *input* data oleh pengguna, memberikan pesan kesalahan saat terjadi kesalahan *input*, serta mengelola data dengan melakukan penambahan, pengeditan, penghapusan, dan penyimpanan informasi langsung melalui fitur pada sistem. Hasil pengujian menunjukkan bahwa fungsional sistem berjalan dengan baik dan sesuai dengan hasil yang diharapkan.

5.2 Saran

Dari hasil perancangan Sistem Informasi Manajemen Gudang pada Toko Bangunan Wiyono Putro 4, penulis dapat memberikan beberapa saran untuk melakukan pengembangan selanjutnya, antara lain:

1. Dapat menambahkan algoritma perhitungan untuk klasifikasi barang pada *website*.

2. Dapat menambahkan kuisioner untuk menguji efektifitas metode *Agile* pada penelitian.
 3. Menambahkan statistik pemasukan dan pengeluaran barang tertinggi pada halaman *dashboard*.
 4. Menambahkan gambar pada informasi barang di halaman data barang.
- Mengembangkan *website* menjadi sistem berbasis *mobile* agar lebih mudah diakses *user* yang menggunakan *smartphone*.

