

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Aplikasi *Augmented Reality* sebagai media pembelajar pengenalan jenis Profesi telah berhasil dirancang dan dapat disimpulkan bahwa:

- a. Aplikasi *Augmented Reality* sebagai media pembelajar pengenalan jenis Profesi berhasil dirancang dengan menggunakan beberapa tools seperti Unity, Canva, Figma, dan library Vuforia.
- b. Aplikasi *Augmented Reality* sebagai media pembelajar pengenalan jenis Profesi berhasil dirancang menggunakan metode pengembangan aplikasi Multimedia Development Life Cycle.
- c. Aplikasi *Augmented Reality* sebagai media pembelajar pengenalan jenis Profesi berhasil dirancang dan mendapatkan indeks presentase kelayakan sebesar 91,66% dimana angka tersebut masuk dalam kategori Sangat Baik (SB).

5.2 Saran

Dalam penelitian Penulis menyadari bahwa media pembelajar yang telah berhasil dibangun ini merupakan media yang sangat sederhana dan belum sempurna, sehingga masih sangat membutuhkan kritik serta saran untuk kedepannya. Aplikasi *Augmented Reality* sebagai media pembelajar pengenalan jenis Profesi ini masih memerlukan pengembangan lebih jauh, untuk pengembangan selanjutnya Penulis menyarankan beberapa hal berikut:

- a. Memperbanyak jenis Profesi beserta Objek 3D nya.
- b. Menambahkan menu soal untuk mengevaluasi secara langsung dari materi yang ada pada menu belajar.
- c. Aplikasi ini hanya tersedia pada *Android*, diharapkan selanjutnya dapat berjalan pada sistem operasi lainnya.
- d. Pengukuran intensitas cahaya pada *marker* menggunakan parameter *lumens* dan menggunakan alat ukur Lux Meter.