

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian ini, dapat disimpulkan bahwa telah berhasil dibuat sebuah model 3D Tugu Pleret. Sebagai penyusun, saya menyimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Tahapan dalam pembuatan model 3D Tugu Pleret yaitu pra produksi dan perancangan. Pada tahap pra produksi yaitu menentukan konsep dan tujuan model. Selanjutnya pada tahap perancangan, pada tahap inilah pembuatan model 3D yang sebenarnya berlangsung, yaitu mulai dari modeling, texturing, lighting, dan diakhiri dengan rendering. Karena keterbatasan tools pada aplikasi blender didapatkan toleransi perbedaan ukuran dari blueprint 2D dengan model 3D sebesar ± 1 cm. Hasil Model 3D Tugu Pleret merupakan alat tambahan yang dapat berperan sebagai bentuk lain dari media promosi untuk Tugu Pleret.
2. Dengan skor yang diperoleh yaitu 87,7% (Sangat Baik) dari para responden melalui kuesioner, dapat disimpulkan bahwa Model 3D Tugu Pleret telah dirancang mendapat penilaian yang baik.

5.2 Saran

Dalam pengembangan model 3D Tugu Pleret, masih terdapat beberapa aspek yang memerlukan peningkatan. Kekurangan tersebut dapat dijadikan fokus penelitian berikutnya guna meningkatkan mutu model, berikut beberapa rekomendasi yang bisa dikembangkan untuk penelitian mendatang.

1. Menambahkan fitur Realitas Virtual (VR) dalam model 3D Tugu Pleret, sehingga pengguna dapat memiliki pengalaman yang lebih immersif dan interaktif dalam menjelajahi struktur tugu secara virtual.
2. Untuk menggunakan peralatan pengukuran yang lebih presisi dan canggih dalam pengembangan model 3D Tugu Pleret. Hal ini dapat meningkatkan akurasi dan kualitas hasil pada model 3D.