

**APLIKASI E-MARKETPLACE AGRIBUSINESS BERBASIS
WEBSITE MENGGUNAKAN LARAVEL STUDI KASUS
DESA CUCUKAN KABUPATEN KLATEN**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

BAGAS IRWANTO

17.12.0120

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2024

**APLIKASI E-MARKETPLACE AGRIBUSINESS BERBASIS
WEBSITE MENGGUNAKAN LARAVEL STUDI KASUS
DESA CUCUKAN KABUPATEN KLATEN**

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

BAGAS IRWANTO

17.12.0120

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2024

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

APLIKASI E-MARKETPLACE AGRIBUSINESS BERBASIS WEBSITE
MENGUNAKAN LARAVEL STUDI KASUS DESA CUCUKAN
KABUPATEN KLATEN

yang disusun dan diajukan oleh

Bagas Irwanto

17.12.0120

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 19 Juni 2024

Dosen Pembimbing,


Agung Sutroho, M.Kom
NIK. 190302242

HALAMAN PENGESAHAN
SKRIPSI
APLIKASI E-MARKETPLACE AGRIBUSINESS BERBASIS WEBSITE
MENGGUNAKAN LARAVEL STUDI KASUS DESA CUCUKAN
KABUPATEN KLATEN

yang disusun dan diajukan oleh

Bagas Irwanto

17.12.0120

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 19 Juni 2024

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Yuli Astuti, M.Kom
NIK. 190302146

Ika Nur Fajri, M.Kom
NIK. 190302268

Agung Nugroho, M.Kom
NIK. 190302242



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 19 Juni 2024

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom., Ph.D.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Bagas Irwanto
NIM : 17.12.0120

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut,

**APLIKASI E-MARKETPLACE AGRIBUSINESS BERBASIS WEBSITE
MENGUNAKAN LARAVEL STUDI KASUS DESA CUCUKAN
KABUPATEN KLATEN**

Dosen Pembimbing : Agung Nugroho, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar **ASLI dan BELUM PERNAH** diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan **gagasan, rumusan dan penelitian SAYA** sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab **SAYA**, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini **SAYA** buat dengan **sesungguhnya**, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka **SAYA** bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK** dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 19 Juni 2024

Yang Menyatakan,



Bagas Irwanto

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan syukur Alhamdulillah laporan Tugas Akhir Skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik, karya ini saya persembahkan bagi orang-orang yang penulis kasihi dan sayangi, semoga Allah SWT senantiasa membalaskan kebaikan mereka dan diberikan kemudahan dalam segala urusan mereka.

1. Keluarga penulis yang telah senantiasa memberikan doa serta semangat hingga terselesaikannya skripsi ini.
2. Dosen Pembimbing atas arahan dan bimbingan dalam penyusunan Skripsi.
3. Sahabat Irza, Mei, Paliya, Deddy, Galih, Krisnawan, Yanuar, Hairul, Bowo, Agil, Danang. Terima kasih telah menjadi teman yang baik, perjuangan kita bersama akan selalu dikenang.
4. Serta untuk semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per-satu. Terima kasih telah membantu sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.

Jazzakumulahu Khair, semoga kita semua diberi kesehatan, keberkahan, kemudahan, kesuksesan serta selalu dalam lindungan-Nya.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah rabbil'aalamin, puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberi petunjuk, kekuatan, dan rahmatnya kepada penulis hingga berhasil menyelesaikan skripsi dengan baik. Shalawat serta salam tercurahkan kepada baginda Rasulullah Nabi Muhammad SAW. Skripsi ini disusun sebagai syarat mendapatkan gelar Sarjana Komputer dari Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas AMIKOM Yogyakarta. Pada kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan, baik dalam proses penelitian, penyusunan, dan dukungan moral, kepada :

1. Allah SWT atas rahmat, hidayah, serta karunia-Nya yang telah diberikan kepada penulis sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan dengan baik.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. Selaku rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom., Ph.D Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
4. Bapak Agung Nugroho M.Kom. Selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan arahan saran dan masukan bagi penulis dalam pembuatan tugas akhir.
5. Kedua Orang tua penulis dan keluarga yang telah mendoakan dan mendukung selama ini.
6. Para Dosen dan Staff Universtitas AMIKOM Yogyakarta yang telah berperan memberikan ilmu pengetahuan, pengalaman selama masa perkuliahan.
7. Seluruh Teman kelas 02 S1 Sistem Informasi dan semua pihak yang turut membantu, mohon maaf tidak dapat disebutkan satu persatu.
8. Serta semua pihak yang turut membantu baik dukungan moril maupun materil, pikiran, dan tenaga dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

Yogyakarta, 15 Juni 2024

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
INTISARI	xiv
ABSTRACT.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.5.1 Manfaat Untuk Pengguna Aplikasi	4
1.5.2 Manfaat Untuk Peneliti	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Studi Literatur	6
2.2 Dasar Teori	11
2.2.1 Perancangan Sistem	11
2.2.2 E-marketplace	11
2.2.3 Agribisnis	12
2.2.4 Website	12
2.2.5 Laravel	13
2.2.6 Internet	13
2.2.7 Visual Studio Code.....	14
2.2.8 Database	14
2.2.9 XAMPP	15
2.2.10 MySQL	16
2.2.11 PHP.....	16
2.2.12 Framework.....	16
2.2.13 Unified Modeling Language (UML)	17

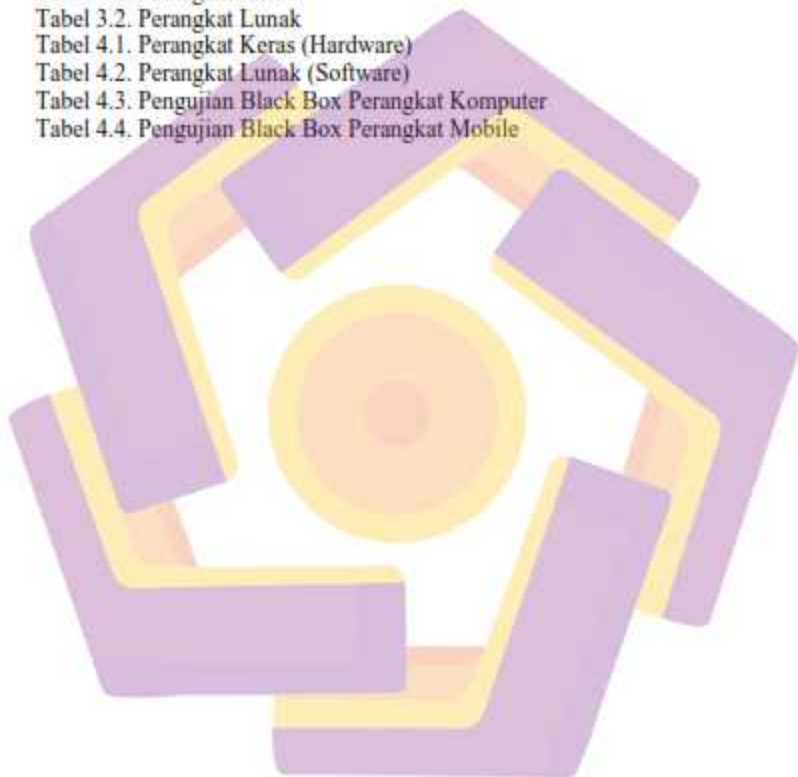
2.2.14	<i>Use Case</i>	17
2.2.15	<i>Activity Diagram</i>	19
2.2.16	<i>Sequence Diagram</i>	20
2.2.17	<i>Class Diagram</i>	20
BAB III METODE PENELITIAN		22
3.1	Objek Penelitian	22
3.2	Alur Penelitian	22
3.2.1	Indefikasi Masalah	24
3.2.2	Studi Literatur	24
3.2.3	Analisis Kebutuhan	24
3.2.3.1	Analisis Fungsional	24
3.2.3.2	Analisis Non Fungsional	24
3.2.4	Perancangan UML	25
3.2.4.1	Metode perancangan	25
3.2.4.2	Proses perancangan	25
3.2.5	Perancangan <i>Database</i>	25
3.2.6	Perancangan Antarmuka	25
3.2.7	Implementasi / Pembahasan	25
3.2.8	Pengujian	26
3.2.8.1	Black Box	26
3.3	Alat dan Bahan	26
3.3.1	Data Penelitian	26
	• Observasi	26
	• Wawancara	27
3.3.2	Alat/Instrumen	27
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		29
4.1.	Tinjauan Umum	29
4.1.1.	Deskripsi Singkat Sistem	29
4.2.	Analisis Kebutuhan	29
4.2.1.	Analisis Kebutuhan Fungsional	29
4.2.2.	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	31
4.2.2.1.	Analisis Kebutuhan Operasional	31
4.2.2.2.	Analisis Kebutuhan Keamanan	32
4.2.2.3.	Analisis Kebutuhan Informasi	32
4.2.2.4.	Analisis Kebutuhan Kinerja	32
4.3.	Analisis Kelayakan	33
4.3.1.	Analisis Kelayakan Teknologi	33
4.3.2.	Analisis Kelayakan Hukum	33
4.3.3.	Analisis Kelayakan Operasional	33
4.4.	Perancangan UML	33
4.4.1.	<i>Use Case Diagram</i>	34
4.4.2.	<i>Actifity Diagram</i>	35
4.4.2.1.	<i>Actifity Diagram Login</i>	35
4.4.2.2.	<i>Actifity Diagram Register</i>	36
4.4.2.3.	<i>Actifity Diagram Halaman Kategori Produk</i>	36

4.4.2.4.	<i>Actifity Diagram</i> Rincian	37
4.4.2.5.	<i>Actifity Diagram</i> Status Orderan.....	38
4.4.2.6.	<i>Actifity Diagram</i> Keranjang Pembelian	38
4.4.2.7.	<i>Actifity Diagram</i> Olah Data Penjual	39
4.4.2.8.	<i>Actifity Diagram</i> Olah Data Profile	40
4.4.2.9.	<i>Actifity Diagram</i> View Order Penjualan	40
4.4.3.	<i>Class Diagram</i>	41
4.4.4.	<i>Sequence Diagram</i>	42
4.4.4.1.	<i>Sequence Diagram</i> Login.....	43
4.4.4.2.	<i>Sequence Diagram</i> Register	43
4.4.4.3.	<i>Sequence Diagram</i> Menu Kategori.....	44
4.4.4.4.	<i>Sequence Diagram</i> Menu Rincian Item	45
4.4.4.5.	<i>Sequence Diagram</i> View Status Pembayaran.....	45
4.4.4.6.	<i>Sequence Diagram</i> Keranjang Produk	46
4.4.4.7.	<i>Sequence Diagram</i> Olah Data Item Produk	47
4.4.4.8.	<i>Sequence Diagram</i> Olah Data Profile.....	48
4.4.4.9.	<i>Sequence Diagram</i> View Order Pembelian	49
4.5.	Perancangan Database.....	49
4.5.1.	<i>Entity Relationship Diagram</i>	49
4.5.2.	Relasi Tabel	51
4.6.	Perancangan Antarmuka	52
4.6.1.	Halaman <i>Login</i>	52
4.6.2.	Halaman Pendaftaran	53
4.6.3.	Halaman Beranda.....	54
4.6.4.	Halaman <i>List</i> Produk.....	55
4.6.5.	Halaman Detail Produk.....	56
4.6.6.	Halaman Keranjang Belanja	57
4.6.7.	Halaman Pembayaran	58
4.6.8.	Halaman Riwayat Transaksi	59
4.7.	Implementasi.....	60
4.7.1.	Implementasi Database	60
4.7.1.1.	Implementasi Relasi Tabel	61
4.7.1.2.	Implementasi Tabel <i>User</i>	62
4.7.1.3.	Implementasi Tabel <i>Role</i>	62
4.7.1.4.	Implementasi Tabel Penjual	63
4.7.1.5.	Implementasi Tabel <i>Product</i>	64
4.7.1.6.	Implementasi Tabel Kategori.....	65
4.7.1.7.	Implementasi Tabel Keranjang	66
4.7.1.8.	Implementasi Tabel <i>Orders</i>	67
4.7.1.9.	Implementasi Tabel <i>Orders Detail</i>	68
4.7.2.	Implementasi Antarmuka	68
4.7.2.1.	Implementasi Halaman Login.....	69
4.7.2.2.	Implementasi Halaman Pendaftaran Pembeli	69
4.7.2.3.	Implementasi Halaman Beranda	70
4.7.2.4.	Implementasi Halaman Kontak.....	71
4.7.2.5.	Implementasi Halaman List Produk.....	72

4.7.2.6.	Implementasi Halaman Detail Produk	73
4.7.2.7.	Implementasi Halaman Keranjang.....	74
4.7.2.8.	Implementasi Halaman <i>Checkout</i>	75
4.7.2.9.	Implementasi Halaman <i>Payment Gateway</i>	76
4.7.2.10.	Implementasi Halaman Status Orderan.....	77
4.7.2.11.	Implementasi Halaman <i>Dashboard</i> Penjual	78
4.7.3.	Implementasi Program	79
4.7.3.1.	Koneksi <i>Database</i>	79
4.7.3.2.	<i>Login</i> Pembeli	80
4.7.3.3.	<i>Login</i> Penjual	81
4.7.3.4.	Pendaftaran Pembeli	82
4.7.3.5.	<i>List</i> Produk	82
4.7.3.6.	<i>Checkout</i>	84
4.7.3.7.	Keranjang Produk	86
4.8.	Pengujian Sistem.....	88
4.8.1.	Black Box Testing.....	88
BAB V	PENUTUP	94
5.1	Kesimpulan	94
5.2	Saran	94
REFERENSI	96

DAFTAR TABEL

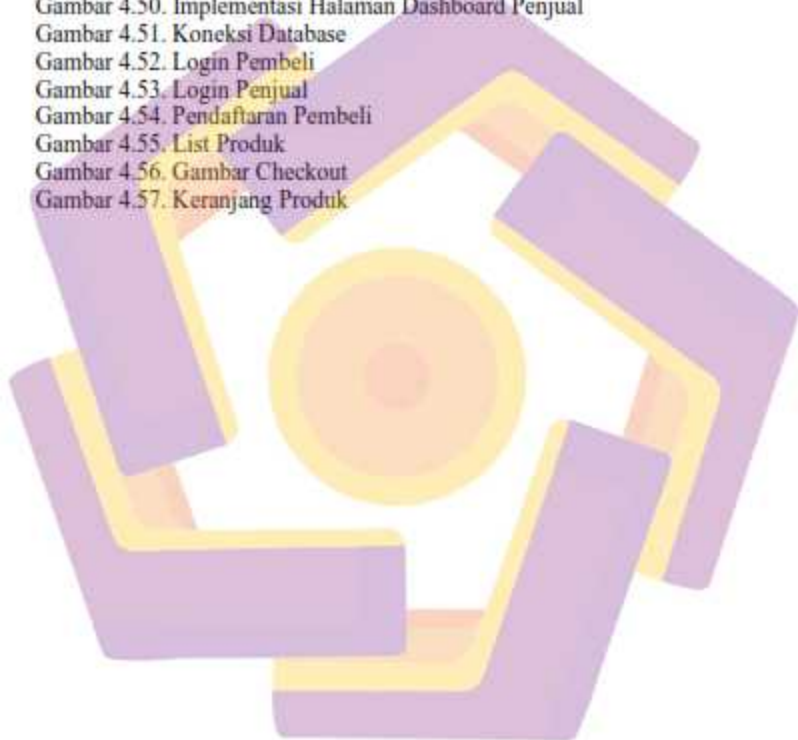
Tabel 2.1. Keaslian Penelitian	8
Tabel 2.2. Use Case	17
Tabel 2.3. Activity Diagram	19
Tabel 2.4. Class Diagram	21
Tabel 3.1. Perangkat Keras	28
Tabel 3.2. Perangkat Lunak	28
Tabel 4.1. Perangkat Keras (Hardware)	31
Tabel 4.2. Perangkat Lunak (Software)	32
Tabel 4.3. Pengujian Black Box Perangkat Komputer	88
Tabel 4.4. Pengujian Black Box Perangkat Mobile	92



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Visual Studio Code	14
Gambar 2.2. XAMPP	15
Gambar 2.3. MySQL	16
Gambar 3.1. Alur Penelitian	23
Gambar 4.1. Use Case Diagram Marketplace	34
Gambar 4.2. Actifity Diagram Login	35
Gambar 4.3. Actifity Diagram Register	36
Gambar 4.4. Actifity Diagram Halaman Kategori Produk	37
Gambar 4.5. Actifity Diagram Rincian	37
Gambar 4.6. Actifity Diagram Status Orderan	38
Gambar 4.7. Actifity Diagram Keranjang Pembelian	39
Gambar 4.8. Actifity Diagram Olah Data Penjualan	39
Gambar 4.9. Actifity Diagram Olah Data Profile	40
Gambar 4.10. Actifity Diagram View Order Penjualan	41
Gambar 4.11. Class Diagram	42
Gambar 4.12. Sequence Diagram Login	43
Gambar 4.13. Sequence Diagram Register	44
Gambar 4.14. Sequence Diagram Menu Kategori	44
Gambar 4.15. Sequence Diagram Menu Rincian item	45
Gambar 4.16. Sequence Diagram View Status Pembayaran	45
Gambar 4.17. Sequence Diagram Keranjang Produk	46
Gambar 4.18. Sequence Diagram Olah Data Item Produk	47
Gambar 4.19. Sequence Diagram Olah Data Profile	48
Gambar 4.20. Sequence Diagram View Order Pembelian	49
Gambar 4.21. Entity Relationship Diagram (ERD)	50
Gambar 4.22. Relasi Tabel	51
Gambar 4.23. Halaman Login	52
Gambar 4.24. Halaman Pendaftaran	53
Gambar 4.25. Halaman Beranda	54
Gambar 4.26. Halaman List Produk	55
Gambar 4.27. Halaman Detail Produk	56
Gambar 4.28. Halaman Keranjang	57
Gambar 4.29. Halaman Pembayaran	58
Gambar 4.30. Halaman Daftar Transaksi	59
Gambar 4.31. Implementasi Relasi Tabel	61
Gambar 4.32. Implementasi Tabel User	62
Gambar 4.33. Implementasi Tabel Role	63
Gambar 4.34. Implementasi Tabel Penjual	64
Gambar 4.35. Implementasi Tabel Product	65
Gambar 4.36. Implementasi Tabel Kategori	66
Gambar 4.38. Implementasi Tabel Orders	67
Gambar 4.39. Implementasi Tabel Orders Detail	68
Gambar 4.40. Implementasi Halaman Login	69

Gambar 4.41. Implementasi Halaman Pendaftaran Pembeli	69
Gambar 4.42. Implementasi Halaman Beranda	70
Gambar 4.43. Implementasi Halaman Kontak	71
Gambar 4.44. Implementasi Halaman List Produk	72
Gambar 4.45. Implementasi Halaman Detail Produk	73
Gambar 4.46. Implementasi Halaman Keranjang	74
Gambar 4.47. Implementasi Halaman Checkout	75
Gambar 4.48. Implementasi Halaman Payment Gateway	76
Gambar 4.49. Implementasi Halaman Status Orderan	77
Gambar 4.50. Implementasi Halaman Dashboard Penjual	78
Gambar 4.51. Koneksi Database	79
Gambar 4.52. Login Pembeli	80
Gambar 4.53. Login Penjual	81
Gambar 4.54. Pendaftaran Pembeli	82
Gambar 4.55. List Produk	83
Gambar 4.56. Gambar Checkout	85
Gambar 4.57. Keranjang Produk	87



INTISARI

Perkembangan ekonomi digital yang dipicu oleh kemajuan teknologi informasi dan komunikasi telah membawa perubahan signifikan, termasuk dalam sektor agribisnis. Sistem ini dibangun menggunakan metode penelitian waterfall, bahasa pemrograman *PHP*, *Framework Laravel*, basis data *MySQL*, dan dilengkapi fitur *payment gateway* sebagai metode pembayaran di dalam *marketplace* yang dibangun, diharapkan dengan adanya penelitian ini dapat bermanfaat dan menumbuhkan inovasi-inovasi baru di bidang agribisnis.. Sistem ini dirancang untuk memfasilitasi penjualan hasil panen petani dan peternak secara *online*, sehingga dapat meningkatkan efisiensi transaksi dan mengurangi kesalahan dalam pengelolaan penjualan. Sistem ini tidak hanya mempermudah proses penjualan dan pembelian, tetapi juga berpotensi mengurangi selisih harga antara pasar dan petani dengan menyediakan *platform* transaksi yang kompetitif dan transparan. Selain itu, dengan fitur-fitur yang *user-friendly*, diharapkan aplikasi ini dapat diakses dan digunakan di berbagai perangkat. *E-marketplace* untuk meningkatkan kinerja penjualan dan juga mendukung kesejahteraan petani melalui proses penjualan dan pembelian yang lebih efisien dan transparan.

Kata kunci: *e-commerce, e-marketplace, agribisnis, laravel, PHP.*

ABSTRACT

The development of the digital economy, driven by advances in information and communication technology, has brought significant changes, including in the agricultural sector. This system is built using the waterfall research method, PHP programming language, Laravel Framework, MySQL database, and equipped with a payment gateway feature as a method of payment within the built marketplace, it is expected that with this research, it can be beneficial and foster new innovations in the field of agribusiness. The system is designed to facilitate the online sale of farmers' and breeders' harvests, thus increasing transaction efficiency and reducing errors in sales management. This system not only simplifies the sales and purchase processes but also has the potential to reduce price differences between markets and farmers by providing a competitive and transparent transaction platform. In addition, with user-friendly features, it is hoped that this application can be accessed and used on various devices. E-marketplace to improve sales performance and also support the welfare of farmers through more efficient and transparent sales and purchasing processes.

Keyword: *e-commerce, e-marketplace, agribusiness, laravel, PHP.*