

**IMPLEMENTASI REACT JS DALAM PENGEMBANGAN
APLIKASI PENJUALAN SEPATU LOKAL BERBASIS WEB**

JALUR NON REGULER – STUDI INDEPENDEN

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi S1 Sistem Informasi



disusun oleh

ADITYA NURDIN FIRDAUS

19.12.1279

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2024

**IMPLEMENTASI REACT JS DALAM PENGEMBANGAN
APLIKASI PENJUALAN SEPATU LOKAL BERBASIS WEB**

JALUR NON REGULER – STUDI INDEPENDEN

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana

Program Studi S1 Sistem Informasi



disusun oleh

ADITYA NURDIN FIRDAUS

19.12.1279

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**

YOGYAKARTA

2024

HALAMAN PERSETUJUAN

JALUR NON REGULER – STUDI INDEPENDEN

**IMPLEMENTASI REACT JS DALAM PENGEMBANGAN APLIKASI
PENJUALAN SEPATU LOKAL BERBASIS WEB**


yang disusun dan diajukan oleh

ADITYA NURDIN FIRDAUS

19.12.1279

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing
pada tanggal 17 Juli 2024

Dosen Pembimbing,



Eli Pujastuti, M.Kom
NIK. 190302227

HALAMAN PENGESAHAN

JALUR NON REGULER – STUDI INDEPENDEN

**IMPLEMENTASI REACT JS DALAM PENGEMBANGAN APLIKASI
PENJUALAN SEPATU LOKAL BERBASIS WEB**

yang disusun dan diajukan oleh

Aditya Nurdin Firdaus

19.12.1279

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 17 Juli 2024

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Yoga Pristvanto, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302412

Ika Nur Fajri, M.Kom
NIK. 190302268

Eli Pujastuti, M.Kom
NIK. 190302227



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 17 Juli 2024

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom., Ph.D.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KONTRIBUSI KARYA

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : **ADITYA NURDIN FIRDAUS**
NIM : **19.12.1279**

Menyatakan bahwa karya dengan judul berikut:

IMPLEMENTASI REACT JS DALAM PENGEMBANGAN APLIKASI PENJUALAN SEPATU LOKAL BERBASIS WEB

Dosen Pembimbing : **Eli Pujastuti, M.Kom**

1. Karya adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya merupakan gagasan penelitian yang orisinal dan **SAYA** memiliki **KONTRIBUSI** terhadap karya tersebut.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka atau Referensi pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab **SAYA**, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini **SAYA** buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka **SAYA** bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK** dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 05 Juli 2024

Yang Menyatakan,



METERAL
TEMPEL
5E C3ALX260038667

Aditya Nurdin Firdaus

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini kami persembahkan dengan penuh rasa syukur kepada Allah SWT, yang telah memberikan rahmat, petunjuk, dan kekuatan sehingga kami dapat menyelesaikan penelitian ini. Kami juga ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Keluarga dan kedua orang Tua yang selalu memberikan dukungan, cinta, dan doa selama proses penelitian ini.
2. Ibu Eli Pujastuti M.Kom, yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan masukan yang sangat berharga dalam penulisan skripsi ini.
3. Teman-teman yang senantiasa memberikan semangat, inspirasi, dan dukungan moral.
4. Rekan-rekan mahasiswa dan dosen fakultas Ilmu komputer Universitas Amikom Yogyakarta, yang telah memberikan kontribusi positif dalam perjalanan akademis kami.
5. Semua pihak yang telah membantu dan memberikan dukungan dalam berbagai bentuk selama proses penelitian ini.

Semua kontribusi dan dukungan ini sangat berarti bagi penulis dalam menyelesaikan skripsi ini. Semoga hasil penelitian ini dapat memberikan manfaat dan kontribusi yang positif dalam bidang ilmu yang penulis pelajari. Terima kasih atas segala doa dan dukungan yang telah diberikan.

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur Penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala rahmat dan hidayahnya sehingga Penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul “IMPLEMENTASI REACT JS DALAM PENGEMBANGAN APLIKASI PENJUALAN SEPATU LOKAL BERBASIS WEB”. Skripsi yang dimaksudkan sebagai salah satu persyaratan yang harus dipenuhi untuk menyelesaikan pendidikan di program studi S1 Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Amikom Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa Skripsi ini dapat terselesaikan dengan lancar karena adanya dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Dr. M. Suyanto, MM., Selaku rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom., selaku Kepala Prodi Sistem Informasi Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Ibu Eli Pujastuti, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan pengarahan selama masa pengerjaan Skripsi.
5. Seluruh Dosen beserta Staff Universitas Amikom Yogyakarta.
6. Keluarga, kedua orang tua, Sahabat dan teman yang mendukung, dan memberikan semangat hingga karya ini terselesaikan.
7. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu, atas yang telah membantu menyelesaikan skripsi ini.

Penulis berharap dengan adanya laporan skripsi ini mampu menambah wawasan, ilmu serta manfaat kepada pembaca serta pihak yang membutuhkan.

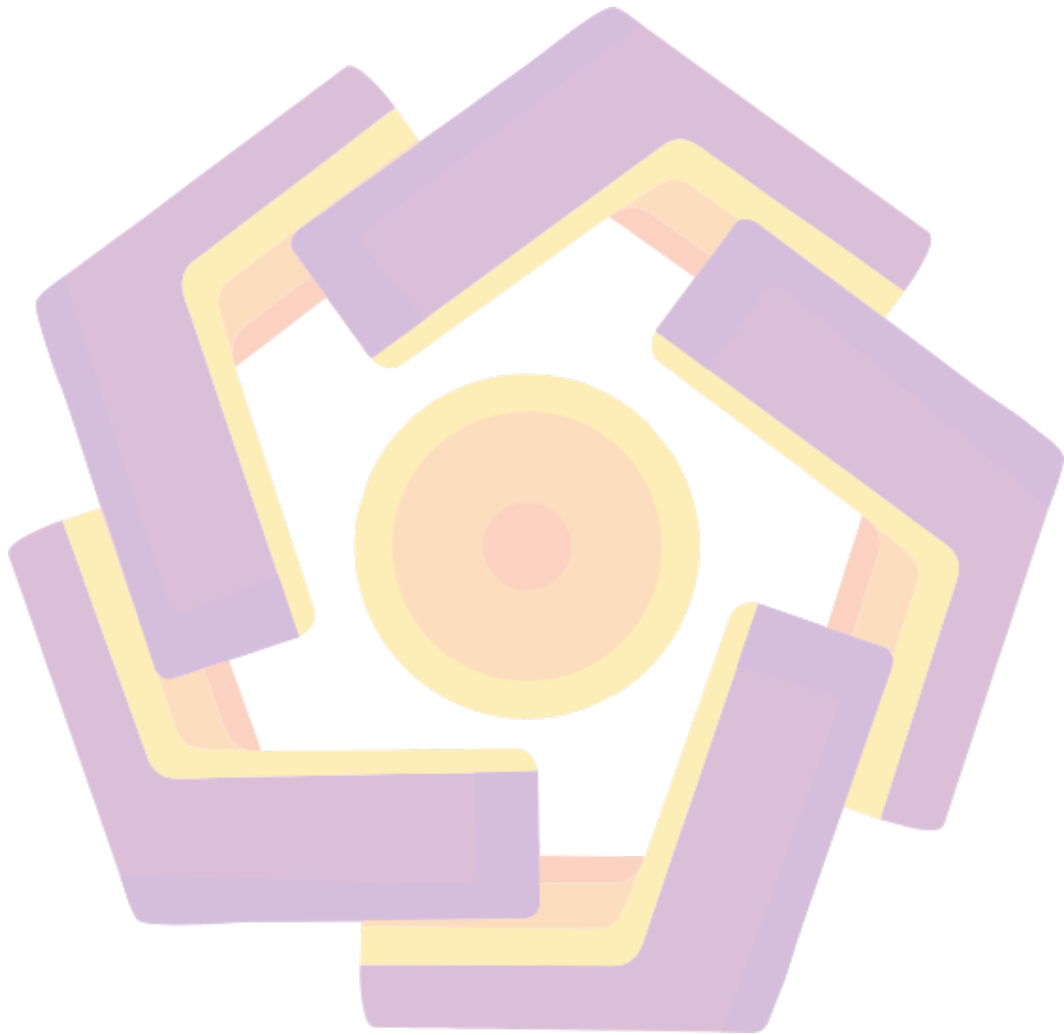
Yogyakarta, 05 Juli 2024

Aditya Nurdin Firdaus

DAFTAR ISI

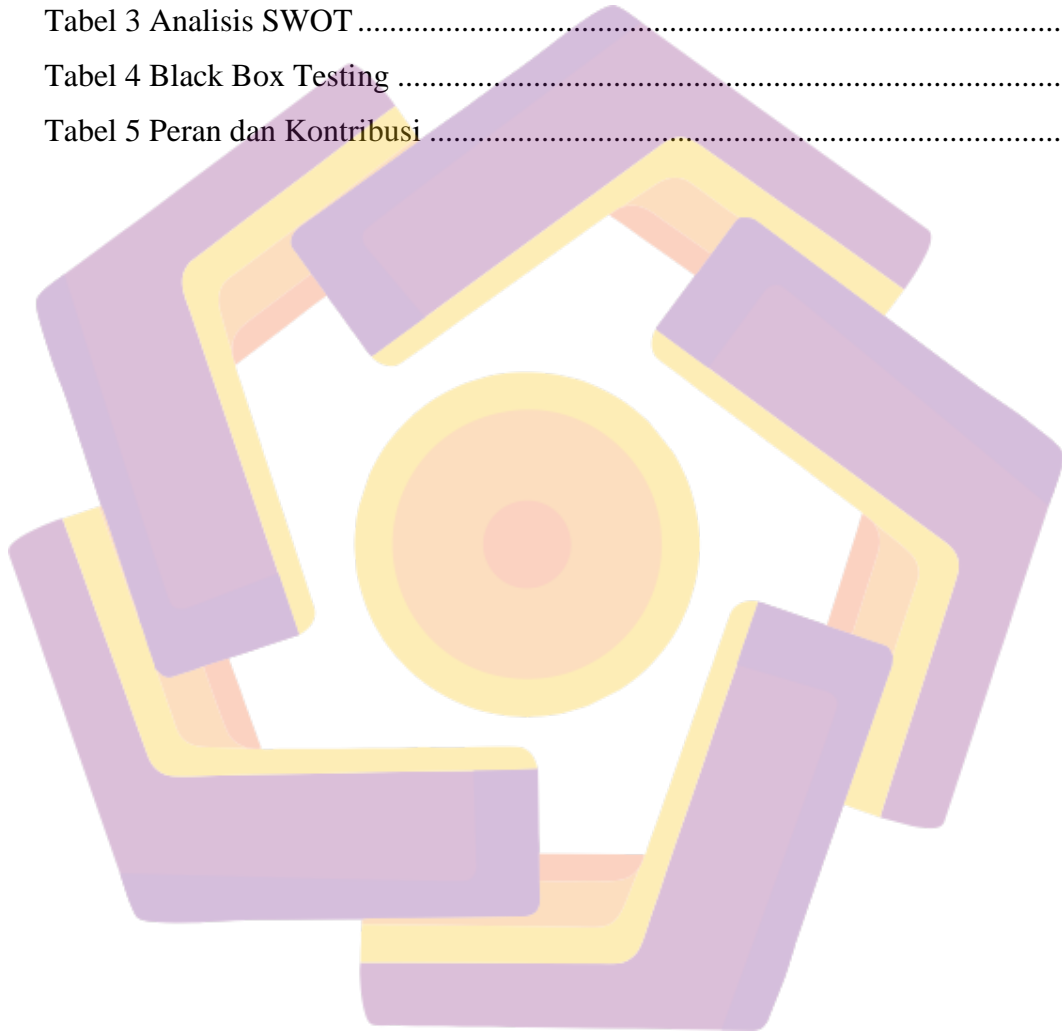
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KONTRIBUSI KARYA.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
INTISARI	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Profil	3
1.5.1 Profil Mitra Magang IT.....	3
1.5.2 Deskripsi Magang IT	5
BAB II LANDASAN TEORI DAN ANALISIS	8

2.1	Landasan Teori.....	8
2.1.1	API	8
2.1.2	MongoDB	8
2.1.3	Express Js.....	8
2.1.4	React Js	9
2.1.5	Use Case Diagram.....	9
2.1.6	Class Diagram.....	10
2.1.7	Backend.....	11
2.1.8	Frontend.....	11
2.2	Analisis	11
2.3	Alur Pengembangan Produk	14
BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN		16
3.1	Theme Announcement	16
3.2	Design System and Software	16
3.2.1	Use Case Diagram.....	16
3.2.2	Rancangan <i>Database</i>	17
3.3	Menentukan Tech Stack.....	21
3.4	Pembuatan Halaman Login dan Register.....	22
3.5	Pembuatan Halaman Admin	26
3.6	Testing.....	29
3.7	Peran dan Kontribusi.....	31
BAB IV PENUTUP		32
4.1	Kesimpulan	32
4.2	Saran	32
REFERENSI		33



DAFTAR TABEL

Tabel 1 Kegiatan Program	5
Tabel 2 Use Case Diagram	10
Tabel 3 Analisis SWOT	12
Tabel 4 Black Box Testing	29
Tabel 5 Peran dan Kontribusi	31

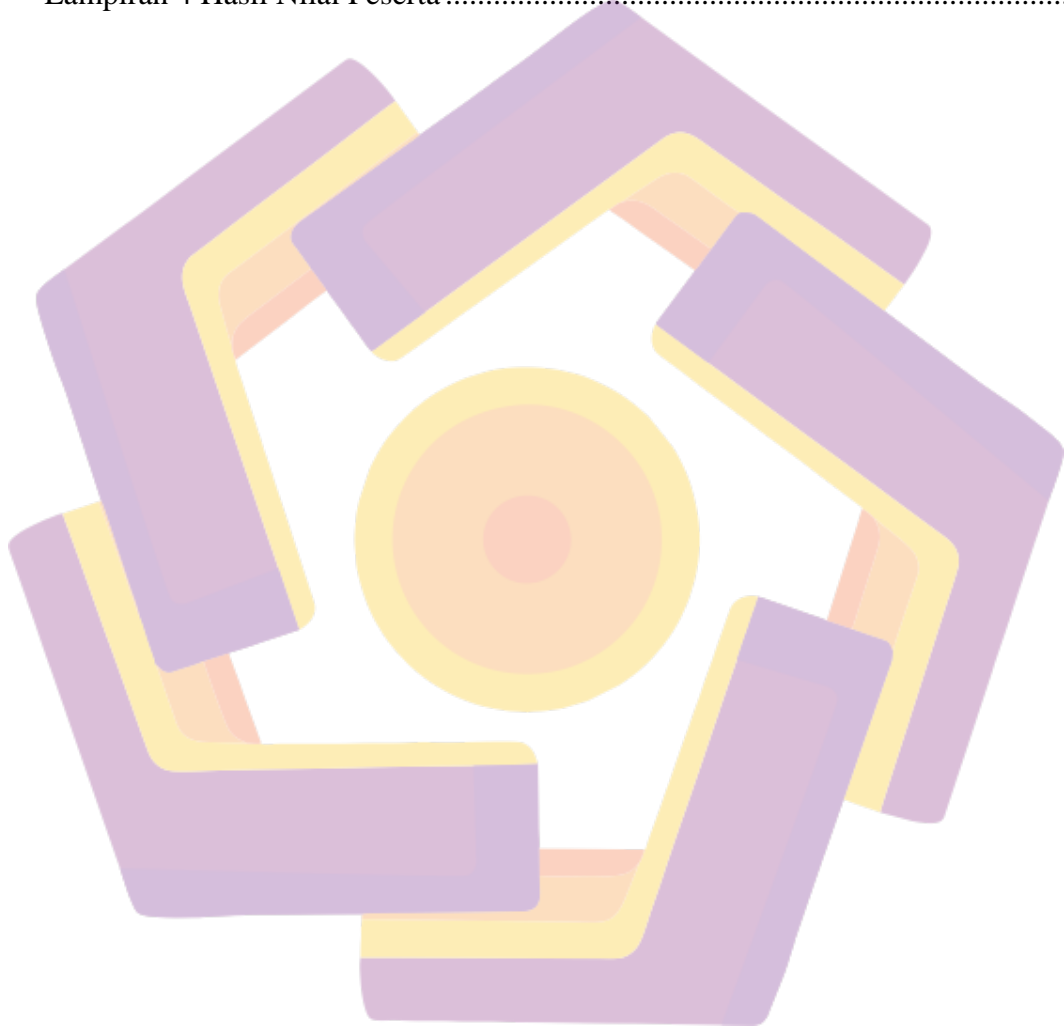


DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Struktur Skilvul Group.....	4
Gambar 2 Alur Pengembangan.....	14
Gambar 3 Use Case Admin.....	16
Gambar 4 Use Case User	17
Gambar 5 Schema User	18
Gambar 6 Schema Admin.....	19
Gambar 7 Schema Product.....	20
Gambar 8 Schema Order.....	21
Gambar 9 Halaman Login.....	22
Gambar 10 controller halaman login	23
Gambar 11 Halaman Register.....	25
Gambar 12 Controller Halaman Register.....	25
Gambar 13 Halaman Dashboard Admin.....	27
Gambar 14 Halaman Product.....	27
Gambar 15 Halaman Order.....	28
Gambar 16 Halaman Customer.....	28

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Logbook.....	34
Lampiran 2 Sertifikat Penyelesaian	57
Lampiran 3 Capaian Pembelajaran Program	58
Lampiran 4 Hasil Nilai Peserta	59

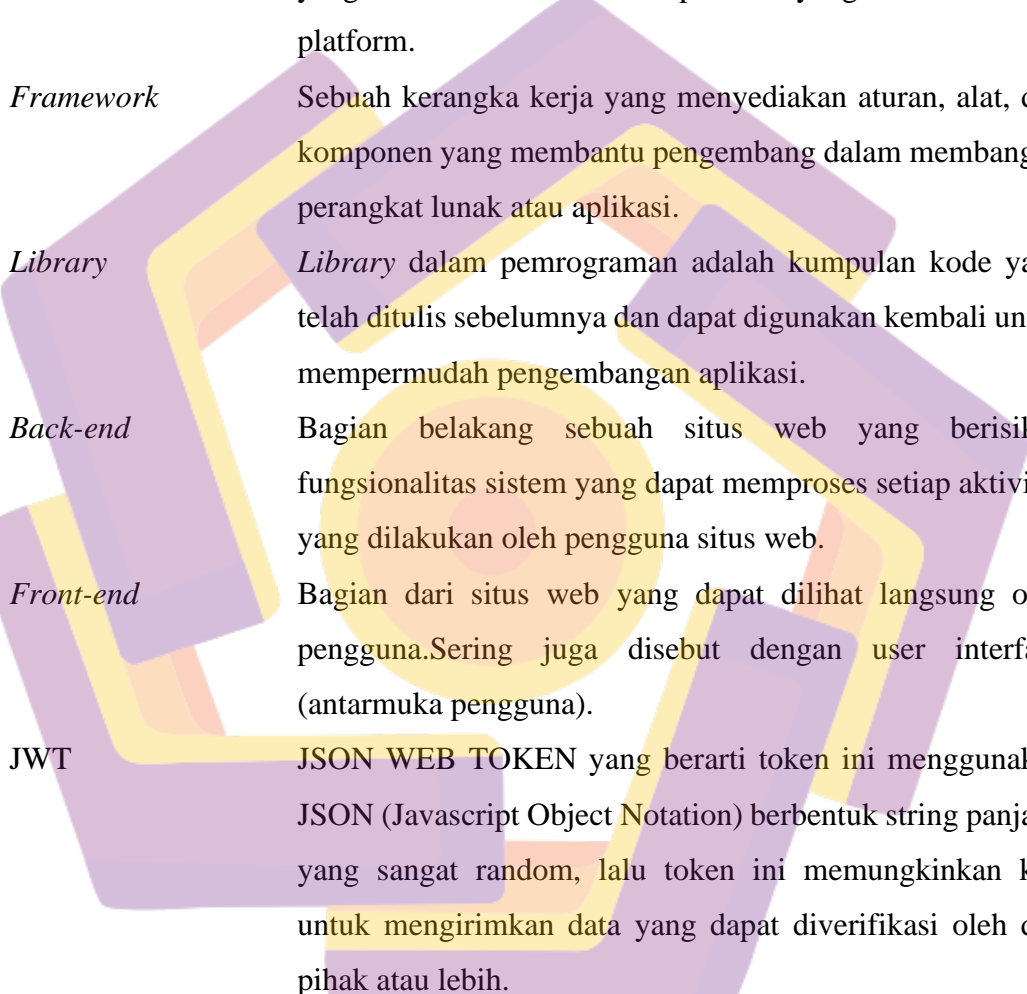


DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN

MSIB	Magang dan Studi Independen Bersertifikat
JWT	JSON WEB TOKEN
API	<i>Aplication Programing interface</i>



DAFTAR ISTILAH



API	<i>Application programming interfaces</i> . Sebuah set interface yang dapat menghubungkan aplikasi yang satu dengan aplikasi lain atau sebagai perantara antar berbagai aplikasi yang berbeda baik dalam satu platform yang sama atau lintas platform.
<i>Framework</i>	Sebuah kerangka kerja yang menyediakan aturan, alat, dan komponen yang membantu pengembang dalam membangun perangkat lunak atau aplikasi.
<i>Library</i>	<i>Library</i> dalam pemrograman adalah kumpulan kode yang telah ditulis sebelumnya dan dapat digunakan kembali untuk mempermudah pengembangan aplikasi.
<i>Back-end</i>	Bagian belakang sebuah situs web yang berisikan fungsionalitas sistem yang dapat memproses setiap aktivitas yang dilakukan oleh pengguna situs web.
<i>Front-end</i>	Bagian dari situs web yang dapat dilihat langsung oleh pengguna. Sering juga disebut dengan user interface (antarmuka pengguna).
JWT	JSON WEB TOKEN yang berarti token ini menggunakan JSON (Javascript Object Notation) berbentuk string panjang yang sangat random, lalu token ini memungkinkan kita untuk mengirimkan data yang dapat diverifikasi oleh dua pihak atau lebih.

INTISARI

Penjualan online toko sepatu menjadi peluang yang sangat baik dalam dunia E-commerce. Proses sistem penjualan yang sedang berjalan saat ini masih menggunakan manual dalam proses pencatatan semua laporan penjualan. Proses pembuatan laporan penjualan masih kurang jelas sehingga tidak efektif lagi dan efisien dalam pengelolaan datanya. Untuk itu di perlukan sebuah sistem yang bisa menunjang kegiatan penjualan dan pembelian pada di toko agar percepatan dan kecepatan informasi dan berjalan dengan baik. SHOESWORLD adalah sebuah platform berbasis web yang dirancang khusus untuk memfasilitasi penjualan sepatu lokal secara efisien dan praktis. Sistem ini memanfaatkan teknologi web untuk memberikan pengalaman belanja yang menyenangkan bagi pengguna, sambil memberikan dukungan bagi produsen sepatu lokal untuk memperluas jangkauan pasar mereka. Aplikasi yang dirancang didesain sesederhana mungkin agar mempunyai daya tarik lebih bagi pembeli, pembeli dapat berbelanja dalam waktu singkat dan aplikasi ini mempermudah pembeli dalam berbelanja. Oleh karena itu, penelitian ini akan disajikan pembahasan tentang Perancangan Sistem Informasi Penjualan Sepatu Lokal Berbasis Web. Dengan sistem ini di harapkan kegiatan penjualan sepatu dapat dilakukan dengan cepat, tepat, efektif dan efisien.

Kata kunci: Fullstack Web Developer, Web Penjualan, Sistem informasi.

ABSTRACT

Online shoe store sales represent a great opportunity in the world of E-commerce. The current sales system process still relies on manual methods for recording all sales reports. The sales report generation process is unclear, leading to inefficiency in data management. Therefore, a system is needed to support sales and purchases in the store to accelerate and streamline information flow. SHOESWORLD is a web-based platform specifically designed to facilitate the efficient and practical sale of local shoes. This system utilizes web technology to provide users with an enjoyable shopping experience while supporting local shoe manufacturers in expanding their market reach. The application is designed to be as simple as possible to attract buyers, enabling them to shop quickly and easily. Consequently, this research will discuss the Design of a Web-Based Local Shoe Sales Information System. With this system, it is hoped that shoe sales activities can be conducted quickly, accurately, effectively, and efficiently.

Keyword: Fullstack Web Developer, Web Of Sale, Information Systems.