

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Aplikasi *Augmented Reality* sebagai media interaktif di museum Monumen Kesatuan Pergerakan Wanita Indonesia (MKPWI) telah dibuat atau digunakan dengan kategori Sangat Berminat dari pengunjung dan pemandu museum (95%). oleh karena itu dapat ditarik kesimpulan bahwa:

1. Pada pengujian *Black Box Testing* aplikasi ARMuseum MKPWI didapatkan hasil yang sangat baik (Berhasil). Pengujian pada *smartphone android* Berhasil berjalan pada RAM 2 samapai 8 giga byte (GB) dengan rata-rata waktu *open load application* ARMuseum MKPWI adalah 5 sampai 8 detik. *Smartphone* dengan RAM 2 GB adalah 8 detik dan 8 GB 5 detik. Pada hasil tersebut menunjukkan bahwa semakin besar spesifikasi RAM pada *smartphone* pada waktu untuk membuka aplikasi semakin cepat. Pengujian selanjutnya dilakukan untuk mengetahui kelayakan dan manfaat aplikasi dari sisi pengguna. Dalam pengujian ini menggunakan *User Expreince Questionnaire* (UEQ) dengan hasil Sangat Berminat, dengan rata-rata UEQ yang diperoleh responden Pengunjung Museum, yaitu: daya tarik sebesar 3,558, efisien sebesar 3,764, tingkat kejelasan sebesar 3,676, ketepatan sebesar 3,647, stimulasi sebesar 3,588, dan kebaruan sebesar 3,882. Kemudian responden Pemandu Museum dengan rata-rata nilai daya tarik sebesar 3, efisien dan tingkat kejelasan sebesar 3,5, ketepatan, stimulasi, dan kebaruan sebesar 4.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dilkakukan, menunjukkan bahwa beberapa saran untuk pengembangan aplikasi seperti:

1. Diharapkan dapat menggunakan metode *markerless* untuk penelitian selanjutnya.

2. Diharapkan menambahkan koleksi museum pada aplikasi untuk penelitian selanjutnya.
3. Diharapkan dapat menganimasikan koleksi museum pada aplikasi untuk penelitian selanjutnya.

