

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari berbagai penjelasan yang telah diuraikan, maka dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut :

1. Berdasarkan hasil testing (pengujian) sistem dapat diambil kesimpulan bahwa sistem secara fungsional sesuai dengan yang diharapkan dan semua berjalan normal.
2. Untuk ukuran *game* tersebut tidak terlalu besar serta *game* mudah dimengerti dan mudah untuk dimainkan.
3. *Software* untuk pembuatan *game* space shooter blast adalah Construct 2, *game* diupload pada website [itch.io](http://itch.io), dan dapat didownload serta dimainkan untuk platform desktop windows.
4. Metode Indie Game Development yang digunakan dalam pembuatan *game* ini berhasil diterapkan dalam penelitian ini.

#### 5.2 Saran

1. Pada *game* space shooter blast dapat dikembangkan dalam segi gameplay, desain, animasi, serta penambahan plugin-plugin agar *game* bisa semakin menarik.

2. Selalu konsisten dalam membuat game seperti penerapan menggunakan ikon atau bentuk tulisan secara keseluruhan, jenis tulisan harus menyesuaikan tema dalam game yang dibuat,
3. Penulis diharapkan membagikan (sharing) game yang sudah release tidak hanya di satu tempat, bisa di share pada suatu komunitas untuk mendapatkan masukan yang membangun.
4. Setelah pembuatan *game* ini diharapkan penulis dapat membuat banyak *game* dengan penelitian ini sebagai acuan kedepan.

