

**PENGEMBANGAN APLIKASI PEMESANAN RENTAL
MOBIL DAN PAKET TOUR BERBASIS WEBSITE
(STUDI KASUS : MASJO TOUR & TRAVEL)**

SKRIPSI



disusun oleh

Nurudin Aziz

15.11.9389

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

**PENGEMBANGAN APLIKASI PEMESANAN RENTAL
MOBIL DAN PAKET TOUR BERBASIS WEBSITE
(STUDI KASUS : MASJO TOUR & TRAVEL)**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana S1
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

Nurudin Aziz

15.11.9389

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PENGEMBANGAN APLIKASI PEMESANAN RENTAL MOBIL DAN PAKET TOUR BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS: MASJO TOUR & TRAVEL)

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Nurudin Aziz

15.11.9389

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 10 Juni 2020

Dosen Pembimbing,

Bety Wulan Sari, M.Kom.

NIK. 190302254

PENGESAHAN

SKRIPSI

PENGEMBANGAN APLIKASI PEMESANAN RENTAL MOBIL DAN PAKET TOUR BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS: MASJO TOUR & TRAVEL)

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Nurudin Aziz

15.11.9389

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 16 Juli 2020

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Jaeni, S.Kom, M.Eng.
NIK. 190302068

Dhani Ariatmanto, M.Kom.
NIK. 190302197

Bety Wulan Sari, M.Kom.
NIK. 190302254

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 17 Agustus 2020



Nurudin Aziz

NIM. 15.11.9389

MOTTO

“Menyesali nasib tidak akan mengubah keadaan. Terus berkarya dan bekerjalah yang membuat kita berharga.” (KH. Abdurrahman Wahid)

“Hiduplah berdasarkan jalanmu sendiri, bukan jalan orang lain.”

“Cobaan? Ujian? Sabar, sabar, sabar, bergerak, kerjakan, selesaikan dan lalui itu.”

“Ucapan dan pikiran seseorang bisa berubah bahkan sedikit setelahnya, jadi percayai dan yakinkan dirimu sendiri.”



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.

Skripsi berjudul Pengembangan Aplikasi Pemesanan Rental Mobil dan Paket Tour Berbasis Website (Studi Kasus: Masjo Tour & Travel) ini disusun guna memenuhi salah satu syarat untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer pada jurusan Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Amikom Yogyakarta.

Atas segala bantuan dan dukungan berbagai pihak sehingga naskah ini dapat terselesaikan, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Kedua orangtua tercinta, Suprihanto dan Qori'ah, yang senantiasa memberikan dukungan, motivasi dan yang selalu mendoakan setiap saat.
2. Adik saya, Annisa Dwi Rahma yang selalu memberikan semangat.
3. Ibu Bety Wulan Sari, M.Kom, dosen pembimbing skripsi, yang senantiasa memberikan saran dan arahan kepada penulis.
4. Bapak Yudi Sutanto, M.Kom, selaku dosen wali.
5. Mas Murniady Muchran, selaku pemilik objek penelitian ini.
6. Lek Tuti' Fitriyani yang telah memberikan pinjaman laptop sebagai sarana untuk mengerjakan naskah dan program skripsi.
7. Mas Hendra Bagus yang selalu menyediakan tempat buat cerita apapun dan berbagi pengalaman.

8. Kawan-kawan seperjuangan yang selalu ada dalam suka maupun duka, Dipo, Mushtofa, Ludwick, Rian, Teguh, tanpa kalian aku gak bisa jadi begini, nyesal aku kenal kalian. Kalian terlalu super.
9. Serta semua kawan-kawan 15 S1-TI 13. Terima kasih atas semuanya.
10. Dan juga semua pihak yang telah membantu dan tidak dapat disebutkan satu persatu.

Semoga bantuan dan dukungan baik yang bersifat moral maupun material dari berbagai pihak tersebut dapat menjadi ibadah dan mendapat balasan dari Allah SWT. Penulis berharap semoga skripsi ini bermanfaat, khususnya mahasiswa Informatika.

Yogyakarta, 13 Juli 2020

Penulis,



Nurudin Aziz

NIM. 15.11.9389

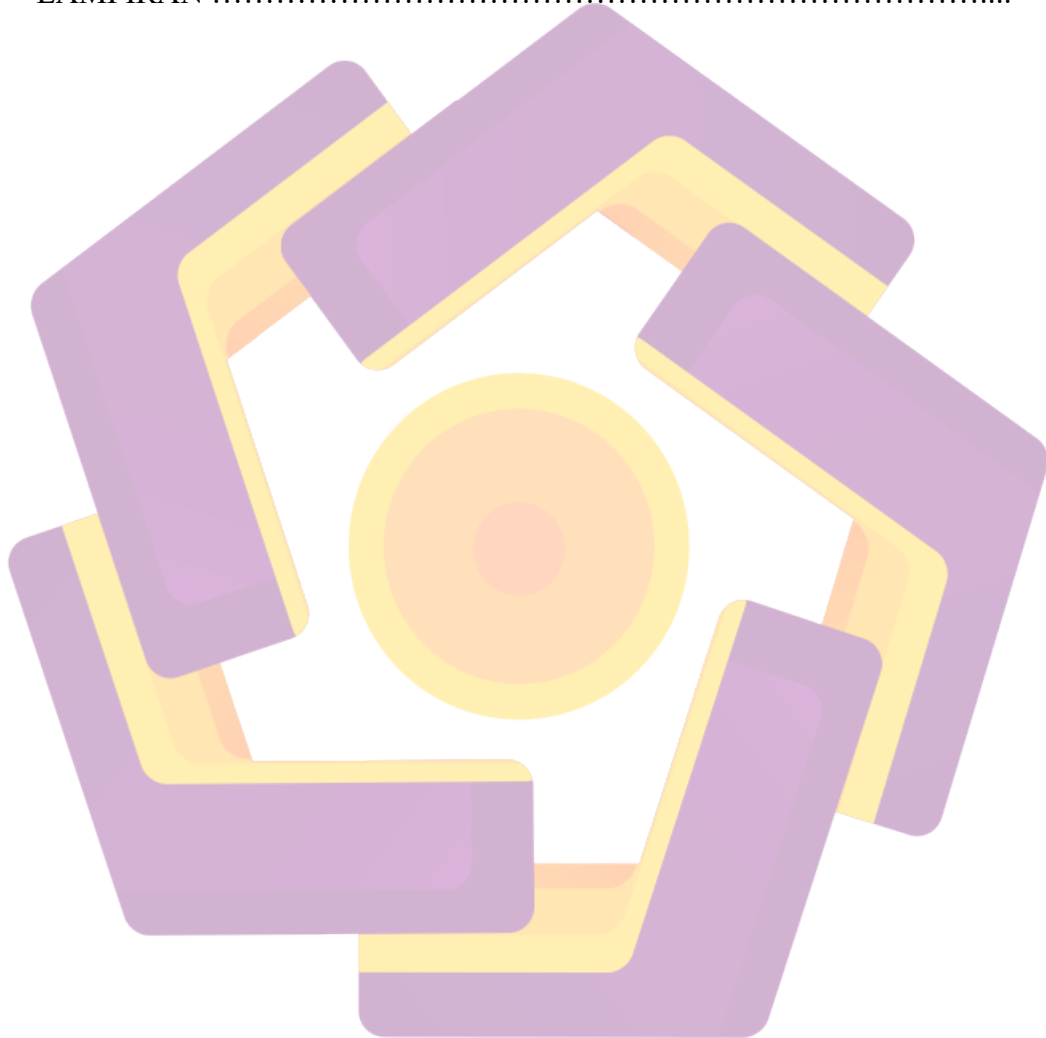
DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN	v
MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xx
INTISARI	xxi
ABSTRACT	xxii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.4.1 Maksud Penelitian	4
1.4.2 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Metodologi Penelitian	6
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	6
1.6.2 Metode Analisis	7
1.6.3 Metode Pengembangan Sistem	7
1.6.4 Pemodelan Sistem	8
1.6.5 Metode Pengujian	8
1.7 Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1 Tinjauan Pustaka	10
2.2 Perbandingan Penelitian Terdahulu Dengan Penelitian Ini	12

2.3	Dasar Teori	13
2.3.1	Definisi Sistem	13
2.3.2	Definisi Informasi	14
2.3.3	Definisi Sistem Informasi	14
2.4	Pengertian Pariwisata	14
2.5	Pengertian Web	16
2.5.1	Pengertian Website	16
2.5.2	Jenis-jenis Website	17
2.6	Komponen Penyusun Web	18
2.6.1	Bahasa Pemrograman	18
2.6.2	Web Browser	19
2.6.3	Web Editor	19
2.6.4	Web Server	20
2.6.5	Database	20
2.6.6	PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	22
2.6.7	MySQL	23
2.7	Konsep Dasar Framework	23
2.7.1	Pengertian <i>CodeIgniter</i>	23
2.7.2	Pengertian Bootstrap	26
2.8	Konsep Pemodelan Sistem	27
2.8.1	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	27
2.9	Software Yang Digunakan	36
2.9.1	PHPMyAdmin	36
2.9.2	Visual Studio Code	36
2.10	Metode Analisis	37
2.10.1	Analisis Kebutuhan Sistem	37
2.10.2	Analisis Kelayakan Sistem	38
2.10.3	Analisis Kelayakan Ekonomi	38
2.11	Metode Pengujian	39
2.11.1	Pengujian Black Box	39
2.11.2	Pengujian White Box	40
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		41

3.1	Deskripsi Singkat Perusahaan	41
3.2	Analisis Masalah	42
3.2.1	Sistem Yang Sedang Berjalan	43
3.2.2	Sistem Yang Akan Dibangun	43
3.3	Analisis PIECES	44
3.3.1	Analisis Kinerja (<i>Performance</i>)	44
3.3.2	Analisis Informasi (<i>Information</i>)	45
3.3.3	Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>)	47
3.3.4	Analisis Pengendalian (<i>Control</i>)	47
3.3.5	Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>)	48
3.3.6	Analisis Layanan (<i>Services</i>)	48
3.4	Analisis Kebutuhan Sistem	49
3.4.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	49
3.4.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	52
3.5	Analisis Kelayakan Sistem	54
3.5.1	Analisis Kelayakan Teknis	54
3.5.2	Analisis Kelayakan Operasional	55
3.5.3	Analisis Kelayakan Hukum	55
3.6	Analisis Kelayakan Ekonomi	56
3.6.1	Analisis Biaya Manfaat	56
3.7	Perancangan Sistem	60
3.7.1	Unified Modeling Language (UML)	60
3.7.2	Struktur Basis Data	106
3.8	Perancangan Antarmuka	114
3.8.1	Perancangan Antarmuka Admin	114
3.8.2	Perancangan Antarmuka Member	125
BAB IV IMPLEMENTASI		135
4.1	Implementasi	135
4.1.1	Implementasi Database	135
4.1.2	Implementasi Antarmuka User/Pengguna	143
4.1.3	Implementasi Antarmuka Admin	157
4.2	White Box Testing	176

4.3 Black Box Testing	180
BAB V KESIMPULAN	188
5.1 Kesimpulan	188
5.2 Saran	189
DAFTAR PUSTAKA	191
LAMPIRAN	193



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian	12
Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	28
Tabel 2.3 Simbol <i>Activity Diagram</i>	30
Tabel 2.4 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	32
Tabel 2.5 Simbol <i>Class Diagram</i>	35
Tabel 3.1 Hasil Analisis <i>Performance</i>	44
Tabel 3.2 Hasil Analisis <i>Information</i>	46
Tabel 3.3 Hasil Analisis <i>Economy</i>	47
Tabel 3.4 Hasil Analisis <i>Control</i>	47
Tabel 3.5 Hasil Analisis <i>Efficiency</i>	48
Tabel 3.6 Hasil Analisis <i>Service</i>	49
Tabel 3.7 Analisis Biaya Manfaat	57
Tabel 3.8 <i>Payback Period</i>	58
Tabel 3.9 <i>Return Of Investment</i>	59
Tabel 3.10 <i>Net Present Value</i>	60
Tabel 3.11 Struktur Tabel User	106
Tabel 3.12 Struktur Tabel Pesanan Tour	106
Tabel 3.13 Struktur Tabel Pemesanan Mobil	107
Tabel 3.14 Struktur Tabel Cek Pemesanan Mobil	108
Tabel 3.15 Struktur Tabel Harga Driver	108
Tabel 3.16 Struktur Tabel Merk	108
Tabel 3.17 Struktur Tabel Mobil	109
Tabel 3.18 Struktur Tabel Berita	110
Tabel 3.19 Struktur Tabel FAQ	110
Tabel 3.20 Struktur Tabel Kontak Info	111
Tabel 3.21 Struktur Tabel Kontak Kami	111
Tabel 3.22 Struktur Tabel Paket	112
Tabel 3.23 Struktur Tabel Trip	112
Tabel 3.24 Struktur Tabel Rute	112
Tabel 3.25 Struktur Tabel Tentang Kami	113

Tabel 3.26 Struktur Tabel Token User 113
Tabel 4.1 Hasil Pengujian *Black Box* 180



DAFTAR GAMBAR

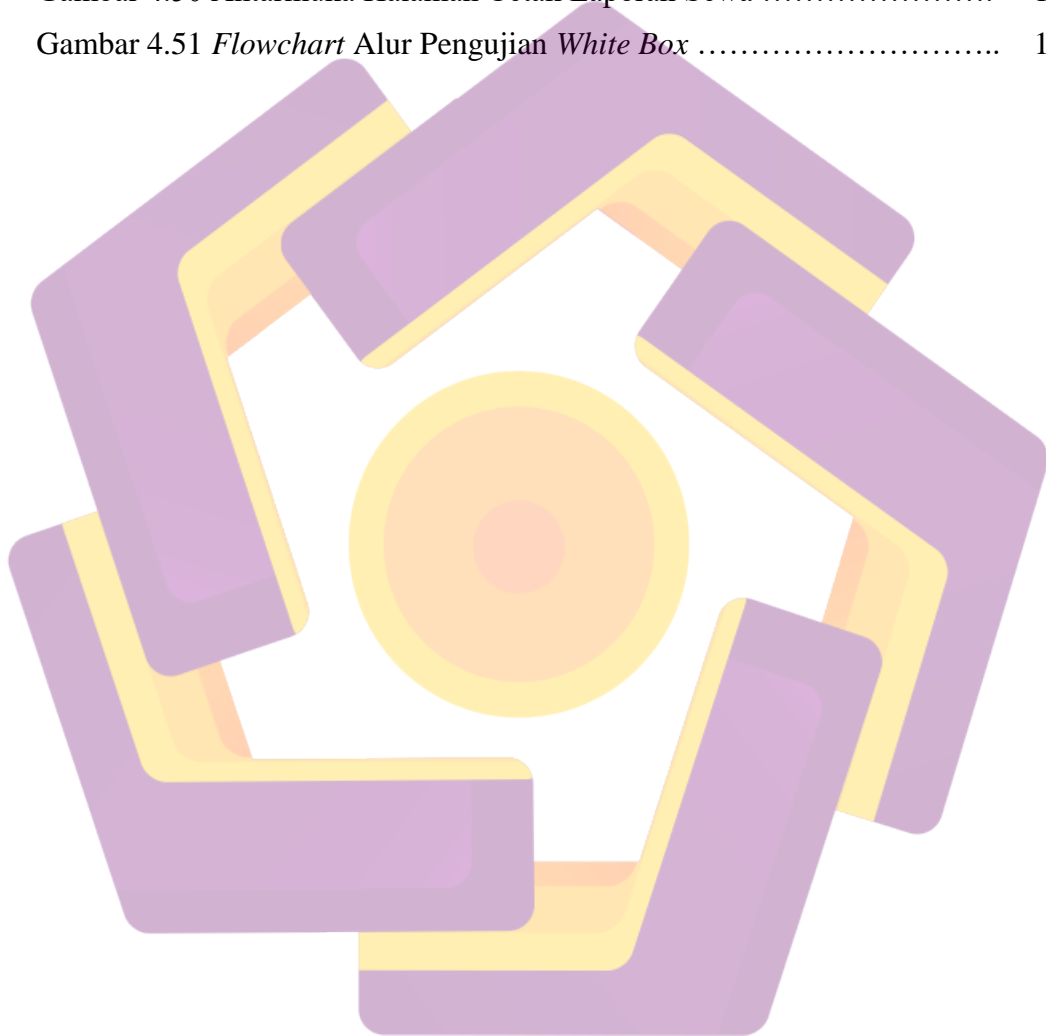
Gambar 2.1 Perbandingan <i>Native PHP</i> dengan <i>CodeIgniter</i>	25
Gambar 2.2 Alur Kerja <i>Framework CodeIgniter</i>	25
Gambar 3.1 Alur Metodologi Penelitian	42
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i> Admin	61
Gambar 3.3 <i>Use Case Diagram</i> Member	62
Gambar 3.4 <i>Use Case Diagram</i> Pengunjung	63
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Login	64
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Pesanan Tour	64
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Sewa Mobil	65
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Merk	66
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Mobil	67
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Mengolah Harga Driver	68
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Member	68
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> Mengolah Data Hubungi Kami	69
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Berita	70
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data FAQ	71
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram</i> Mengolah Tentang Kami	72
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram</i> Membuat Laporan Sewa	73
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram</i> Lupa Password	74
Gambar 3.18 <i>Activity Diagram</i> Login	75
Gambar 3.19 <i>Activity Diagram</i> Pesan Paket Wisata	76
Gambar 3.20 <i>Activity Diagram</i> Sewa Mobil	77
Gambar 3.21 <i>Activity Diagram</i> Blog Berita/Artikel	78
Gambar 3.22 <i>Activity Diagram</i> FAQ	78
Gambar 3.23 <i>Activity Diagram</i> Kontak Info	79
Gambar 3.24 <i>Activity Diagram</i> Tentang Kami	79
Gambar 3.25 <i>Activity Diagram</i> Pengaturan Profil	80
Gambar 3.26 <i>Activity Diagram</i> Ubah Password	80
Gambar 3.27 <i>Activity Diagram</i> Riwayat Sewa	81
Gambar 3.28 <i>Activity Diagram</i> Daftar Akun	82

Gambar 3.29 <i>Activity Diagram</i> Pesan Paket Wisata	83
Gambar 3.30 <i>Activity Diagram</i> Rental Mobil	84
Gambar 3.31 <i>Activity Diagram</i> Blog Berita/Artikel	84
Gambar 3.32 <i>Activity Diagram</i> FAQ	85
Gambar 3.33 <i>Activity Diagram</i> Kontak Info	85
Gambar 3.34 <i>Activity Diagram</i> Tentang Kami	86
Gambar 3.35 <i>Class Diagram</i> Admin	87
Gambar 3.36 <i>Class Diagram</i> Member/User	88
Gambar 3.37 <i>Sequence Diagram</i> Login	89
Gambar 3.38 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Pesanan Tour	90
Gambar 3.39 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Sewa Mobil	91
Gambar 3.40 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Merk	92
Gambar 3.41 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Mobil	93
Gambar 3.42 <i>Sequence Diagram</i> Mengolah Harga Driver	94
Gambar 3.43 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Member/User	94
Gambar 3.44 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Hubungi Kami	95
Gambar 3.45 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Berita	96
Gambar 3.46 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data FAQ	97
Gambar 3.47 <i>Sequence Diagram</i> Mengolah Tentang Kami	98
Gambar 3.48 <i>Sequence Diagram</i> Membuat Laporan Sewa	98
Gambar 3.49 <i>Sequence Diagram</i> Lupa Password	99
Gambar 3.50 <i>Sequence Diagram</i> Login	100
Gambar 3.51 <i>Sequence Diagram</i> Pesan Paket Wisata	100
Gambar 3.52 <i>Sequence Diagram</i> Rental Mobil	101
Gambar 3.53 <i>Sequence Diagram</i> Kontak Info	101
Gambar 3.54 <i>Sequence Diagram</i> Pengaturan Profil	102
Gambar 3.55 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Password	102
Gambar 3.56 <i>Sequence Diagram</i> Riwayat Sewa	103
Gambar 3.57 <i>Sequence Diagram</i> Daftar Akun	104
Gambar 3.58 <i>Sequence Diagram</i> Pesan Paket Wisata	105
Gambar 3.59 <i>Sequence Diagram</i> Kontak Info	105
Gambar 3.60 Rancangan Antarmuka Login	114

Gambar 3.61 Rancangan Antarmuka Dashboard	115
Gambar 3.62 Rancangan Antarmuka Pesanan Tour	116
Gambar 3.63 Rancangan Antarmuka Rental Mobil	117
Gambar 3.64 Rancangan Antarmuka Data Mobil	118
Gambar 3.65 Rancangan Antarmuka Data User	119
Gambar 3.66 Rancangan Antarmuka Menghubungi Kami	120
Gambar 3.67 Rancangan Antarmuka Harga Driver	121
Gambar 3.68 Rancangan Antarmuka Kelola Berita	122
Gambar 3.69 Rancangan Antarmuka Tentang Kami	123
Gambar 3.70 Rancangan Antarmuka Laporan Sewa	124
Gambar 3.71 Rancangan Antarmuka Login	125
Gambar 3.72 Rancangan Antarmuka Halaman Utama	126
Gambar 3.73 Rancangan Antarmuka Halaman Paket Wisata	127
Gambar 3.74 Rancangan Antarmuka Halaman Rental Mobil	128
Gambar 3.75 Rancangan Antarmuka Halaman Blog Artikel	129
Gambar 3.76 Rancangan Antarmuka Halaman Kontak Info	130
Gambar 3.77 Rancangan Antarmuka Halaman Tentang Kami	131
Gambar 3.78 Rancangan Antarmuka Halaman Pengaturan Profil	132
Gambar 3.79 Rancangan Antarmuka Halaman Ubah Password	133
Gambar 3.80 Rancangan Antarmuka Halaman Riwayat Sewa	134
Gambar 4.1 Struktur Tabel User	135
Gambar 4.2 Struktur Tabel Pesanan Tour	136
Gambar 4.3 Struktur Tabel Pemesanan Mobil	136
Gambar 4.4 Struktur Tabel Cek Pemesanan Mobil	137
Gambar 4.5 Struktur Tabel Harga Driver	137
Gambar 4.6 Struktur Tabel Merk	137
Gambar 4.7 Struktur Tabel Mobil	138
Gambar 4.8 Struktur Tabel Berita	139
Gambar 4.9 Struktur Tabel FAQ	139
Gambar 4.10 Struktur Tabel Kontak Info	139
Gambar 4.11 Struktur Tabel Kontak Kami	140
Gambar 4.12 Struktur Tabel Paket	140

Gambar 4.13 Struktur Tabel Trip	141
Gambar 4.14 Struktur Tabel Rute	141
Gambar 4.15 Struktur Tabel Tentang Kami	141
Gambar 4.16 Struktur Tabel Token User	142
Gambar 4.17 Antarmuka Halaman Utama	143
Gambar 4.18 Antarmuka Halaman Login	144
Gambar 4.19 Antarmuka Halaman Daftar Akun	145
Gambar 4.20 Antarmuka Halaman Lupa Password	146
Gambar 4.21 Antarmuka Halaman Paket Wisata	147
Gambar 4.22 Antarmuka Halaman Rental Mobil	148
Gambar 4.23 Antarmuka Halaman Cek Ketersediaan Mobil	149
Gambar 4.24 Antarmuka Halaman Blog	150
Gambar 4.25 Antarmuka Halaman FAQ	151
Gambar 4.26 Antarmuka Halaman Kontak Info	152
Gambar 4.27 Antarmuka Halaman Tentang Kami	153
Gambar 4.28 Antarmuka Halaman Pengaturan Profil	154
Gambar 4.29 Antarmuka Halaman Ubah Password	155
Gambar 4.30 Antarmuka Halaman Riwayat Sewa	156
Gambar 4.31 Antarmuka Halaman Cetak Bukti Pemesanan	157
Gambar 4.32 Antarmuka Halaman Login	158
Gambar 4.33 Antarmuka Halaman Dashboard	159
Gambar 4.34 Antarmuka Halaman Pesanan Tour	160
Gambar 4.35 Antarmuka Halaman Detail Pesanan Tour	161
Gambar 4.36 Antarmuka Halaman Data Sewa	161
Gambar 4.37 Antarmuka Halaman Data Sewa (Menunggu Pembayaran)	162
Gambar 4.38 Antarmuka Halaman Edit Status Sewa	163
Gambar 4.39 Antarmuka Halaman Data Mobil	164
Gambar 4.40 Antarmuka Halaman Tambah Data Mobil	165
Gambar 4.41 Antarmuka Halaman Edit Data Mobil	166
Gambar 4.42 Antarmuka Halaman Biaya Driver	167
Gambar 4.43 Antarmuka Halaman Data User	168
Gambar 4.44 Antarmuka Halaman Menghubungi	169

Gambar 4.45 Antarmuka Halaman Berita/Blog	170
Gambar 4.46 Antarmuka Halaman FAQ	171
Gambar 4.47 Antarmuka Halaman Tentang Kami	172
Gambar 4.48 Antarmuka Halaman Laporan Sewa	173
Gambar 4.49 Antarmuka Halaman Laporan Sewa dengan periode	174
Gambar 4.50 Antarmuka Halaman Cetak Laporan Sewa	175
Gambar 4.51 <i>Flowchart</i> Alur Pengujian <i>White Box</i>	178



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Testimoni dari Pengguna	193
Lampiran 2. Website Lama	194



INTISARI

Kecenderungan peningkatan objek pariwisata tiap tahunnya di Daerah Istimewa Yogyakarta telah mempengaruhi para pelaku usaha untuk memasarkan produk jasa mereka di bidang pariwisata. Bahkan persaingan di bidang ini sudah tergolong sangat banyak, namun dikarenakan peningkatannya yang cukup signifikan membuat para pelaku usaha ini sedikit kewalahan terlebih saat musim liburan. Kondisi ini telah membawa sebuah rencana untuk merancang atau bahkan mengembangkan sistem lama menjadi sistem yang lebih mudah dengan memanfaatkan teknologi Gadget dan Internet.

Maka dari itu akan dibuat sebuah sistem aplikasi berbasis website yang dapat mempermudah dalam pengelolaan jasa pariwisata dan juga mempermudah para wisatawan yang ingin berlibur di Yogyakarta dengan memberikan informasi dengan cepat. Bahkan dengan mudah dapat dipesan langsung tanpa harus menunggu, mengantri apalagi sampai tidak mendapatkan jasa.

Perancangan atau pengembangan sistem aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman PHP yang dibangun menggunakan *Framework CodeIgniter* serta basis data MySQL. Metodologi yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode SDLC *waterfall*. Tujuan dari hasil penelitian ini yaitu untuk meningkatkan pelayanan dari sisi pelaku usaha dan mempermudah melakukan transaksi dari sisi pengguna atau pelanggan.

Kata Kunci: Pariwisata, sewa, website, PHP dan framework.

ABSTRACT

The tendency of increasing tourism objects each year in the Special Region of Yogyakarta has influenced businesses to market their service products in the tourism sector. Even the competition in this field has been classified as very much, but due to the significant increase makes these businesses a little overwhelmed especially during the holiday season. This condition has brought a plan to design or even develop the old system into an easier system by utilizing Gadget and Internet technology.

Therefore a website-based application system will be created that can facilitate the management of tourism services and also facilitate tourists who want to vacation in Yogyakarta by providing information quickly. Even easily can be ordered directly without having to wait, waiting in line let alone to not get services.

The design or development of this application system uses the PHP programming language that was built using the CodeIgniter Framework and the MySQL database. The methodology used in this study is the SDLC waterfall method. The purpose of this research is to improve services from the business side and facilitate transactions from the user or customer side.

Keywords: *Tourism, rent, website, PHP and framework.*