

BAB I **PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi saat ini berkembang cukup pesat. Kemajuan teknologi informasi tidak hanya membantu kehidupan masyarakat menjadi lebih baik setiap hari tetapi juga mendukung dalam bisnis global. Oleh karena itu, pengolahan data dan informasi secara digital dan terkomputerisasi menjadi sangat penting dan harus segera diikuti. Sistem informasi terkomputerisasi memberikan manfaat yang baik bagi kinerja Perusahaan atau badan usaha, karena dapat mengolah data lebih cepat, meningkatkan efektivitas dan efisiensi Perusahaan tersebut [1].

Toko Indrakila merupakan usaha milik perorangan yang bergerak di bidang penjualan kalung biji jenitri dan berlokasi di Kebumen. Proses transaksi penjualan yang terjadi masih mengandalkan pencatatan secara manual dengan buku nota dan catatan-catatan kecil pemilik Toko, yang menjadi masalah adalah catatan nota penjualan dilakukan masih s berantakan dan tidak beraturan atau kurang terorganisir. Sehingga kemungkinan terjadinya redudansi data atau kehilangan lembaran catatan nota sangat mudah terjadi dan akan mengakibatkan kerugian pada Toko.

Perancangan Sistem Informasi Transaksi terkomputerisasi dapat membantu Toko dalam mengolah data pencatatan laporan penjualan secara tepat waktu, pembelian bahan baku sesuai dengan tanggal, bulan tahun dengan akurasi, kecepatan dan kehandalan yang lebih baik daripada pencatatan melalui lembaran nota secara manual. Sehingga dapat meminimalisir terjadinya kerugian pada toko serta membantu toko melakukan penjualan sesuai target dan bisnisnya mampu bersaing secara global.

Pada perancangan Sistem Informasi Transaksi ini menggunakan Metode pengembangan FAST (*Framework For The Application Sistem Thinking*). Metode ini memiliki beberapa kelebihan diantaranya ; (a) desain sistem dan alur proses bisnis dapat lebih mudah dilakukan pengujiannya (divalidasi), karena terdapat

model-model sistem di dalamnya, (b) detail kebutuhan dapat dianalisa secara keseluruhan dan kemudian didokumentasikan dengan baik, (c) sistem dapat dibangun dengan lebih tepat dan jelas, karena spesifikasi atau detail dapat dimodelkan [2]. Adanya sebuah sistem informasi transaksi ini diharapkan menjadi sebuah Solusi bagi permasalahan yang ada.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dapat ditarik suatu kesimpulan rumusan masalah yaitu “Bagaimana cara Membangun Sistem Informasi Transaksi Menggunakan Metode FAST (*Framework For The Application Sistem Thinking*) Pada Toko Indrakila Berbasis Website?”

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Ruang lingkup sistem ini hanya untuk Toko Indrakila di Kebumen.
2. Metode penelitian yang digunakan adalah metode observasi, interview dan studi pustaka.
3. Program aplikasi Sistem Informasi Transaksi ini dibuat menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan MySql sebagai basis data.
4. Program aplikasi Sistem Informasi Transaksi ini menggunakan Metode pengembangan FAST (*Framework For The Application Sistem Thinking*).
5. Perancangan sistem ini hanya dibuat untuk *owner*.
6. Sistem informasi yang dibangun berbasis website.
7. Sistem informasi ini menggunakan framework Laravel.
8. Sistem informasi ini hanya mengelola data transaksi penjualan, data bahan baku, dan laporan penjualan.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang akan dicapai oleh peneliti dalam penelitiannya adalah

menghasilkan :

1. Merancang sistem informasi transaksi untuk mengelola data transaksi pada Toko Indrakila.
2. Mempermudah pemilik Toko untuk melakukan pengelolaan data toko dan kontroling toko.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat pada penelitian ini yaitu, bagi *owner* penelitian ini dapat membantu untuk melakukan *controlling* secara rutin dan terorganisir sehingga bisa meningkatkan penjualan sesuai target atau bisa melebihi target. Untuk peneliti perancangan sistem informasi transaksi ini dapat membantu peneliti untuk menambah pengetahuan terkait bisnis dan juga menambah skill peneliti dalam melakukan analisa dan membuat program.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN, berisi Latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA, berisi literatur dan teori yang digunakan untuk merancang penelitian ini, pembahasan topik pada bab ini diperoleh dari jurnal-jurnal, buku dan *e-book* yang ada.

BAB III METODE PENELITIAN, Dalam bab ini membahas tentang metode penelitian yang dipakai, mulai dari objek penelitian, alur penelitian, analisis kebutuhan penelitian yang nantinya akan menjadi implementasikan dalam sistem yang akan dibangun, dan perancangan sistem yang akan dibuat.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN, bab ini berisi hasil dan tahapan yang penulis lakukan dalam mengembangkan aplikasi, testing hingga penerapan aplikasi pada objek penelitian.

BAB V PENUTUP, berisi kesimpulan yang di dapat selama proses penelitian berlangsung, serta berisi saran yang dapat menjadi masukan penelitian untuk penulis dan peneliti selanjutnya.