

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Game VR kost karangsari merupakan game horor yang pertama kali penulis buat. Tujuan di buatnya game VR kost karangsari agar para pemain merasakan kengerian dan ketakutan seperti layaknya di duni nyata. Game horor kost karangsari tidak lah sempurna game game yang lain, penulis masih perlu belajar dan riset lagi untuk mengoptimalkan game game yang akan penulis buat kedepannya.

4.2 Saran

Dalam mengerjakan project VR game mendatang, penulis harap dapat mengoptimalkan asset-asset yang akan di gunakan untuk game VR, agar game terasa ringan dan lebih bisa memuat berbagai asset yang lebih kompleks lagi.

