

BAB IV PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Setelah menyelesaikan penelitian yang dilakukan terkait produksi simulasi pada animasi Pingo Pingu dengan judul “Implementasi Simulasi *Droplet*, *Smoke*, dan *Liquid* Pada Scene Intro Animasi Pingo Pingu”, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Terdapat tiga simulasi yang digunakan dalam pembuatan animasi 3D “Pingo Pingu” yaitu *droplet*, *smoke*, dan *liquid*.
2. Simulasi telah diuji oleh ahli pada bidang 3D, dan mendapat skor akhir 90% sehingga masuk pada kriteria “Sangat Baik”. Simulasi juga telah diuji oleh ahli industri bidang animasi 3D, dan mendapat skor sebesar 83,33% sehingga masuk pada kriteria “Sangat Baik”.
3. Target kebutuhan fungsional dari implementasi simulasi pada animasi “Pingo Pingu” sudah layak menurut dari hasil evaluasi.

4.2 Saran

Penelitian ini tentunya masih tidak terlepas dari kesalahan dan kekurangan. Maka dari itu, penulis mengambil beberapa saran yang didapatkan dari uji validasi ahli dan uji kelayakan industri untuk pengembangan kedepannya. Berikut beberapa saran dan masukan dari para ahli :

1. Gerakan air perlu lebih natural lagi sehingga tidak terkesan seperti kain.
2. Bentuk dari droplet kurang sesuai dengan gravitasi nya.