

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai akhir pembahasan mengenai perancangan dan pembuatan aplikasi Sobat Berkendara berbasis android didapat kesimpulan diantaranya:

1. Penelitian ini menghasilkan produk berupa media pembelajaran alternatif yang berjudul "Sobat Berkendara". Tahapan yang dilakukan untuk menghasilkan media pembelajaran ini yaitu, tahap pengumpulan data, tahap analisis, tahap pengembangan, tahap black box testing atau tahap uji coba dan dokumentasi. Materi yang terdapat didalam media pembelajaran terdiri dari rambu peringatan, rambu perintah dan rambu larangan.
2. Berdasarkan hasil uji coba pengguna dengan menggunakan metode kuisioner yang di isi oleh 10 anak usia sekolah dasar, seluruh aspek penilaian baik, semuanya berkisar pada rata-rata > 80% dengan kategori baik sampai sangat baik. Dengan demikian media mengajar interaktif yang telah dirancang dan dibuat dinyatakan layak untuk digunakan.

#### 5.2 Saran

Ada beberapa saran yang ingin penyusun sampaikan sebagai masukan, diantaranya:

1. Media pembelajaran ini dapat dikembangkan lagi sehingga tidak hanya sebatas materi Pembelajaran pengenalan rambu lalu lintas namun dapat

ditambahkan materi lain seperti materi tentang pasal-pasal mengenai pelanggaran rambu lalu lintas dan lain-lain.

2. Aplikasi ini hanya dapat dijalankan pada smartphone android, diharapkan dapat dikembangkan menjadi beberapa ekstensi agar dapat dijalankan di semua jenis smartphone seperti ios.

