

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian Penerapan Algoritma Kontroler Pada Unreal Engine Untuk Game Balap Mobil Augmented Reality adalah *prototyping* proyek augmented reality menggunakan Unreal Engine 4. Memiliki proses persiapan yang banyak karena harus melakukan *porting* ke Android sehingga membutuhkan beberapa *software* lain untuk membantu implementasi pada Android. Mengaktifkan plugin pada Unreal Engine 4 untuk membantu pembuatan augmented reality pada Unreal Engine 4 yang akan diimplementasikan ke Android. Pembuatan blueprint dalam Unreal Engine 4 sebagai pengganti program *coding* untuk *prototype* yang akan dijalankan. Kemudian hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi *prototype* augmented reality yang dijalankan di telepon genggam dengan sistem operasi Android, yang dapat menampilkan model mobil 3d dengan cara memindai marker pada jendela marker, dan dapat mengeluarkan beberapa efek dengan beberapa tombol yang digunakan untuk mengeluarkan efek-efek pada model 3d mobil. Hasil pengujian menggunakan metode *black box* telah sesuai dengan hasil yang diharapkan.

5.2 Saran

Pengembangan pada *prototype* ini masih dapat dikembangkan lebih lagi, implementasi efek masih sangat kurang dan terlihat sederhana, model 3d mobil yang terkadang hilang, melompat dengan sendirinya, atau pun terjungkir dengan sendirinya. Ketika marker dalam keadaan yang tidak baik (kusut) mobil akan terjungkir seolah dikeluarkan pada bidang yang tidak rata.

Pada penelitian selanjutnya diharapkan dapat membuat mobil yang di keluarkan dapat berjalan dan tidak hanya mengeluarkan efek, dan diharapkan dapat menggunakan Unreal Engine 5 yang versi terbaru pada saat ini.