

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar belakang

Dalam era digital yang semakin maju, teknologi informasi dan komunikasi telah menjadi bagian integral dari kehidupan sehari-hari. Media sosial, sebagai salah satu produk utama dari perkembangan teknologi, telah mengalami pertumbuhan pesat dan mengubah cara individu berinteraksi serta berbagi informasi. Platform seperti Facebook, Instagram, Twitter, dan YouTube tidak hanya digunakan untuk hiburan tetapi juga menjadi sarana edukasi yang efektif. Dengan media sosial, pengguna bisa membentuk percakapan dan komunitas, karena media sosial juga memudahkan pertemuan antara beberapa atau banyak orang dengan minat yang sama. Media sosial pada dasarnya adalah situs atau layanan daring yang memungkinkan penggunanya tidak hanya mengonsumsi, tetapi juga berpartisipasi dalam pembuatan, mengomentari, dan menyebarkan berbagai konten dalam berbagai format: teks, gambar, audio, atau video[1].

Dunia Coding memanfaatkan perkembangan teknologi ini bertujuan untuk menjembatani kesenjangan pengetahuan di bidang teknologi dengan menyediakan akses mudah dan gratis bagi semua kalangan dengan menjadi sebuah platform yang berfokus pada pemberian edukasi mengenai pemrograman dan teknologi. Dunia Coding menyediakan berbagai jenis konten mulai dari konten edukatif seperti tutorial pemrograman, tips dan trik untuk para programmer, dll. Konten informatif seperti berita teknologi yang sedang ramai dibahas, lowongan pekerjaan untuk programmer, update perkembangan teknologi, dll. Konten hiburan seperti hal lucu yang sering dialami sebagai programmer. Serta membuat konten yang bertujuan agar para pengikut saling berdiskusi mengenai pemrograman.

Berdasarkan latar belakang tersebut, Dunia Coding memberikan tanggung jawab kepada penulis untuk menjadi seorang sosial media specialist yang bertanggung jawab untuk membuat visual konten yang menarik sebelum dipublikasikan pada sosial media Dunia Coding. Penulis akan membuat sebuah content guideline dan alur pembuatan konten yang akan menjadi panduan dalam perancangan konten berdasarkan brief yang akan dirancang dan dipublikasikan. Dengan dibuatkannya content guideline dan alur pembuatan konten terbaru tersebut, penulis dapat menyajikan analisis yang mendalam tentang bagaimana dasar desain dapat mempengaruhi interaksi terhadap pengikut, penggunaan teknologi terkini, dan implikasi desain untuk identitas merek platform media sosial Dunia Coding itu sendiri.

## 1.2 Rumusan masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijabarkan sebelumnya, maka rumusan masalah yang didapat adalah bagaimana dasar dalam perancangan konten untuk membuat konten yang menarik pada sosial media Dunia Coding.

## 1.3 Batasan masalah

Adapun Batasan dalam perancangan konten ini adalah sebagai berikut :

1. Proses perancangan konten yang dilakukan penulis meliputi pembuatan *content guideline*, workflow pengerjaan konten, pemilihan konten pillar, warna font yang digunakan untuk desain, serta komposisi warna pada desain.

## 1.4 Tujuan

Tujuan dari membuat perancangan konten guna menciptakan visual desain yang menarik adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah dalam penyajian analisis yang mendalam bagaimana dasar desain yang dapat mempengaruhi interaksi terhadap pengikut.
2. Penggunaan teknologi yang sesuai dengan perkembangan masa kini.
3. Implikasi desain untuk identitas merek platform media sosial itu sendiri.

## 1.5 Profil Perusahaan

Dunia Coding adalah sebuah platform media belajar pada bidang IT khususnya pemrograman yang dibuat oleh Alfir Dausihaq (Founder dan CEO Dunia Coding) pada bulan Desember 2017. Dunia Coding muncul pertama kali pada sebuah sosial media Instagram dengan tujuan membagikan keluh kesah sebagai seorang programmer.

Pada bulan November tahun 2023, Dunia Coding diakuisisi oleh PT. Media Talenta Teknologi. Dunia Coding akhirnya melanjutkan focus bisnisnya menjadi sebuah platform media belajar pada bidang IT terkhusus pemrograman. Dunia Coding hadir dengan berbagai informasi dan menjadi wadah bagi komunitas IT dan Pemrograman di seluruh Indonesia. Dunia Coding saat ini memiliki platform Instagram, Youtube, dan Blog. Dunia Coding juga menyelenggarakan berbagai Event IT melalui media belajar yang dinamakan "Dunia Coding Academy".

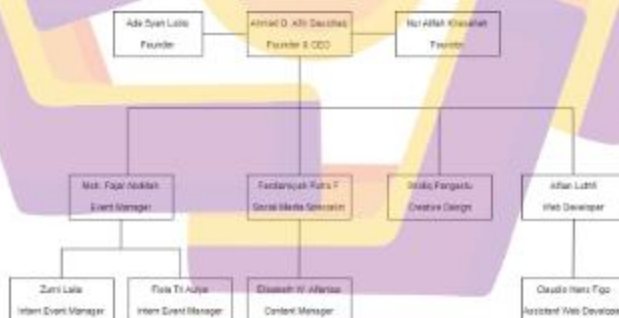
### 1.5.1 Kantor Perusahaan

Kantor utama dari Dunia Coding sendiri beralamat di Sleman, tepatnya di Jl. Damai No.R7, Wonorejo, Sariharjo, Kec. Ngaglik, Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta. Seperti pada Gambar 1.1, kantor ini digunakan oleh seluruh karyawan PT. Media Talenta Teknologi terkhusus Dunia Coding untuk berdiskusi, melakukan rapat, pembuatan konten, dan lainnya.



**Gambar 1.1** Tampak Dalam Kantor Dunia Coding

### 1.5.2 Struktur Organisasi



**Gambar 1.2** Bagan Struktur Organisasi Dunia Coding

Seperti yang dijelaskan pada Gambar 1.2, Dunia Coding memiliki empat divisi dan peran yang berbeda. Jabatan Sosial Media Spesialist adalah jabatan yang terfokus untuk membuat perencanaan serta perancangan sebuah konten, pembuatan strategi, pencetus ide kreatif, laporan perkembangan sosial media, serta *copywriting* pada sosial media Dunia Coding. Sosial media

Dunia Coding difokuskan untuk memberikan konten edukatif dan juga menghibur untuk para pengikutnya.

### 1.5.3 Jobdesk Sosial Media Spesialist

Pekerjaan yang dilakukan penulis adalah membuat sebuah konten yang menarik untuk para pengikut akun sosial media Dunia Coding, membuat strategi konten marketing untuk penjualan produk yang dimiliki Dunia Coding seperti *online course*, dan juga *event online*. Berikut merupakan detail tugas dari Sosial Media Specialist :

1. Membuat *content plan* untuk sosial media Dunia Coding.
2. Bertanggung jawab dalam perancangan strategi, ide, dan juga *copywriting*.
3. Membuat *report* perkembangan sosial media.
4. Memberikan saran ataupun rekomendasi terkait strategi sosial media marketing.
5. Memberikan arahan kepada tim desain atas *brief* yang sudah dirancang.

### 1.5.4 Masa Kerja

PELUANG KERJA PAKTI TIDAK TERKENDI No. 001/06/2020/PT/2020	
Para Ibu di, Ibu, tanggal 1 November 2021 di Darul Istiqomah Yogyakarta, yang berisikan di bawah ini:	
<b>Pihak Pertama</b>	menyatakan untuk menerima melalui:
Nama: Ahmad Darmawan, A.Md, Ph.D	2. Kita, yang telah siap menyeraikan, inspeksi dan dapat dapat. Para Pihak dapat untuk menyeraikan melalui melalui proses hukum dengan memiliki bentuk hukum ke Kantor Fakultas Pengabdian Masyarakat.
Alamat: Darul Istiqomah	
Alamat: JET JO GO KEDUNTA, Di Bungkam, Di Wadana, Kari, Petalangan 51111	
Dalam hal ini, berdasar dalam perjanjian yang ada antara Darul Istiqomah (yang disebut sebagai "Pihak Pertama")	<b>Paraf 12. Lain-lain</b> Hal ini yang telah siap untuk dapat dapat Perjanjian ini akan dapat lebih lanjut dengan inspeksi Pihak Pertama untuk dengan ketentuan yang berlaku di Perusahaan dan ketentuan perundang-undangan yang berlaku di Indonesia.
<b>Pihak Kedua</b>	Perjanjian ini dibuat rangkap dua yang setiap dua rangkapnya satu, untuk masing-masing pihak. Perjanjian ini ditandatangani oleh Para Pihak dan memiliki kekuatan hukum yang sama.
Nama: Fatmahanik Para Fatmahanik	
Alamat: Pondokrang II No. 81 A, RT 01/RW 001, Mambura, Sragen, Jawa Tengah	
Tempat Tanggal Lahir: Sragen, 7 April 1989	
No. KTP: 367001210990008	
Dalam hal ini berdasar untuk dan apa yang ada untuk, yang menyatakan dengan Pihak Kedua	Yogyakarta, 1 November 2021
Para Pihak, yang akan disebut sebagai "Para Pihak" menyatakan, persetujuan berikut ini:	<b>Pihak Pertama</b>  (Ahmad Darmawan A.)
1. Perjanjian Pihak Pertama dan Pihak Kedua	<b>Pihak Kedua</b>  (Fatmahanik Para Fatmahanik)
a. Pihak Pertama untuk menyediakan yang menggunakan untuk legalitas dan aplikasi di area untuk untuk untuk	
b. Pihak Kedua untuk menyediakan yang menggunakan untuk legalitas dan aplikasi di area untuk untuk untuk	
c. Pihak Pertama dan pihak kedua untuk untuk yang diberikan oleh Pihak Pertama untuk melalui melalui untuk untuk untuk untuk	
d. Pihak Pertama untuk memonitor Pihak Kedua untuk untuk untuk untuk untuk Pihak Kedua untuk untuk untuk untuk untuk Pihak Pertama	
1. Perjanjian Kerja Waktu Tidak Tertentu (PKWT)	

Gambar 1.3 Surat Pengangkatan Kontrak Kerja