

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari pembuatan game Tales of Rysha, dapat ditarik kesimpulan bahwa:

1. Pembuatan game Tales of Rysha menggunakan engine RPG Maker MZ berhasil dilakukan.
2. Game Tales of Rysha berjalan dengan lancar berfungsi sesuai yang diharapkan.
3. Untuk membuat game Tales of Rysha diperlukan beberapa langkah yakni pembuatan konsep cerita, perincian game, dan pembuatan rancangan tampilan antarmuka. Rancangan tersebut kemudian diimplementasikan ke dalam RPG Maker MZ sehingga kendala-kendala yang ditemui saat pembuatan dapat diselesaikan secara lancar.
4. Berdasarkan hasil pengujian alpha dengan metode blackbox, diperoleh kesimpulan bahwa game Tales of Rysha dapat berjalan lancar tanpa adanya kendala serius.
5. Menurut hasil pengujian Beta menggunakan kuisioner terhadap 30 responden terhitung menggunakan skala Likert diperoleh presentase yakni 84,53% yang artinya game Tales of Rysha termasuk kategori sangat layak untuk dimainkan.

5.2 Saran

Game ini masih memiliki kekurangan, apabila nantinya ada penelitian lebih lanjut untuk game Tales of Rysha, maka dapat dikembangkan menjadi:

1. Tampilan desain untuk dikembangkan lagi.
2. Perlu penambahan variasi misi dan musuh supaya *gameplay* tidak monoton.
3. Mengunggah game Tales of Rysha ke platform android supaya dapat dimainkan di play store.