

BAB IV PENUTUP

4.1. KESIMPULAN

Berdasarkan dari penelitian yang telah dilakukan oleh penulis, dapat ditarik kesimpulan bahwa pada proses pembuatan adegan *attack and defend* dalam animasi 2D “Punggawa”, kesimpulan yang dapat diuraikan sebagai berikut:

1. Dalam pembuatan animasi 2D “Punggawa”, teknik animasi 2D *frame by frame* dibutuhkan untuk memvisualisasikan gerakan.
2. Hasil dari penelitian *scene attack and defend* pada animasi 2D “Punggawa” ini telah diuji oleh praktisi di bidang 2D dan memperoleh nilai 72.5 yang termasuk kategori BAIK.

4.2. SARAN

Penelitian ini tidak lepas dari kekurangan dan kesalahan, baik disengaja maupun tidak. Berdasarkan kesimpulan yang telah diambil, ada beberapa saran yang diharapkan mampu memberikan manfaat untuk pengembangan animasi 2D kedepannya, berikut saran yang dapat disampaikan:

1. Terdapat gerakan yang kurang teratur dan konsisten, sehingga animasi yang diciptakan masih kurang halus, bisa dilakukan perbaikan dalam pengerjaan animasi 2D.
2. *Coloring* dan *Shading* perlu dikembangkan lagi, sehingga bagian-bagian warna yang kurang bisa disempurnakan.