

## **BAB I PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Di era digital dan informasi saat ini, akses ke literasi dan pengetahuan sangat penting dalam meningkatkan kualitas hidup masyarakat, terutama di lingkungan pedesaan. Salah satu cara untuk meningkatkan literasi dan akses terhadap informasi adalah melalui pendirian Taman Bacaan Pelangi di komunitas pedesaan.

Kampung Melo, sebagai sebuah wilayah pedesaan, juga menghadapi tantangan dalam hal akses terhadap sumber informasi dan pengetahuan. Taman Bacaan Pelangi menjadi sarana yang potensial untuk mengatasi kendala ini dengan menyediakan akses ke berbagai sumber informasi yang mendukung literasi dan pendidikan serta penyaluran buku terhadap daerah yang ada di Indonesia. Salah satunya adalah Kampung Melo. Dimana Kampung Melo salah satu daerah yang mendapat bantuan literasi dari Taman Bacaan Pelangi. Hal ini membuat penulis melakukan penelitian dengan menganalisis desain *website* Taman Bacaan Pelangi.

Namun, sebelum membuat penelitian ini, diperlukan analisis yang mendalam untuk memahami kebutuhan serta karakteristik masyarakat setempat. Analisis ini melibatkan pemahaman mendalam terhadap kebutuhan komunitas, sumber daya yang tersedia, serta kendala yang mungkin dihadapi dalam mengakses informasi.

Penelitian ini bertujuan untuk melakukan analisis *website* Taman Bacaan Pelangi agar dapat lebih efektif sebagai media informasi. Dengan analisis ini, diharapkan dapat menciptakan media informasi yang sesuai dengan kebutuhan serta konteks lokal, dan pada gilirannya, mendukung peningkatan literasi dan pengetahuan masyarakat di Kampung Melo.

Latar belakang penelitian ini menunjukkan pentingnya memberikan akses terhadap informasi dan pengetahuan bagi masyarakat pedesaan, dengan fokus

pada upaya meningkatkan literasi dan pendidikan. Melalui analisis dari *website* Taman Bacaan Pelangi, diharapkan kontribusi positif terhadap peningkatan kualitas hidup dan pengetahuan masyarakat di wilayah tersebut.

Penelitian ini juga sejalan dengan tujuan pendirian Taman Bacaan Pelangi untuk memberdayakan masyarakat dan meningkatkan kualitas pendidikan di wilayah pedesaan, khususnya di Kampung Melo.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Adapun rumusan masalah yang dapat diambil berdasarkan latar belakang dari penelitian ini, yaitu:

“Menganalisis *design* dari *website* Taman Bacaan Pelangi sebagai media informasi dengan metode *UCD*”

## **1.3 Batasan Masalah**

Batasan permasalahan dalam penulisan ini adalah bentuk kepedulian penulis terhadap adanya inovasi yang dapat membantu masyarakat khususnya anak-anak di desa Melo dalam dapat dengan mudah mendapatkan sarana pengetahuan dari latar belakang yang sudah dipaparkan, penulis dapat menyimpulkan bahwa penelitian ini akan melanjutkan pengembangan dari *website* interatif taman baca sebelumnya. Selain itu dalam proses pengembangan *website*, penulis akan menggunakan metode *User Centered Design (UCD)* sebagai metode dalam proses penelitian ini. Dimana analisa ini melibatkan masyarakat hingga pemerintah desa setempat dengan *range* usia yang digunakan adalah 17-50 tahun. Setelah dilakukan pendekatan mendalam terhadap pengguna, penulis membuat kebutuhan pengguna apa saja yang dibutuhkan oleh masyarakat Kampung Melo terhadap *website* Taman Bacaan Pelangi, serta memberikan penilaian berdasarkan tingkat prioritas yang perlu diperbaiki. Selain itu Batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah hanya dilakukan sampai pada tingkatan prioritas yang perlu dilakukan perbaikan pada *website* Taman Bacaan Pelangi

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penulis melakukan penelitian ini adalah “Peneliti dapat menganalisis *website* taman bacaan pelangi sebagai media informasi yang baik untuk pengguna, khususnya bagi masyarakat Kampung Melo”.

#### 1.5 Metode Penelitian

Pada penelitian ini, penulis menggunakan beberapa metode. Metode tersebut bertujuan membantu penulis dalam memecahkan permasalahan yang dirasakan pengguna. Berikut metode-metode yang di gunakan yaitu:

##### 1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam melakukan pengumpulan data, penulis memilih metode yang tepat agar pengumpulan data yang dilakukan oleh penulis mendapatkan hasil yang akurat. Dalam penelitian ini, penulis melakukan pengumpulan data dengan melakukan wawancara serta melakukan *survei* terhadap pengguna dari *website* yaitu masyarakat Kampung Melo berusia 17-50 Tahun. Dengan melakukan *survey*, serta dilakukannya pengujian penggunaan *website* Taman Bacaan Pelangi kepada responden dan dilakukan pengukuran dengan metode SUS agar mengetahui *score usability* dari *website* Taman Bacaan Pelangi. Setelah itu penulis dapat memberikan kesimpulan serta solusi terkait permasalahan dari *website* Taman Bacaan Pelangi.

##### 1.5.2 Metode Pengembangan

Metode ini digunakan untuk melakukan pengembangan dari penelitian serta penulis mendapat kesimpulan serta solusi dalam menyelesaikan penelitian ini. Dalam hal ini penulis melakukan pengurutan tingkat prioritas yang perlu diperbaiki dengan metode UCD (*User Centered Design (UCD)*). Dimana metode ini melibatkan sebagai faktor utama dalam melakukan analisis dari *website* ini. Analisis ini juga tetap menyesuaikan dengan pengguna, dimana penulis melakukan wawancara terhadap pengguna terkait *website* Taman Bacaan Pelangi.

### 1.5.3 Metode Evaluasi

Metode ini digunakan dalam melakukan evaluasi apa saja nantinya yang akan dilakukan pada penelitian selanjutnya.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Pada point ini akan menjelaskan sistematika dalam penulisan skripsi yang memuat uraian secara garis besar isi skripsi untuk tiap-tiap bab. Peneliti harus dapat mendeskripsikan (menggambarkan) apa saja isi masing-masing Bab yang akan disusun. Jelaskan secara singkat isi dari bab I, bab II, bab III, bab IV, dan bab V. Berikut penjelasan terkait isi dari setiap bab pada penelitian ini.

### BAB I PENDAHULUAN

Berisi Latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

### BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Berisi tinjauan pustaka, dasar-dasar teori yang digunakan, dalam melakukan analisis, perancangan, dan implementasi metode penelitian pada bab selanjutnya.

### BAB III METODE PENELITIAN

Didalamnya terdapat tinjauan umum tentang objek penelitian, analisis masalah, solusi yang ditawarkan, rancangan, terhadap *website* iterasi taman baca Kampung Melo.

### BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Gab ini merupakan tahapan yang penulis lakukan dalam mengembangkan aplikasi, testing hingga penerapan aplikasi di objek penelitian dengan dilakukannya testing terhadap responden dari penelitian ini. Sehingga penulis dapat membandingkan *website* sebelum dan sesudah dilakukannya *redesign*.

### BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran yang dapat peneliti rangkum selama proses penelitian, dan diharapkan adanya pengembangan lebih lanjut terhadap *website* ini