

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Metode design thinking cocok dan dapat digunakan untuk membuat sebuah desain UI/UX. Dikarenakan metode design thinking lebih mengandalkan pendekatan empati terhadap calon pengguna itu sendiri, hal ini akan berdampak baik dikarenakan akan banyak user yang tertarik pada aplikasi atau website yang kita hasilkan. Terbukti dalam perancangan UI/UX untuk informasi bernama Student Life, metode design thinking berhasil dengan rata-rata nilai pengujian *system usability scale* (SUS) sebesar 93,3 dan grade A atau sangat baik.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan yang telah dijelaskan diatas, terdapat beberapa saran untuk pengembangan selanjutnya, beberapa saran sebagai berikut :

1. Melakukan pengembangan lebih lanjut terhadap informasi yang disajikan, seperti penambahan informasi yang berkaitan dengan pendidikan, tempat bermain dan informasi penting lainnya.
2. Penambahan beberapa fitur pada student life seperti penambahan fitur *search*, fitur *sort* untuk mengurutkan informasi tanggal dibuat, menambahkan kategori untuk setiap informasi, seperti kategori informasi Yogyakarta, informasi makanan, informasi wisata dan lainnya.
3. Melakukan uji coba lebih lanjut kepada masyarakat ataupun mahasiswa yang bukan mahasiswa AMIKOM, agar student life dapat dikembangkan tidak hanya mencakup Universitas AMIKOM saja.