

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan game "Urban Weapon Strike" dapat ditingkatkan dengan kembali mengulang siklus *Game Development Life Cycle (GDLC)*.
2. Hasil perancangan dan pembuatan telah dinilai oleh para ahli di bidang game dengan hasil score 83.25 Atau termasuk dalam kategori "Sangat Baik".
3. Game edukasi seperti "Urban Weapon Strike" bisa menjadi salah satu yang berpotensi sebagai media sosialisasi alternatif yang menyenangkan.

4.2. Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan yang dibuat dari pembahasan ini, maka terdapat saran-saran yang nantinya akan berguna dalam pengembangan selanjutnya. Adapun saran dan masukan dari para ahli serta industri adalah sebagai berikut:

1. Menambahkan Enemy yang lebih variatif tidak hanya naik level dan HP saja yang berubah.
2. Menambahkan point kurensi jika player berhasil naik level, yang dimana point kurensi dapat digunakan untuk membuka kartu.